

Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#157
00157
8 424094 800032
Play manía
Canarias 3,14 € • Portugal 2,99 €
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.99
•FINAL FANTASY XIII-2 (SPECIAL ED.) PS3
•SOULCALIBUR V (LIMITED ED.) PS3
•MEDIEVAL MOVES+MOVE PS3
•THE KING OF FIGHTERS XIII PS3
•TEKKEN HYBRID PS3
» PARTICIPA
¡LOS MEJORES DEL AÑO!
Vota por tus juegos favoritos gana una PS3 y una PS Vita
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» ¡REPORTAJE DE 18 PÁGINAS!
28 JUEGAZOS PARA PS VITA
Alucina con los juegos del lanzamiento:
› Uncharted Golden Abyss
› Ninja Gaiden Sigma+
› Silent Hill Book of Memories
› FIFA Football
› Everybody's Golf
› Escape Plan
› Unit 17...
EXCLUSIVA
HITMAN ABSOLUTION
Te descubrimos las claves de una de las aventuras más prometedoras del año
¡GUÍA PRÁCTICA DE REGALO!
PS3
The Elder Scrolls V SKYRIM
18
Bethesda
Completa las principales misiones y localiza los ítems más importantes
» REPORTAJE
CLÁSICOS PSONE
Los juegos que han hecho historia en PlayStation y que ahora puedes descargar y redescubrir en PS Store
» AVANCES
PARA ALUCINAR
Final Fantasy XIII-2, The Darkness II, Syndicate, Kingdoms of Amalur, SSX, The Last of Us, DiRT Showdown...


PS3
PlayStation 3
XBOX 360
XBOX
LIVE

EDITORIAL

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYNEWS.es





Sonia Herranz

¿Qué tal los Reyes Magos?

¿Os han traído muchas cosas? A mí todavía nada, porque suelo pedir cosas que requieren tiempo y ni con magia se pueden conseguir de un día para otro. Además, el año pasado hice una carta larguísima y sólo me trajeron una cosa. Eso sí, superando todas mis expectativas.

Mi gran petición fue una PSP2, y fijaos si son majos estos Reyes Magos, que lo que me trajeron fue una máquina tan alucinante como Vita. Yo me hubiera conformado con lo de los 2 sticks y que el UMD desapareciera, pero sus Majestades se han salido: pantalla y panel trasero táctil, dos cámaras, geoposicionamiento, 3G, pantalla OLED enorme y de nitidez pasmosa. Y una colección de juegos que dejan con la boca abierta, pese a ser de los primeros. No os perdáis los avances que llevamos de ellos en este número... Vale, he tenido que esperar más de un año, pero no me negaréis que el regalo ha merecido la pena...

Este año he escrito una carta más corta. Sólo les he pedido una cosa a sus Majestades de Oriente. No quería que se liaran con demasiados deseos y prefiero que se concentren sólo en uno. Uno muy especial. Queridos Reyes Magos, deseo que los videojuegos bajen de precio, que se acomoden a estos tiempos tan difíciles y que todos podamos disfrutarlos sin dejarnos un riñón (y el hígado) en el camino...

Sé que pido mucho, sé que no es fácil, pero si de lo que se trata es de desear y de pedir milagros a unos seres míticos y mágicos, no se me ocurre nada mejor. Una bajada de precios, además, ayudaría a todo el mercado y no sólo a los jugadores. Quizá revitalizaría las ventas, atraería a nuevos usuarios y ayudaría de algún modo a que la sangría de puestos de trabajo relacionada con los problemas de los videojuegos cesase... A lo peor soy una ilusa... No sé, pero me gustaría que hubiera más y más playmaníacos ansiosos por probar nuevos juegos en su consola y haciendo cola en las tiendas... Queridos Reyes Magos, ojalá fuerais jugadores vosotros también...

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

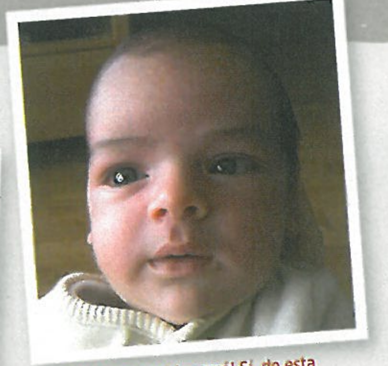
Este mes nos ha dado tiempo... A celebrar la Navidad, a viajar un poco por ahí, a terminar este número y ¡a ampliar la familia de playmaniacos!



Dani se pasó varios días en Sony, dándole caña a PS Vita. Intentó llevarse la consola en un bolsillo, pero no hubo manera: le tenían siempre vigilado...



Del frío Copenhage a las heladas montañas de *SSX*. Este mes Dani es el que más se ha movido fuera de la redacción, porque...



... ¡Alberto ha sido papá! Sí, de esta preciosa criaturita. Y claro, no ha habido manera de moverle de su lado, ni para ir a jugar a *Hitman*... Eso sí, aquí ha estado con todos los demás terminando este número...

Lo que nos habéis dicho...

Románticos



David Sosa Marrero
Es una pena que PS Vita, llegue el 22 de febrero. Si hubiera sido el 14, habría sido el regalo perfecto para San Valentín... ja, ja, ja

Clásicos



Kiu Kiratsu
No hay nada como comenzar el año nuevo jugando a un j-RPG clásico de PS2, *Dragon Quest VIII*, todo un juegazo que me ha absorbido desde hace dos meses.

Hartos de rumores



Ernest Casamayou
Pero ¿por qué hay tantos rumores de una Play 4? Yo estoy encantado con mi PS3 y si con los avances que están haciendo en estos últimos juegos quieren sacar la nueva consola no tendrán mucho que mejorar. SON YA ALUCINANTEEEES...

Uncharted Creed



Moisés Jiménez Pérez
Molaría que en *Uncharted 4*, Nate descubriera un clan de Assasins modernos.

Visionarios



Daniel Amaya
Ya sabemos cual es la consola del año 2012: PS Vita. Si le añadieran 3D sería la bomba.

Con ilusión



Damien Donaire Santos
Llamadme "pa" los lotes que sorteabais, que me toque, aunque sea el premio chico.

¡De Platino!



Arturo Acuña González
¡¡1er PLATINO!! Casi viene el vecino a llamarme la atención por los gritos :P

Visítanos en facebook
www.facebook.com/revistaplaymania



EXCLUSIVO PARA
NINTENDO 3DS



Nintendo



REGULA LA INTENSIDAD DEL 3D
3D
OFF
RESIDENT EVIL
REVELATIONS
16
+



CAPCOM



16
www.pegi.info

SUMARIO #157





Los primeros juegos de PS Vita. Descubre los juegazos que acompañarán a PS Vita el día de su lanzamiento el 22 de febrero. Te avisamos: ¡vas a quererlos todos!



Clásicos PSone. Si quieres revivir la historia de PlayStation, pásate por este reportaje... Y por el Store.



Elige los mejores de 2011. Vota por tus favoritos y llévate una PS3 o una PS Vita.

REPORTAJE

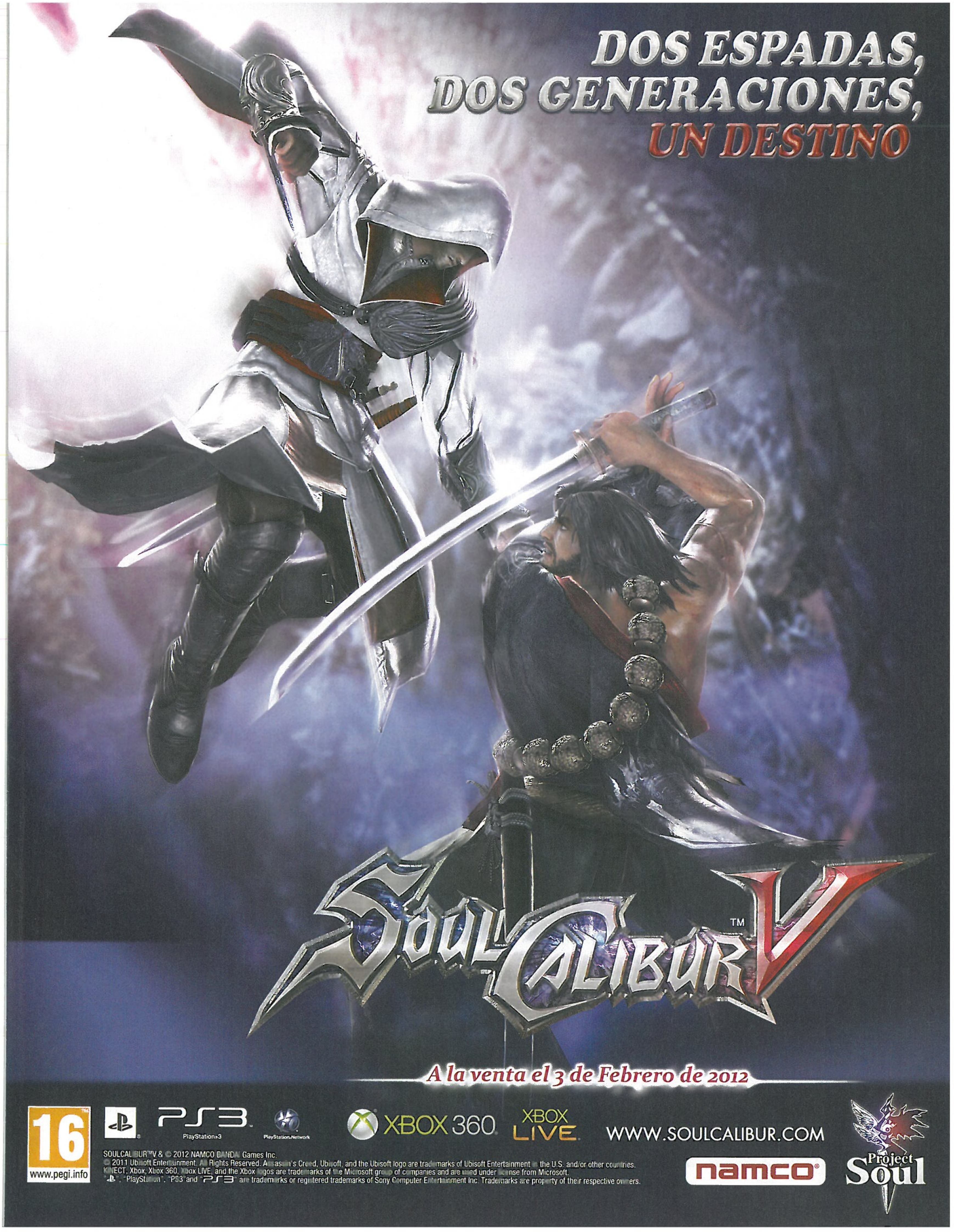
EN PORTADA

HITMAN ABSOLUTION

PÁGINA 18

No te pierdas este avance exclusivo, en el que descubrirás cómo va a ser uno de los grandes de este recién estrenado 2012.

TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...


DOS ESPADAS,
DOS GENERACIONES,
UN DESTINO
SOULCALIBUR V
TM
A la venta el 3 de Febrero de 2012
16
www.pegi.info
PS3
PlayStation®3
PlayStation.Network
XBOX 360
XBOX LIVE
WWW.SOULCALIBUR.COM
SOULCALIBUR™V & © 2012 NAMCO BANDAI Games Inc.
© 2011 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.
"PlayStation", "PS3" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Trademarks are property of their respective owners.
namco
Project Soul

Agenda PlayStation

DEL 15 DE ENERO AL 15 DE FEBRERO

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días. Ahora no hay mucho, pero pronto habrá para elegir.

18 DE ENERO MIÉRCOLES
- Cowboys & Aliens · Blu-ray combo
- MW3: Abueletes Vs. Chavaletes · Evento PSN
- Warlords · PS3 Store

25 DE ENERO MIÉRCOLES
- Destino final 5 · Blu-ray combo

2 DE FEBRERO JUEVES
- Final Fantasy XIII-2 · PS3 RECOMENDADO

3 DE FEBRERO VIERNES
- Soul Calibur V · PS3 RECOMENDADO

9 DE FEBRERO JUEVES
- Kingdoms of Amalur: Reckoning · PS3 RECOMENDADO

10 DE FEBRERO VIERNES
- The Darkness II · PS3 RECOMENDADO

15 DE FEBRERO MIÉRCOLES
- UFC 3 · PS3
- Putty Squad · PS3 Store



FEBRERO 3

SoulCalibur V

Este clásico de la lucha vuelve a PS3 con su jugabilidad de siempre, importantes novedades y la contundencia de las armas blancas.

http://soulcalibur.com/es_ES

Análisis en página 54

FEBRERO 10

The Darkness II

Domina los poderes de la Oscuridad para enfrentarte a este brutal y tétrico shooter en el pellejo del mafioso Jackie Estacado... ¡Que no te alcance la Luz!

www.embracethedarkness.com

Avance en página 88



FEBRERO 9

Kingdoms of Amalur: Reckoning

Un inmenso juego de rol, con un sistema de combate a lo *God of War* y una puesta en escena de cómic. El rival de *Skyrim*...

http://reckoning.amalur.com

Reportaje en página 30

FEBRERO 2

Final Fantasy XIII-2

Si *Final Fantasy XIII* te supo a poco, prepárate para una secuela que lo hace todo más emocionante, más grande y más imprevisible. Y con una puesta en escena de infarto.

www.finalfantasy13-2game.com/

Avance en página 90

La mejor recopilación de guías para juegos de PlayStation 3

SOLUCIONES, ESTRATEGIAS Y TRUCOS

Si quieres sacarle todo el partido a los mejores juegos del momento, no te pierdas esta fantástica **recopilación de guías**. En contrarás mapas, trucos, coleccionables, extras y trofeos de los grandes títulos de esta Navidad.

- **Batman Arkham City**
- **Assassin's Creed Revelations**
- **Uncharted 3**
- **Rage**
- **Modern Warfare 3**
- **FIFA 12**
- **Saints Row the Third**

POR SÓLO 5'95 €

Ya a la venta

100% GUÍAS COMPLETAS Y TRUCOS PARA PLAYSTATION 3 5,95€

PlayGuías trucos manía

Canarias 6,10 €

GUÍAS COMPLETAS 7 TRUCOS · MAPAS · TROFEOS

»ASSASSIN'S CREED REVELATIONS
- La aventura paso a paso
- Mapas con los coleccionables

»UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE
- Todos los tesoros
- Puzzles y puntos clave

»RAGE
- Misiones principales y secundarias
- Secretos y coleccionables

BATMAN ARKHAM CITY
- Todas las misiones al detalle
- Mapas con los secretos y trofeos

Y ADEMÁS... GUÍAS RÁPIDAS PARA

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3
- Localización de los Intel
- Consejos y estrategias

FIFA 12
- Los movimientos: regates, pases, tiros...
- Estrategias, consejos...

SAINTS ROW THE THIRD
- Mapas con los coleccionables
- Trofeos, trucos, desbloqueables...

Play Manía Primeras imágenes

■ *The Last of Us* será una aventura de acción y terror en tercera persona desarrollada por Naughty Dog, los creadores de *Uncharted*.

THE LAST OF US | PS3 | NAUGHTY DOG | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

¿Así será el fin de la humanidad?

TE PRESENTAMOS LO NUEVO DE LOS CREADORES DE *UNCHARTED*

Naughty Dog ha cumplido 25 años. El estudio creador de sagas tan importantes como *Crash Bandicoot*, *Jak & Daxter* o *Uncharted* celebra su cuarto de siglo presentándonos su nueva franquicia: *The Last of Us*. Un título con el que la compañía asume un reto mayúsculo: superarse a sí mismos. Superarlas altísimas cotas de calidad de su último bombazo, *Uncharted 3*, que es uno de los mejores juegos de la consola. Casi nada.

The Last of Us se ambientará en una versión devastada de Estados Unidos. Devastada por una misteriosa plaga que ha hecho estragos entre la población. Y los pocos supervivientes que quedan se ven obligados a emprender una huida permanente en la que el único objetivo es mantenerse vivos a toda costa.

El argumento de *The Last of Us* se centrará precisamente en dos de esos supervivientes: un tipo maduro y rudo que responde al nombre de Joel y una adolescente llamada Ellie que ha tenido que madurar a marchas forzadas debido a las circunstancias que le ha tocado vivir. Al parecer manejaremos a Joel y aún no se sabe cuál es la relación exacta entre los dos protagonistas ni cómo interactuaremos con nuestra compañera en la aventura. Pero sus creadores insisten en que su juego se centrará en reflejar las emociones de los protagonistas, siendo éste uno de los aspectos que le separará del resto de los "juegos de zombis". Bueno, eso y también la velocidad a la que se moverán los enemigos, mucho más cercanos a los zombis de la peli "28 Días Después" que a los de un *Resident Evil*. Y no será esta la única inspiración de Naughty Dog, ya que también han reconocido las influencias de series como "The Walking Dead" y pelis como "The Road" o "No es País para Viejos". Acción, aventura, terror y superviviencia nos esperan en un título que sin duda dará mucho que hablar en este 2012.

HOBBYNEWS.es
WWW.HOBBYNEWS.ES/VIDEOJUEGOS/THE-LAST-OF-US



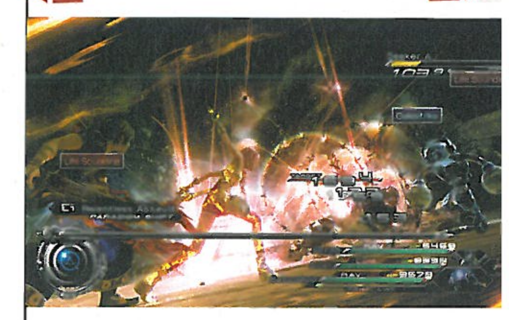
Nos enfrentaremos a una plaga misteriosa. Los enemigos serán muy, muy veloces.

Estará protagonizado por Joel, un rudo hombre de acción, que estará acompañado de la joven Ellie. La relación entre ellos y cómo interactuarán es una incógnita.

El juego se desarrollará a lo largo y ancho de Estados Unidos. Veremos las cuidades devastadas y abandonadas.

Gráficamente será brutal, como se ha podido ver en el tráiler.

EL TERMÓMETRO





EL FIN DE LA "CUESTA" DE ENERO

Tras este enero de letargo total, febrero se animará con un montón de lanzamientos interesantes, desde *FFXIII-2* a *Catherine* pasando por *Syndicate, SSX, The Darkness II*...

EL E3 DE ESTE AÑO

Aún falta medio año, pero ya empiezan a circular los rumores de lo que se mostrará en la feria de este año, desde un posible *Final Fantasy XV* a *Project Ogre*, lo nuevo de Kojima o una nueva propiedad intelectual de Crystal Dynamics (los del nuevo *Tomb Raider*). ¡Y aún estamos en enero!

PS VITA

Cuanto más jugamos con ella, más ganas tenemos de que llegue el lanzamiento. Ver titulazos como *Uncharted Golden Abyss* o *Virtua Tennis 4* de primeras es una pasada....



LAS VENTAS DE PS VITA EN JAPÓN

Tras un buen arranque, las ventas de la nueva portátil han caído incluso tras las de PSP, que sigue fuerte en Japón. Quizá pueda deberse al catálogo, donde el más vendido ha sido *Everybody's Golf*...

LOS ELEVADOS PRECIOS DE PS VITA

Sony ya ha confirmado que los juegos de Vita costarán entre 30 y 50 €, siendo *Uncharted GA* "de los caros". Las memory card también serán un poco carillas (20 € la de 4 GB, 50 € la de 16 GB). Y con esta crisis...

EL PRECIO DE CIERTAS DESCARGAS

No nos cansaremos de decirlo porque nos parece un atraco: en diciembre llegó un pack de mapas para *Battlefield 3* y en enero llegará el primero de *Modern Warfare 3*, ambos con el precio "amigo" de 14,99 €. ¿Dónde vamos a llegar?



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO

ASÍ SERÁ LO NUEVO DE EPIC GAMES

Cliff Bleszinski ha presentado *Fortnite*, su nuevo proyecto en el que deberemos cooperar en equipo para **construir estructuras** por el día que nos permitan **defendernos por la noche del ataque de voraces criaturas**. Con un desenfadado estilo gráfico e **inspirándose en juegazos como *Minecraft*** o ***Team Fortress 2***, *Fortnite* aún no tiene fecha y **todo parece indicar que también saldrá en PS3.**



» JUEGO PS3

MAX PAYNE 3 Y SU MULTIJUGADOR

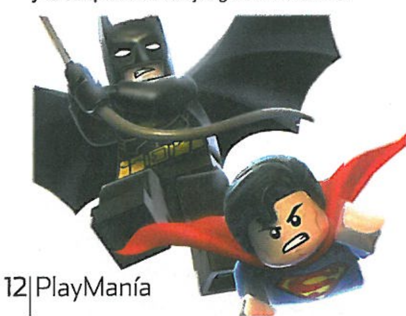
Rockstar ha confirmado algunos detalles del **multijugador de *Max Payne 3***. En el modo **Gang Wars las rondas se irán generando** en función de los resultados de la anterior, de forma que **cada partida sea distinta** y que haya una cierta cohesión. También se ha confirmado que habrá **mejoras desbloqueables con la experiencia**, como poder ver las siluetas de los adversarios, hacerte pasar por alguien del equipo rival, **tiempo bala...**



» ANUNCIO PS3/PS VITA

NUEVA ENTREGA DE *LEGO BATMAN*

Además de los más que posibles juegos basados en "El Señor de los Anillos" y "El Hobbit", **Warner** ha anunciado que **TT Games** están desarrollando ya ***LEGO Batman 2: DC Heroes***, en el que otros personajes como **Superman, Wonder Woman o Green Lantern,** ayudarán a Batman y a Robin a desbaratar los diabólicos planes del Joker y Lex Luthor. Y todo **con el variado desarrollo,** las opciones **cooperativas y la simpatía** de los juegos de LEGO.



Play ¡Primeras imágenes!

DIRT SHOWDOWN | PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | MAYO

Quemando ruedas en el *DiRT* más arcade y explosivo

Codemasters va a darle un giro a una de las mejores series de conducción de PS3. Mejor dicho, va a explotar el lado más salvaje de la conducción que ya vimos en algunas pruebas de *GRID*. Olvidaos de la simulación porque en *DiRT Showdown* el control será simplificado al máximo para que todo el mundo pueda participar en estos demoledores desafíos, que nos llevarán a distintas partes del mundo: San Francisco, Miami, Londres, Tokio... Allí disfrutaremos de un buen abanico de pruebas, a cual más salvaje. Habrá distintos retos de velocidad que pondrán nuestro coche al límite. Encontraremos pruebas también en las que tendremos que demostrar nuestro "estilo" al volante, realizando todo tipo de maniobras peligrosas en un tiempo límite, o competir contra un rival a ver quien realiza las acrobacias más arriesgadas en la misma pista... Y además de velocidad al límite y reflejos al volante, podremos descargar adrenalina en los eventos de destrucción, en los que habrá objetivos de lo más diverso: destruir el resto de los coches a golpes en una pista cerrada, que todos vayan a por ti y tú tengas que escapar de una pieza... En fin, variedad y diversión directa al alcance de todos, que además podremos disfrutar en compañía tanto en la misma consola como Online. Parece que a *Burnout* le ha salido un gran rival...


Será un arcade con un control sencillo.


Habrá pruebas de destrucción, acrobáticas...

Play ¡Nuevos datos!

SORCERY | PS3 | SONY | AVENTURA/ROL | PRIMAVERA

Tu mando Move será tu varita en esta mágica aventura

Se presentó con la vitola de ser uno de los juegos que mejor aprovecharía el mando Move y todo parece indicar que va a cumplirlo. *Sorcery* será una profunda aventura en toda regla en la que manejaremos a un aprendiz de mago que deberá impedir que la Reina de la Oscuridad sumerja nuestro mundo en las tinieblas. Para ello, usaremos nuestro mando Move como si fuera una varita mágica, lanzando y mezclando 8 tipos de hechizos. Contará con una profundidad inusitada para ser un juego de Move, con 5 zonas para explorar, ingeniosos puzzles, toques roleros (aprender habilidades, alquimia...), ítems coleccionables. Muy pronto lo veremos por aquí.


***Sorcery* será una aventura con toques roleros** en el que manejaremos a un aprendiz de mago usando Move como varita.

A GAME OF THRONES | PS3 | CYANIDE | ROL | 2012

Play ¡Nuevos datos!

Nuevos detalles sobre el RPG de Juego de Tronos

El estudio francés Cyanide nos ha facilitado nuevos datos sobre el RPG basado en Juego de Tronos. Se desarrollará de forma paralela a lo narrado en el primer libro y según el capítulo, manejaremos a dos personajes distintos, el Guardia de la Noche Mors y el Monje Rojo Alester. En un desarrollo que superará las 30 horas exploraremos distintas zonas de Poniente y nos cruzaremos con personajes como Cersei o Varys, en nuevas tramas argumentales en las que ha participado el autor de las novelas, George R.R. Martin.



Podremos mejorar a los personajes con habilidades (como la visión de R'hllor) o estilos de lucha (como la Danza del Agua, por ejemplo).

SSX | PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | PRINCIPIOS DE MARZO

Play ¡Nuevos datos!

Al límite sobre una tabla de snowboarding



A principios de marzo llegará a nuestras tiendas el nuevo *SSX*, que supondrá el reinicio de la franquicia y su retorno a sus raíces más arcade. Preparaos para descender a toda pastilla por las pendientes nevadas más impresionantes de todo el mundo, realizando todo tipo de trucos y piruetas por el camino de forma muy sencilla e intuitiva (usando el stick derecho). Además de por su control, otra prueba del tono arcade que exhibirá *SSX* es el estado Tricky, en el que nos "aceleraremos aún más ejecutando movimientos más extremos todavía. Los que más nos ha gustado del juego es que presentará escenarios bastante amplios, con distintos caminos paralelos en cada descenso. Y presentará eventos realmente desafiantes, como escapar de una avalancha o pruebas nocturnas a la luz de la linterna de nuestro casco. Promete emociones muy fuertes.

Podremos elegir distintos personajes y tablas. Habrá distintas cámaras, algunas muy cercanas y vistosas.

La banda sonora se irá acelerando al ir encadenando acrobacias. Podremos poner la música que queramos.

Contará con un gran Online, con eventos de temporada y una herramienta llamada RiderNet que es como el Autolog de *NFS*.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO

SOUTH PARK LLEGA A PS3

THQ y Obsidian, estudio especializado en juegos de rol (autores de *Fallout: New Vegas* entre otros muchos), están preparando ***South Park: The Game* para la segunda mitad del año**. Será un **juego de rol de acción** en el que manejaremos a un **nuevo personaje** que interactuará con todos los personajes de la serie. Y como podéis ver, gráficamente será igualito que en la tele.



RUMOR VITA

¿CAZAREMOS EN PS VITA?

Una **cadena de tiendas norteamericana** ha publicado una lista con **futuros lanzamientos para PS Vita** entre los que se incluye un ***Monster Hunter*. Capcom no lo ha confirmado,** aunque suponemos que es cuestión de tiempo que esta saga, superventas en Japón, llegue a la nueva portátil de Sony. Desde luego **sería una gran noticia** para la máquina, que vería **subir sus ventas** como la espuma en el país del Sol Naciente.

ANUNCIO PS3

LO NUEVO DE HIDEO KOJIMA

Hideo Kojima nos ha mostrado la primera imagen de **su nuevo proyecto,** que tiene como nombre en clave *Project Ogre*. Aparte de las deducciones que podamos hacer a partir de la imagen, sabemos que usará el **nuevo motor Fox Engine** y que, según Kojima, será "menos cinematográfico" y se **desarrollará en un mundo abierto**, con una duración de más de 100 horas.



ANUNCIO PS3

ESTRATEGIA DE CALIDAD EN PS3

XCOM: Enemy Unknown será un juego de **estrategia** en el que tendremos que **gestionar recursos y desarrollar tecnologías para combatir una invasión alienígena**. Además de suponer el renacimiento de la serie, **2K Games** anuncia que estará desarrollado por **Firaxis, el estudio responsable de la serie *Civilization*.** Toda una garantía de calidad.

ANUNCIO PS3

PS3 ESTRENA APLICACIÓN

En el **CES de Las Vegas** Sony va a presentar **PlayMemories Studio**, una aplicación mejorada para PS3 que nos permitirá no sólo **organizar y gestionar nuestras fotos y vídeos** sino que también nos ofrecerá **múltiples opciones de edición**. Además, podremos subirlas directamente a Facebook **para compartirlas** con nuestros amigos y familiares.

JUEGO PS3

TONY HAWK VUELVE EN HD

El último **clásico en regresar a PS3 en alta definición** y con trofeos es ni más ni menos que **Tony Hawk.** Viendo que sus últimas entregas son de todo prescindibles, el astro del monopatín vuelve a su etapa dorada con *Tony Hawk's Pro Skater HD*. Incluirá una **selección de niveles** procedentes de **sus dos primeros juegos** y, en principio, sólo llegará bajo **distribución digital** (nada de formato físico). Lo esperamos para **mitad de año.**



RUMOR PS3

EL SEÑOR DE LAS PIEZAS

LEGO anuncia la **línea de juguetes basados en "El Señor de los Anillos"** para este verano (coincidiendo con la **peli de "El Hobbit"**). Esto nos da pie para pensar que **habrá juegos de LEGO basados en esta franquicia,** aunque aún no sabemos cuántos ni cuando, ya que el estudio que los desarrolla, **TT Games, acaba de anunciar *LEGO Batman 2: DC Heroes*.**

ANUNCIO PS3

OTRO JUEGO DE *TRANSFORMERS*

Además del **nuevo juego de Spider-Man** y del anuncio de *Tony Hawk's Pro Skater HD*, **Activision** aprovechó la gala de los VGA para presentar ***Transformers: la Caída de Cybertron***, un nuevo juego de **acción protagonizado por los gigantescos robots** de Hasbro que llegará a **PS3** este año.



... *Castlevania LOS 2* podría estar en marcha.

Una web especializada especula con una supuesta secuela de *Castlevania: Lords of Shadow* y el productor del primero, Dave Cox, ha "tuiteado": "Sin comentarios :)"

... *Gran Turismo 5 XL Edition* llega a occidente.

Sony ha confirmado la edición completa con los DLC de *Gran Turismo 5* para el mercado americano por 40 dólares. Esperamos que en breve sea anunciado para Europa.



... *God of War IV* está en camino y con cooperativo.

Aún no ha sido anunciado, pero el compositor Timothy Williams ha reconocido que su próximo trabajo será la banda sonora de *GoW IV*. Y se rumorea que podría tener cooperativo, con Kratos luchando codo con codo con su hermano Deimos...

... la secuela de *Epic Mickey* llegará a PS3.

Epic Mickey fue un original juego exclusivo de Wii protagonizado por el inolvidable ratón de Disney y creado por Warren Spector. Pues todo parece indicar que este otoño saldrá su secuela y también en PS3.

... Crystal Dynamics tiene nueva franquicia en 2012.

Así lo asegura Meagan Marie, la community manager del estudio. Además del nuevo *Tomb Raider*, ¿con qué nos sorprenderán?



■ *Metal Gear Solid: Rising* ya no existe. En su lugar, Raiden repartirá katanazos en *Metal Gear Rising: Revengeance*, desarrollado por Platinum Games.

METAL GEAR RISING REVENGEANCE | PS3 | KONAMI | ACCIÓN | 2012 (SIN CONFIRMAR)

Metal Gear Rising "resucita"

Uno de los sorpresones del mes. Resulta que en Kojima Productions no lo debían ver muy claro con su *Metal Gear Solid: Rising*, y le han pasado el proyecto a Platinum Games. Este estudio, responsable de títulos como *Bayonetta* o *Vanquish*, lo ha "rehecho" prácticamente todo. Olvidaos de *MGS: Rising* y saludad a *Metal Gear Rising Revengeance*, que estará igualmente protagonizado por Raiden pero con una filosofía muy distinta. Nada de sigilo y sí mucha acción al estilo *Bayonetta*, con un Raiden desatado haciendo pedazos a sus enemigos (entre los que hemos visto un Metal Gear) con su katana. Desde luego, no dejó indiferente a nadie.



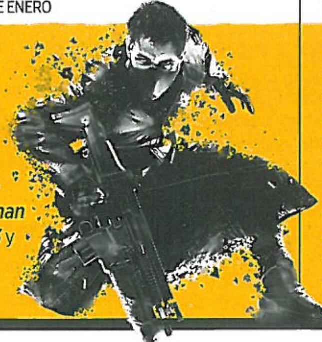
■ Será un juego de acción estilo *Bayonetta*, que se desarrollará tras los hechos de *MGS4* (y no tras *MGS2*, como planteaba el *Rising* presentado inicialmente).

[EL QUIOSCO]

MICROMANÍA
» 3,99€ » A LA VENTA EL 26 DE ENERO

¡ASÍ SERÁ *SYNDICATE*!

Micromanía te descubre el remake de **Syndicate**, un clásico de los 90 que se pasa a la Acción. Además, los avances de ***Hitman Absolution, Max Payne 3*** y el análisis de ***Star Wars: The Old Republic.***



REVISTA OFICIAL NINTENDO
» 3,50€ » YA A LA VENTA

***KID ICARUS* Y LOS HÉROES DE 2012**

Comienzan el año repasando **los bombazos** que llegarán a 3DS más un repor exclusivo de ***Kid Icarus Uprising***. Además, análisis de ***Resident Evil Revelations*** y, de regalo, guía de ***Mario Kart 7*** y **calendario** con los héroes de 2012.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 27 DE ENERO

¡VIAJA A LA GALAXIA CON *MASS EFFECT 3*!

Fueron a Canadá para ver en exclusiva la nueva entrega de esta epopeya espacial, y os cuentan sus impresiones. Además, analizan ***FFXIII-2*** y ***Soul Calibur V***, y regalan un suplemento de ***Resident Evil Revelations.***



Los juegos imprescindibles de la App Store en la mejor guía

¡Disfruta con los juegos para iPad & iPhone!





- **164 PÁGINAS** con las apps de juegos más populares para iPad & iPhone.
- **MÁS DE 300 APPS** de juegos valoradas y clasificadas por géneros, para que no te pierdas ninguna.
- **PARA TODOS LOS MODELOS** de iPad & iPhone, y con versiones actualizadas a iOS 5.
- **APPS DE PAGO Y GRATUITAS** para que también puedas jugar sin necesidad gastar ni un euro.

Ya en tu quiosco por sólo 5,95€

Edición Especial para Coleccionistas

Este mes en...

Si quieres estar informado de todo lo que se cuece en el mundo de los videojuegos entra en www.hobbynews.es.

HOBBYNEWS.es

NO TE PIERDAS...



VÍDEO REPORTAJE

Especial PS VITA: todo sobre la nueva portátil

Nuestros compañeros de Hobby News se están currando un especial de los buenos para que puedas descubrir todas las claves de PS VITA antes que nadie: vídeos de los juegos, de las posibilidades multimedia de la consola, sus opciones de conexión... ¡No te lo pierdas!

LOS MEJORES VÍDEOS



Los mejores líderes



Prueban Virtua Tennis 4

DONDE VIVEN LOS FRIKIS
VÍDEOREPORTAJE

Donde viven los frikis



REPORTAJE

El top 10 con los mejores juegos de 2011

Con los juegos favoritos de los redactores de las revistas de Axe Springer han elaborado el Top 10 de los juegos del año. ¿No tienes curiosidad?

LOS MEJORES DE 2011
La opinión de Sonia Herranz
Play

VÍDEO

Los favoritos de Sonia han sido...

Te cuenta en primera persona cuáles han sido los juegos que más le han gustado y porqué. Eso sí, ya sabes, nada de tiros ni de fútbol...



VÍDEO

Los mejores juegos del año para Dani son...

Mira que le gusta el fútbol, pero más le ha gustado *Skyrim*. Y seguro que muchos de los juegos de su Top Ten te sorprenden...





REPORTAJE
Las consolas que llegarán en 2012



NOTICIA
Sony confirma Gran Turismo 5 XL Edition



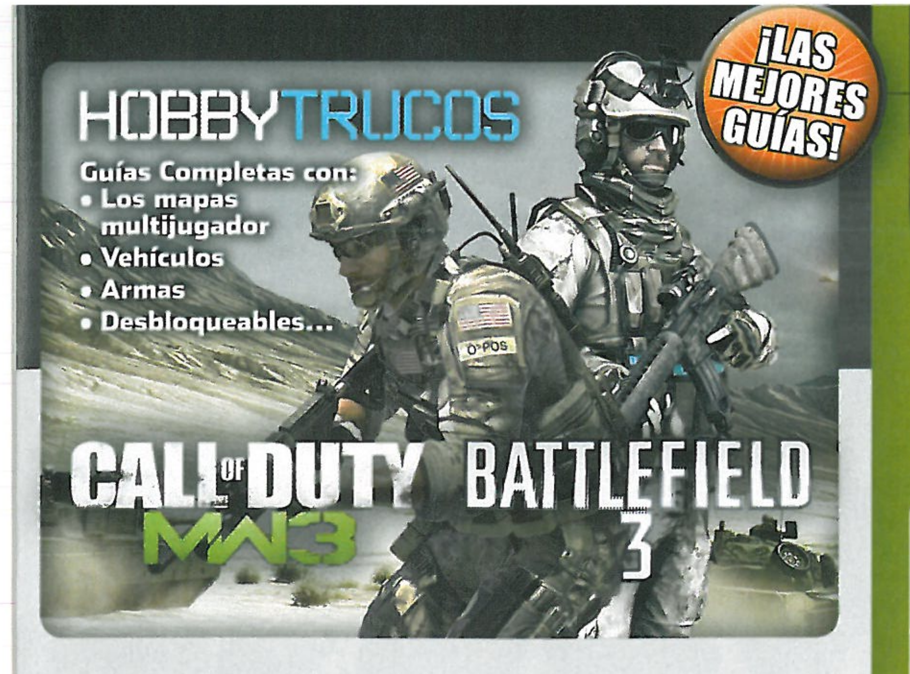
TRÁILER
Así es *The Last of Us*, lo último de Naughty Dog



AVANCE
Una noche con *UFC Undisputed 3*



VÍDEO REVIEW
Análisis de *Assassin's Creed Revelations*



ESPECIAL: DE COMPRAS



¿No sabes qué periférico comprarle a tu consola?

Pues en Hobby News tienes un bazar donde te explican los pros y los contras de los mejores volantes, mandos y equipos de audio y además te permiten comprarlos fácilmente y con descuento. Pásate.

OPINIÓN DE LOS LECTORES




ASSASSIN'S CREED REVELATIONS
La Epopeya final de Ezio
por TheJoker95


CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3
Sin duda un juegazo. Es parecido a MW2,pero es mejor.
por Anónimo



BATMAN ARKHAM CITY
Batman is coming to "town": este juego me deja sin palabras
por HAWAii



RED DEAD REDEMPTION
Es sin duda el juego de la década por su historia, gráficos...
por Alvaro Burgaleta



BATTLEFIELD 3
Un juegazo, que no deberías perderte si te gusta el shooter
por ROEBUK


Los mejores MMO en Hobbynews

Si quieres disfrutar de la mejor selección de juegos web multijugador online gratuitos, entra en **www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo** Encontrarás juegos de estrategia, de rol, medievales...

Rol • Evolución del personaje • Combate



Gladiatus

LOS QUE VAN A **MORIR** TE SALUDAN

Una vida llena de peligros te espera en el Gran Imperio Romano. Crea a tu propio gladiador y hazlo mejorar y evolucionar enfrentándote a todo tipo de enemigos hasta llegar al mismísimo Circo de Roma.

Estrategia Medieval • Gestión de recursos • Combate • alianzas



Kings Age

ELIGE CÓMO QUIERES **GOBERNAR**

Conviértete en el rey de tu propia colonia y decide cómo gobernarla. Usa la fuerza de las armas o la negociación. Tú eliges.

Estrategia espacial • Gestión de recursos • Combate



Ogame

A LA **CONQUISTA** DEL ESPACIO

Desarrolla tu planeta y conviértelo en un imperio creando infraestructuras económicas y militares para imponer tu poder.

Rol • Evolución del personaje • Combate • Gestión de recursos



BiteFight

HOMBRE LOBO O **VAMPIRO**

Elige si ser un vampiro o un hombre lobo, mejora y personaliza a tu personaje, busca mejores armas, crea tu propia fortaleza...

Estrategia • Gestión de recursos • Combate • alianzas



Ikariam

UNA **CIVILIZACIÓN** A TU MEDIDA

Haz florecer una nueva civilización gestionando sus recursos, creando ejércitos, investigando nuevas tecnologías...

HITMAN™ ABSOLUTION

Le echábamos de menos , ¿verdad? El Agente 47, uno de los personajes más icónicos de la pasada generación, se va a estrenar en PS3 con su entrega más ambiciosa hasta la fecha.

SQUARE ENIX | ACCIÓN | 2012

Es uno de los regresos más esperados. El Agente 47, un frío y letal asesino modificado genéticamente, dejó huella en PS2 con tres aventuras tan redondas como su característica calva. Pero sus creadores, los daneses de IO Interactive, piensan que pueden hacerlo todavía mejor. Y con la experiencia adquirida en la presente generación de consolas (después de los dos *Kane & Lynch* y el divertido *Mini Ninjas*) y sacándole todo el jugo a su potente motor gráfico Glacier 2, nos van a sorprender seguro el año que viene con *Hitman Absolution*. Tanto en el pasado E3 como en el más reciente GAMEFEST, el material mostrado nos hacía sospechar que estábamos ante un juego de acción realmente prometedor. Por ello, cuando recibimos la invitación de Square Enix para viajar a Copenhague (en exclusiva nacional) y visitar el estudio, no nos lo pensamos dos veces. Cogimos ropa de abrigo y nos plantamos en las oficinas de IO para que sus creadores nos mostraran un nivel nunca visto hasta la fecha y nos revelarán todo lo que el Agente 47 podrá hacer en su primera incursión en PS3. Y sobra decir que lo que vimos superó nuestras mejores expectativas: *Hitman Absolution* va a ser uno de los mejores juegos de acción de 2012.

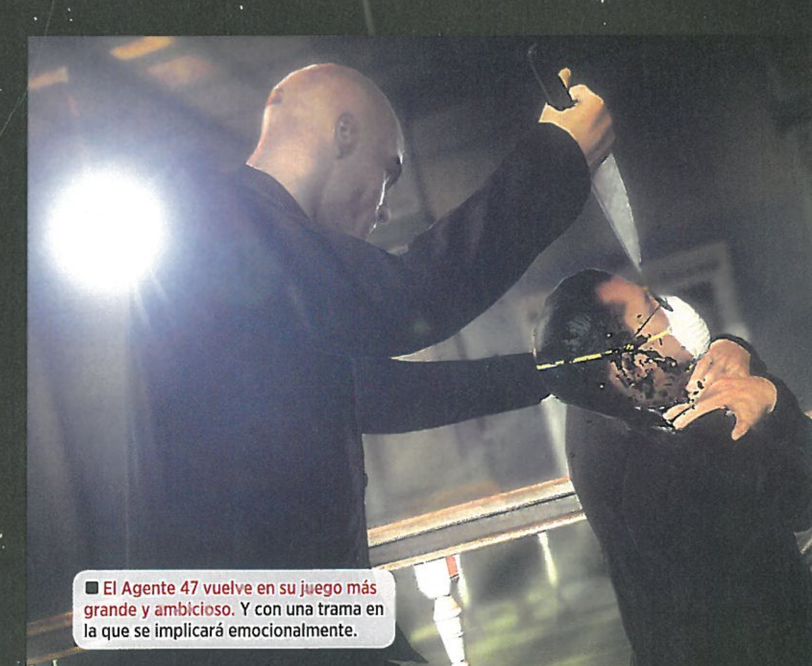
Un frío asesino con motivos personales.

Antes de mostrarnos las inmensas posibilidades que, a la hora de jugar, nos esperan en *Hitman Absolution*, sus creadores dieron algunas pinceladas más sobre el argumento del juego. Aunque aún faltan muchas incógnitas por desvelar, ya sabemos que el Agente 47, un tipo frío y sin muchos escrúpulos, por primera vez se va a involucrar emocionalmente en uno de sus "trabajos" cuando descubra que Diana Burnwood, su único contacto con la Agencia a la que ya conocíamos por los *Hitman* previos, lleva una diana pintada en su frente. Pero en el nivel que nos mostraron en las oficinas, el Agente 47 debía infiltrarse en un orfanato de Chicago tras la pista de una misteriosa niña que de algún modo está vinculada a nuestro alopécido protagonista, en una historia llena de giros que, según sus creadores, "nos va a sorprender".
Pero más allá de la trama que hilvane los distintos niveles, en esta presentación los chicos de IO quisieron enseñarnos las múltiples opciones que tiene el

ESTUVIMOS ALLÍ



Dani visitó las oficinas de IO Interactive en Copenhague (Dinamarca) y charló con los creadores de *Hitman Absolution*: Tore Blystad (Director del juego), Christian Elverdam (Gameplay Director) y Roberto Marchesi (Art Director). Estos dos últimos son los que posan con Dani. Unas 120 personas trabajan en el juego.



El Agente 47 vuelve en su juego más grande y ambicioso. Y con una trama en la que se implicará emocionalmente.



Hitman Absolution será un juego de acción y sigilo. Muchos lo conoceréis porque tuvo tres entregas en PS2.

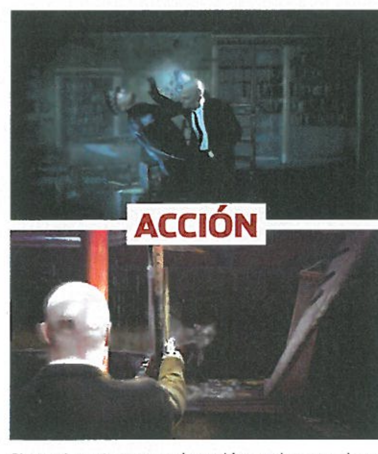


El disfraz será un arma más. Incluso podremos fingir ser sacerdotes.

Agente 47 para resolver las distintas misiones. Y para demostrarlo, jugaron el mismo nivel de dos formas radicalmente distintas: infiltrándonos con sigilo sin asesinar a un solo enemigo y liándose a tiros como si se tratara de un juego de acción al uso. Elijamos la forma que elijamos (o una combinación de ambas a nuestro gusto) vamos a encontrar muchísimas opciones para resolver las situaciones que nos encontraremos. Además de los movimientos de sigilo típicos (andar agachado y silenciosamente, asomarnos por las esquinas..), en los escenarios encontraremos cientos de objetos para interactuar con distintos usos. Gracias al "instinto" del Agente 47 sabremos dónde están los enemigos, hacia dónde se dirigen y dónde se van a parar, lo que nos permitirá trazar las estrategias que más nos convengan en cada momento. Podremos acabar con un enemigo por la espalda (o reducirlo sin llegar a eliminarlo), para después ocultar su cuerpo, distraerlos arrojando un objeto hacia un sitio para pasar por otro lado, escondernos usando ciertas zonas del escenario... Habrá que observar bien los entornos para contemplar todas las posibilidades que nos ofrezcan.

Un maestro del disfraz, entre otras cosas. Otro recurso clásico del Agente 47 que estará presente en *Absolution* es la posibilidad de disfrazarnos. »

UN AGENTE, MÁS DE 47 RECURSOS



Si nos decantamos por la acción, podemos pelear cuerpo a cuerpo, usar objetos del escenario, armas de fuego como pistolas, escopetas, uzis...



Para infiltrarnos podemos caminar agachados y en silencio, atacar por la espalda, distraer a los enemigos, escondernos, disfrazarnos... etc., etc.

Podremos usar elementos del escenario como arma. Y ya os adelantamos que el juego será bastante explícito...

Algunos de los trajes nos vendrán impuestos por el nivel (por ejemplo, en la fase que vimos en el orfanato estamos disfrazados de sacerdote). Pero en otros casos será una opción más para pasar desapercibidos entre los enemigos (salir de una comisaría caminando tranquilamente vestidos de policía o ponernos el tipo de máscara que usan ciertos enemigos para que nos confundan con uno de ellos son sólo un par de ejemplos). De hecho, sus creadores nos comentaron que hay muchísimos tipos de trajes disponibles, algunos de los cuales no veremos en la primera vuelta del juego (lo que da una idea de su "rejugabilidad"). Sobra decir que, aunque vayamos disfrazados, si no actuamos como lo haría la persona a la que estamos suplantando, levantaremos sospechas y podremos terminar siendo descubiertos por el enemigo... Y todo ello amparado por una inteligencia artificial que nos ha sorprendido "muy mucho". Según nos contaron, los enemigos "pueden pasar por 13 ó 14 estados con distintos matices" (curioso, alerta, hostil...), un dato que dejaría en pañales a cualquier otro juego de infiltración en este sentido.

Y si quieres acción... ¡la tendrás!

Pero si lo tuyo no es la infiltración y prefieres acción a saco, *Hitman Absolution* también te la puede dar... y a raudales. Utiliza un sistema de coberturas al estilo de los últimos juegos del género y el Agente 47 es capaz de "repartir estopa" tanto a puñetazo limpio como usando los objetos que pillemos por el escenarios, desde armas convencionales (como un hacha de incendios) hasta otras que no lo son tanto (por ejemplo... ¡una biblia!). Y también le vimos en la demo manejando una escopeta, dos pistolas, dos uzis... Y al igual que podemos usar nuestro "instinto" para encontrar escondites o para saber hacia dónde va a ir el enemigo, también tendrá aplicaciones prácticas en los tiroteos, como por ejemplo activar una especie de "cámara lenta" que nos permitirá ejecutar a varios enemigos a la vez de una forma realmente espectacular (sus creadores lo llaman "shooting point"). Y aún faltan por revelar algunas nuevas habilidades del Agente 47 y más aplicaciones de su "instinto", que se irá rellenando a medida que realizamos acciones como asesinatos silenciosos o tiros de precisión.


Disfrazarnos para pasar desapercibidos será otro recurso. Habrá muchos trajes disponibles.


Gracias al "instinto" sabremos la ubicación de los enemigos cercanos y hacia dónde se dirigen.

HITMAN: RETRATO DE UN ASESINO

El Agente 47 es un frío y letal asesino modificado genéticamente a partir del ADN de 5 de los criminales más famosos del mundo. Ha paseado su característica calva con su código de barras en su parte trasera (con el número 640509-040147) por un total de 4 juegos (3 de ellos para PS2 que se rumorea que podrían integrar un *Hitman HD Collection* en el futuro) y una peli que no tuvo mucho éxito protagonizada por Timothy Olyphant. Y ya preparan una segunda peli.



HITMAN CODENAME 47 (2000) El Agente 47 viaja alrededor del mundo para acabar con cuatro mentes criminales. Ya presenta muchas de las mecánicas que luego serán características en el resto de entregas.



HITMAN 2 SILENT ASSASSIN (2002) En su primera aparición en PS2, el agente 47 volverá a trabajar para la Agencia mientras trata de encontrar a su confidente, que ha sido secuestrado. Vuelven a salir personajes conocidos como Diana.

■ **No nos quisieron confirmar si habrá modo Online,** pero no hay que descartar que lo anuncien en el futuro.





■ **Vsitaremos varios lugares en Chicago** (un orfanato, una biblioteca...). Pero habrá más ciudades y localizaciones.

Hitman Absolution ofrecerá múltiples alternativas para resolver cada situación. ¿Quieres tiroteos o pasar desapercibido?

En fin, que a la hora de jugar el Agente 47 contará con más recursos que nunca para enfrentarse a las distintas situaciones. No en vano sus creadores afirman con orgullo que "es el *Hitman* más grande y ambicioso" con diferencia. Eso sí, no quisieron confirmarnos aún ni el número de niveles que tendrá ni darnos una duración aproximada, aunque sí nos dijeron que será "el más largo de toda la serie y una experiencia muy rejugable"

Gráficamente nos ha sorprendido.

Pero lo que más nos ha impresionado de *Hitman Absolution* es su cuidado apartado gráfico. El motor Glacier 2, propiedad de IO Interactive, funciona de lujo a la hora de recrear estos oscuros escenarios y dar vida a los siniestros personajes que conoceremos (algunos de ellos, inspirados en las pelis de David Lynch). Y ya os adelantamos que tampoco se va a cortar a la hora de mostrar escenas bastantes crudas...

Hitman Absolution va a ser uno de los mejores juegos de acción del año recién estrenado. Y eso que todavía nos faltan muchos detalles por conocer sobre él, como por ejemplo si tendrá modos multijugador Online. Se lo preguntamos a sus creadores, que no nos lo quisieron confirmar, aunque... ¿sus sonrisas les delatan? Sea como fuere, dentro de pocos meses vamos a disfrutar con el regreso de uno de los personajes más icónicos de la pasada generación. Y puede que por partida doble, ya que en IO Interactive les parecería interesante sacar también un *Hitman HD Collection*...



■ **También podremos usar una especie de "cámara lenta"** para ejecutar enemigos de forma brutal.



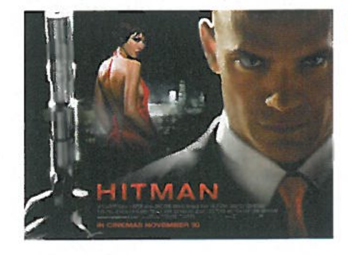
■ **Gráficamente es soberbio,** tanto los escenarios como los personajes. Esperad a verlo en movimiento.



HITMAN CONTRACTS (2004) En esta entrega, que salió también en PS2, viajamos a lugares tan dispares como Hong, Kong o París, en un desarrollo bastante exigente si queríamos pasar desapercibidos.



HITMAN BLOOD MONEY (2006) En nuestra opinión, *Blood Money* es la entrega más completa y equilibrada de la serie. Y su trama, elaborada a partir de "flashbacks", también resulta interesante. Salió en PS2 en 2006.



HITMAN LA PELÍCULA (2007) A pesar de no recibir críticas muy positivas, la primera peli de Hitman (protagonizada por Timothy Olyphant y la espectacular Olga Kurylenko) recaudó casi 100 millones.

1&1 HOSTING



La mejor elección para tu web profesional:

- **Máxima disponibilidad:** Gracias a la georredundancia, tu web existirá en paralelo en dos centros de datos situados en diferentes lugares
- **Gran velocidad:** Más de 275 Gbps de ancho de banda
- **Hosting ecológico:** Energía renovable
- **Innovación garantizada:** Más de 1.000 desarrolladores



"No importa lo mucho que crezca tu negocio: en 1&1 siempre estará seguro. Ahora y en el futuro."

Stefan Mink, Responsable de los Centros de Datos de 1&1

1&1 DOMINIOS

- Rápida activación
- Transferencia de dominios
- Gestión de DNS
- Redirección de dominios
- Correo electrónico INCLUIDO



1&1 DUAL PERFECT

- 2 dominios INCLUIDOS
- Alojamiento multidominio
- 100 GB de espacio en disco
- Tráfico ILIMITADO
- 10 Bases de datos MySQL 5
- PHP, Perl, Python, Zend Framework
- 1&1 Aplicaciones Click & Build autoinstalables



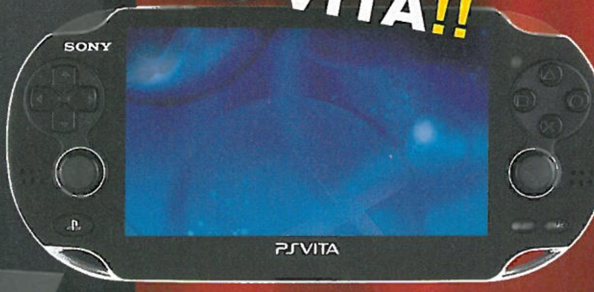
MIEMBRO DE united internet

*Oferta 6 meses gratis aplicable los 6 primeros meses de contrato sobre una selección de productos determinada, sujeta a un compromiso de permanencia de 12 meses y con coste por alta de servicio. Oferta "Dominio .eu" aplicable durante el primer año de registro. El segundo año se aplicará la tarifa anual estándar anunciada en nuestra web. Todos los precios mostrados no incluyen IVA. Para más información, consulta nuestras Condiciones Particulares en www.1and1.es.

¡¡¡**VOTA** LOS JUEGOS DE AÑO CON SÓLO MANDAR UN **SMS**!!!

¡ELIGE LOS MEJORES DE 2011!





Un año más os pedimos ayuda para elegir los mejores juegos del pasado 2011. En estas páginas encontraréis información sobre nuestros favoritos, pero sois vosotros los que vais a decidir los ganadores votando con vuestro teléfono móvil. Podéis elegir el mejor juego de cada categoría y además el mejor juego para cada consola. Vuestros votos se sumarán a los del resto de revistas de Axel Springer y de la suma total saldrán los ganadores. ¡¡¡Y podéis ganar una PS3 o una flamante PS Vita!!!

1 JUEGOS SOCIALES

A DanceStar Party

PS3 SONY



Disfruta bailando una variada selección de temas tanto nacionales como extranjeros, en compañía de tus amigos y del mando PS Move

B SingStar, Grandes Éxitos

PS3 SONY



30 variados temas en castellano (desde Bisbal a Manolo Escobar) para que los cantes en este karaoke que incluye vídeos originales.

C Start de Party Salva del Mundo

PS3 SONY



Una divertida colección de minijuegos en la que, viéndote en pantalla, tendrás que enfrentarte a simpáticas pruebas, siempre con PS Move.

D Yoostar 2

PS3 NAMCO BANDAI



Reinterpreta las escenas más famosas del cine, sustituyendo los actores originales. Decide si cambiarás la frase o serás fiel al guión original...



AVENTURAS

A Assassin's Creed Revelations

PS3 UBISOFT



Ezio se enfrenta a su última aventura, culminando la trama iniciada en *Assassin's Creed II*. Esta vez nos moveremos libremente por Constantinopla.

B Batman Arkham City

PS3 WARNER



Una espectacular aventura en la que convertidos en Batman luchamos contra los criminales de Arkham, moviéndonos libremente por la ciudad.

C Dead Space 2

PS3 EA GAMES



Una sólida aventura de terror ambientada en el espacio en la que los sustos y el gore están a la orden del día. No apta para cardíacos.

D Driver San Francisco

PS3 UBI SOFT



El regreso de una saga mítica que respeta su fórmula: combatir al crimen pilotando de la manera más agresiva por las calles de San Francisco.

E InFamous 2

PS3 SONY



Cole sigue empeñado en derrotar a la Bestia y para ello usará sus poderes eléctricos, de hielo y de fuego mientras se mueve por una enorme ciudad.

F L.A. Noire

PS3 ROCKSTAR



Una original aventura policíaca que le roba protagonismo a la acción para centrarse en la investigación de las pruebas y los interrogatorios.

G Saints Row The Third

PS3 THQ



Una descacharrante aventura en mundo abierto en la que debemos lograr que nuestra banda controle la ciudad cumpliendo hilarantes y variadas misiones.

H Uncharted 3 La Traición de Drake

PS3 SONY



Como en una peli de aventuras, recorremos medio mundo en pos de una ciudad perdida y afrontando desde tiroteos a saltos imposibles, puzzles...

3 SHOOTERS

A Battlefield 3

PS3 EA GAMES



Gran recreación de la guerra moderna en la que además podemos pilotar desde tanques a cazas jugando online y que busca la vertiente más realista.

B Call of Duty Modern Warfare 3

PS3 ACTIVISION



La guerra en su enfoque más espectacular y peliculero, con un variadísimo desarrollo en la campaña y multitud de modos online.

C Crysis 2

PS3 EA GAMES



Usando los poderes de nuestro nanotraje debemos frenar una invasión alienígena en este shooter plagado de sorpresas.

D Dead Island

PS3 DEEP SILVER



En perspectiva subjetiva nos enfrentamos a oleadas de zombis en un desarrollo aventurero que nos permite movernos con libertad por la isla.

E Deus Ex Human Revolution

PS3 EIDOS



Mezcla de rol, shooter y aventura en la que podemos configurar al héroe a nuestra medida y actuar como queramos. Y con un cuidada estética.

F Killzone 3

PS3 SONY



Culmina la invasión al planeta de los Helghast, en un desarrollo lleno de sorpresas y alternativas en el que la acción es la principal protagonista.

G Rage

PS3 BETHESDA



Mezcla de acción y aventura, podremos movernos libremente por un mundo postapocalíptico mientras cumplimos misiones a pie o en buggies.

H Resistance 3

PS3 SONY



Las quimeras ya controlan casi todo el planeta y sólo tú puedes detener su avance en este shooter que es compatible con PS Move.

4 PUZZLE ESTRATEGIA

A Echochrome II
PS3 SONY



Original puzzle que juega con la perspectiva y las sombras que creamos con Move, convertido en linterna.

B Invizimals Las Tribus Perdidas
PSP SONY



Captura nuevos invizimals con la cámara de tu PSP y la realidad aumentada. Entrénalos y hazlos combatir con las criaturas de otros jugadores.

C Los Sims 3 Vaya Fauna
PS3 EA GAMES



Ahora, además de controlar la vida de tu familia Sim tendrás que tener en cuenta a las mascotas.

B Patapon 3
PSP SONY



Toca con ritmo los tambores para hacer que los Patapon ganen cualquier batalla. Una absorbente mezcla de estrategia y habilidad.

E Portal 2
PS3 EA GAMES



Parece un shooter, pero es una sucesión de puzzles en los que debemos escapar de salas creando portales.

5 LUCHA

A The King of Fighters XIII
PS3 NAMCO BANDAI



Un juego de lucha 2D con muchos modos de juego y combates profundos y con muchas posibilidades entre equipos de 3 luchadores.

B Mortal Kombat
PS3 WARNER



La saga regresa a sus brutales orígenes con salvajes fatalities, sus personajes más carismáticos, nuevos modos de juego...

C Super Street Fighter IV Arcade Edition
PS3 CAPCOM



La edición definitiva de *Street Fighter IV* incluye nuevos personajes, modos de juego, opciones... Con la jugabilidad de siempre.

D Tekken Hybrid
PS3 NAMCO BANDAI



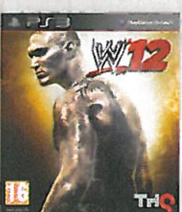
Bajo este título se oculta la remasterización en HD de *Tekken Tag Tournament*, la demo de *TTT2* y la peli de animación.

E Ultimate Marvel vs Capcom 3
PS3 CAPCOM



50 personajes de los universos de Capcom y de Marvel se enfrentan en combates por equipos con un montón de opciones.

F WWE' 12
PS3 THQ



El juego que hereda el espíritu de *Smackdown vs Raw* vuelve con sus combates de lucha libre y con todas sus superestrellas.

6 VELOCIDAD

A DIRT 3
PS3 CODEMASTERS



100 duras pistas de asfalto, tierra y nieve son el escenario de este arcade con mucho de simulador y con muchísimos modos de juego.

B F1 2011
PS3 CODEMASTERS



El juego oficial del mundial de la F1 nos ofrece los coches, pilotos y circuitos de la última temporada, y todas sus normas.

C Motorstorm Apocalypse
PS3 SONY



En mitad de una ciudad que se desmorona corremos salvajes carreras a los mandos de vehículos todo terreno.

D Need for Speed The Run
PS3 EA GAMES



Un arcade que nos invita a recorrer los USA de punta a punta compitiendo contra duros rivales, la policía y la mafia.

E Test Drive Unlimited 2
PS3 NAMCO BANDAI



Con un fuerte componente online, *TDU2* nos permite recorrer Ibiza libremente buscando rivales contra los que competir.

F WRC 2
PS3 NAMCO BANDAI



El juego oficial del mundial nos ofrece coches y pilotos oficiales, un gran control y variados modos de juego.



7 DEPORTIVOS

A FIFA 12
PS3/PSP EA SPORTS



Una gran colección de clubes, competiciones y jugadores reales para que disfrutes de una simulación realista y llena de posibilidades.

B Fight Night Champion
PS3 EA SPORTS



Un completísimo y espectacular simulador de boxeo que nos pone en los guantes de grandes púgiles de todos los tiempos.

C NBA 2K12
PS3 2K SPORTS



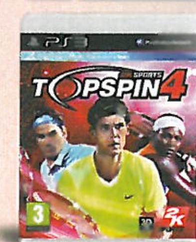
El juego oficial de la NBA cuenta con todos los equipos y jugadores de la competición, además de estrellas de todos los tiempos.

D PES 2012
PS3/PSP KONAMI



Un simulador de fútbol que cuenta entre sus principales atractivos con la licencia de la Champions League y la UEFA League.

E Top Spin 4
PS3 2K SPORTS



Un completo simulador que nos permite realizar espectaculares jugadas con un poco de práctica. Completo y realista.

F Virtua Tennis 4
PS3 CAPCOM



La cara más arcade del tenis, capaz de divertir a todo tipo de públicos y con estrellas de primera línea entre sus tenistas.

8 JUEGOS DE ROL

A Dark Souls
PS3 NAMCO BANDAI



Un dificilísimo juego de rol de ambientación medieval en el que nos aguardan difíciles mazmorras y terribles enemigos.

B DC Universe Online
PS3 SONY



El primer MMO (juego multijugador masivo online) de PS3 se ambienta en el universo DC y nos deja ser héroes o villanos.

C Dragon Age II
PS3 EA GAMES



Crea tu personaje de cero y embárcate en una enorme aventura de ambientación fantástica y combates en tiempo real.

D Final Fantasy IV Complete Edition
PSP SQUARE ENIX



Es el clásico RPG, conservando todo lo bueno, como su gran trama y largo desarrollo y con gráfico remasterizados y un montón de extras para celebrar su 20 aniversario.

E Mass Effect 2
PS3 EA GAMES



Un juego de rol con toques de shooter y ambientado en el espacio, en el que nuestras decisiones afectan a la trama.

F The Elder Scrolls V Skyrim
PS3 BETHESDA



Un inmenso y precioso RPG de acción que ofrece ilimitada libertad para hacer lo que queramos. Impresionante de principio a fin.

9 PLATAFORMAS

A Alice: Madness Return
PS3 EA GAMES



Un plataformas lleno de acción y con una tétrica ambientación, con Alicia en el País de las Pesadillas

B LEGO Harry Potter Años 5-7
PS3/PSP WARNER



El humor de LEGO aplicado a las 4 últimas pelis de la saga, con un desarrollo lleno de acción, puzzles y saltos.

C LittleBigPlanet 2
PS3 SONY



El concepto de crear y compartir llevado al extremo, ya que además de crear niveles podemos crear juegos.

D Ratchet & Clank Todos para uno
PS3 SONY



Una nueva aventura de Ratchet y sus amigos que mezcla acción y plataformas para 4 jugadores a la vez.

E Sonic Generations
PS3 SEGA



El Sonic clásico y el moderno comparten protagonismo en un juego que mezcla niveles en 2D con otros 3D.

10 ACCIÓN

A Ace Combat Assault Horizon
PS3 | NAMCO BANDAI



Un espectacular juego de combate aéreo con aviones reales que busca la adrenalina y la emoción antes que la simulación.

B Dead Rising 2 Off the Record
PS3 | CAPCOM



Un hilarante juego de acción en el que debemos eliminar a miles de zombis de las formas más grotescas y gore posibles.

C El Señor de los Anillos La Guerra del Norte
PS3 | WARNER



Ambientado en El Señor de los Anillos narra una trama paralela a la de las pelis y permite a 3 jugadores combatir juntos.

D Red Faction Armageddon
PS3 | THQ



A caballo entre las aventuras de terror y la acción propia de la saga, nos lleva a las entrañas de Marte.

E Shadows of the Damned
PS3 | EA GAMES



Una original aventura de oscura y tétrica ambientación que nos arrastra al mismo infierno en pos de nuestra amada.

F Warhammer 40k Space Marine
PS3 | THQ



Fiel recreación del universo Warhammer que nos enfrenta a miles de enemigos en un desarrollo cargadito de gore.

11 ONLINE

A Assassin's Creed Revelations
PS3 | UBISOFT



8 jugadores compiten en 17 mapas y 12 modos de juego, eligiendo entre 16 tipos de personajes que pueden evolucionar.

B Battlefield 3
PS3 | EA GAMES



Modo cooperativo para 2 y competitivo para 24, en 9 mapas con 2 modos de juego y cuatro clases de soldados.

C Call of Duty Modern Warfare 3
PS3 | ACTIVISION



16 modos de juego y 16 mapas para hasta 18 jugadores en competitivo y 36 retos cooperativos para 2 jugadores.

D Dark Souls
PS3 | NAMCO BANDAI



Puedes invadir la partida de otro jugador o invitar a dos aliados. Además, puedes dejar y ver mensajes, ver fantasmas...

E FIFA 12
PS3 | EA GAMES



22 jugadores (11 contra 11) pueden afrontar temporadas y copas online, modo Ultimate Team, Conviértete en profesional...

F Uncharted 3 La Traición de Drake
PS3 | SONY



Cooperativo para 3 jugadores y competitivo para 10, ambos con opción a pantalla partida, en 10 modos.

12 COMPAÑÍAS

A 

El espectacular *NBA 2K12, Duke Nukem Forever* y *Top Spin 4* han sido sus grandes juegos en 2011.

B ACTIVISION

Su gran activo es *COD Modern Warfare 3*, sin olvidar los superhéroes o *Skylanders*.

C 

El inmenso *Skyrim* sería una gran baza, pero además están *Rage, Brink* y *Hunted*.

D CAPCOM

Marvel vs Capcom 3, Dead Rising Off the Record, Resident Evil 4 HD, Moto GP 10/11...

E Codemasters

Operation Flashpoint: Red River, DiRT 3, Bodycount y *F1 2011* son sus valores.

F 

Sus mejores títulos son *LEGO Piratas del Caribe, Phineas and Ferb* y *Disney Universe*.

G 

FIFA, Need for Speed, Battlefield 3, Dead Space 2, Mass Effect 2, Dragon Age II, Crysis 2, Portal 2...

H KONAMI

Los retrasos han dejado a Konami con poco: *No More Heroes: Heroes' Paradise* y *PES 2012*.

I 

Ace Combat Assault Horizon, Dragon Ball Z: Ultimate Tenkaichi, Tekken Hybrid...

J SEGA

Yakuza 4, Sonic Generations y *Virtua Tennis 4* son sus principales bazas.

K SONY

Killzone 3, Resistance 3, Ratchet and Clank, Medieval Moves, InFamous 2, Uncharted 3...

L SQUARE ENIX

Su gran baza sin duda ha sido el genial *Deus Ex Human Revolution*.

M 


L.A. Noire y *Red Dead Redemption GOTY* han sido sus lanzamientos. Pocos, pero de calidad.

N 

WWE'12, Saints Row The Third, Home Red Faction, Warhammer...

O 

Assassin's Creed Revelations, Call of Juarez: The Cartel, Child of Eden, Just Dance 3...

P 


LEGO Harry Potter, Mortal Kombat, La Guerra del Norte y, sobre todo, *Batman Arkham City...*

¡¡AYÚDANOS A ELEGIR A LOS MEJORES Y GANA UNA PS3 O UNA PSP!!

El sistema de votación es el mismo de siempre. Sólo debéis combinar el número de cada apartado con la letra del juego al que queréis votar. Para elegir el mejor juego de cada consola, exactamente lo mismo: escoged vuestro candidato combinando letra y número.

1. SOCIALES
A. DANCESTAR PARTY (PS3)
B. SINGSTAR GRANDES ÉXITOS (PS3)
C. START THE PARTY SALVA EL MUNDO (PS3)
D. YOOSTAR 2 (PS3)

2. AVENTURAS
A. ASSASSIN'S CREED: REVELATIONS (PS3)
B. BATMAN ARKHAM CITY (PS3)
C. DEAD SPACE 2 (PS3)
D. DRIVER SAN FRANCISCO (PS3)
E. INFAMOUS 2 (PS3)
F. L.A. NOIRE (PS3)
G. SAINTS ROW THE THIRD (PS3)
H. UNCHARTED 3 (PS3)

3. SHOOTERS
A. BATTLEFIELD 3 (PS3)
B. CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3 (PS3)
C. CRYSIS 2 (PS3)
D. DEAD ISLAND (PS3)
E. DEUS EX HUMAN REVOLUTION (PS3)
F. KILLZONE 3 (PS3)
G. RAGE (PS3)
H. RESISTANCE 3 (PS3)

4. ESTRATEGIA/PUZZLE
A. ECHOCHROME II (PS3)
B. INVIZIMALS LAS TRIBUS PERDIDAS (PSP)
C. LOS SIMS 3: VAYA FAUNA (PS3)
D. PATAPON 3 (PSP)
E. PORTAL 2 (PS3)

5. LUCHA
A. THE KING OF FIGHTERS XIII (PS3)
B. MORTAL KOMBAT (PS3)
C. SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE EDITION (PS3)
D. TEKKEN HYBRID (PS3)
E. ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3 (PS3)
F. WWW'12 (PS3)

6. VELOCIDAD
A. DIRT 3 (PS3)
B. F1 2011 (PS3)
C. MOTORSTORM APOCALYPSE (PS3)
D. NEED FOR SPEED THE RUN (PS3)
E. TEST DRIVE UNLIMITED 2 (PS3)
F. WRC 2 (PS3)

7. DEPORTIVOS
A. FIFA 12 (PS3/PSP)
B. FIGHT NIGHT CHAMPIONS (PS3)
C. NBA 2K12 (PS3)
D. PES 2012 (PS3/PSP)
E. TOP SPIN 4 (PS3)
F. VIRTUA TENNIS 4 (PS3)

8. JUEGOS DE ROL
A. DARK SOULS (PS3)
B. DC UNIVERSE ONLINE (PS3)
C. DRAGON AGE II (PS3)
D. FINAL FANTASY IV COMPLETE EDITION (PSP)
E. MASS EFFECT 2 (PS3)
F. SKYRIM (PS3)

9. PLATAFORMAS
A. ALICE: MADNESS RETURNS (PS3)
B. LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7 (PS3)
C. LITTLEBIGPLANET 2 (PS3)
D. RATCHET & CLANK TODOS PARA UNO (PS3)
E. SONIC GENERATIONS (PS3)

10 ACCIÓN
A. ACE COMBAT ASSAULT HORIZON (PS3)
B. DEAD RISING 2: OFF THE RECORD (PS3)
C. EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA GUERRA DEL NORTE (PS3)
D. RED FACTION ARMAGEDDON (PS3)
E. SHADOWS OF THE DAMNED (PS3)
F. WARHAMMER 40K SPACE MARINE (PS3)

11. ONLINE
A. ASSASSIN'S CREED REVELATIONS (PS3)
B. BATTLEFIELD 3 (PS3)
C. CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3 (PS3)
D. DARK SOULS (PS3)
E. FIFA 12 (PS3)
F. UNCHARTED 3 (PS3)

12. COMPAÑÍAS
A. 2K GAMES
B. ACTIVISION
C. BETHESDA
D. CAPCOM
E. CODEMASTERS
F. DISNEY INTERACTIVE
G. ELECTRONIC ARTS
H. KONAMI
I. NAMCO BANDAI
J. SEGA
K. SONY
L. SQUARE-ENIX
M. ROCKSTAR
N. THQ
O. UBISOFT
P. WARNER

13. MEJOR JUEGO DEL AÑO PS3

14. MEJOR JUEGO DEL AÑO PSP

15. JUEGO DEL AÑO

CÓMO PARTICIPAR

Envía un SMS al número 27363 con el mensaje: losmejoresplay (espacio) + la lista de letras con tu voto (sin espacios) + una palabra que defina la revista.
Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Axel Springer España. tel 902 11 13 15. www.axelspringer.es. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: **"losmejoresplay 1A2C3E4F..."**
Para elegir el **mejor juego del año para PS3** (categoría 13), tienes que escribir primero el número de la categoría del juego que quieres votar y después la letra, así: "135A". Igual para elegir el mejor **juego del año para PSP** (categoría 14): escribe primero el número de la categoría y después la letra. El **mejor juego absoluto del año** (categoría 15). Puedes guiarte de la plantilla de la derecha para escribir el mensaje antes de teclearlo.



BASES

1.- Podrán participar todos los lectores de la revista PlayManía que envíen su voto mediante SMS al 27363 (Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Axel Springer España. tel 902 11 13 15. www.axelspringer.es. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.
2.- De entre todos los mensajes recibidos un equipo formado por redactores de la revista elegirá 2 palabras ganadoras, que recibirán, uno 1 PS3 + el juego ganador y otro 1 PS Vita.
3.- Plazos de participación: del 15 de enero de 2012 al 1 de marzo de 2012.
4.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.
5.- Los premios no serán canjeables por dinero.
6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
6.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores.
8.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

UN NUEVO ASPIRANTE AL **TRONO DEL ROL**



PS3 | EA GAMES | ROL | 10 DE FEBRERO

Todo el mundo habla de *Skyrim*, pero el mes que viene llega otra propuesta con muchos puntos en común con la obra de Bethesda. Y viene respaldada por grandes nombres propios de la industria del entretenimiento.

Parece que el rol es uno de los géneros que más fuerte pega de cara a este año recién estrenado (con permiso de los shooters subjetivos, claro está). Ahora mismo mucha gente está disfrutando de *Skyrim*, el mejor juego de rol de la generación hasta la fecha. Y muy pronto llegarán dos juegos dispuestos a intentar discutirle su supremacía. El primero nos llega desde Japón y se trata de *Final Fantasy XIII-2*, una superproducción que superará con creces a su antecesor. El segundo es *Kingdoms of Amalur: Reckoning*, un título por el que EA va a apostar muy fuerte y que huele a franquicia. No en vano la épica historia de *Kingdoms of Amalur* se desarrolla a lo largo de 10.000 años, de los que *Reckoning* sólo cubre una mínima

Podremos elegir entre 4 razas y editar el aspecto de nuestro personaje al gusto.



Kingdoms of Amalur: Reckoning es un juego de rol de acción protagonizado por un héroe de incierto pasado y con un gran futuro por descubrir.





parte. El encargado de escribir el trasfondo de este fabuloso universo es R.A. Salvatore, conocido escritor de novelas de fantasía épica (es el creador de Drizzt do'Urden, el personaje más famoso de los "Reinos Olvidados" del universo Dungeons & Dragons). Y al frente del desarrollo está Ken Rolston, un ex Bethesda que ya demostró su talento en *The Elder Scrolls III: Morrowind* y en su siguiente entrega, *Oblivion*. Y esto se va a notar desde el principio del juego.

Un gran mundo abierto, libertad absoluta...

En *Kingdoms of Amalur: Reckoning* asumiremos el papel de un personaje muerto. Muerto y resucitado por Fomorious Hughes, un erudito cuyos experimentos en el Pozo de las Almas nunca habían dado resultado... hasta ahora. Y los Tuatha, la raza hostil que pretende someter al resto de las culturas de Amalur, viene a por nosotros. Parece que somos una especie de "elegido", pero... ¿para qué? ¿Quién somos realmente? ¿Qué hacíamos antes de morir y por qué se nos ha dado la oportunidad de volver a este mundo? Despejaremos todos estos interrogantes explorando a nuestro antojo un enorme y colorido mundo. Y es que, una vez superada la mazmorra inicial, tendremos libertad absoluta para ir a donde queramos cumpliendo las misiones de la trama principal y multitud de "quests" secundarias y tareas optativas. Ciudades, pueblos, bosques, zonas montañosas y más de 100 mazmorras nos esperan en un mapeado que se dividirá en 5 grandes zonas y que, según sus creadores, nos llevará más de 60 horas exprimirlo a tope.

Y todo mientras desarrollamos a nuestro personaje. Antes de empezar, podremos elegir entre cuatro razas (cada una con sus peculiaridades) y la apariencia física de nuestro héroe. Y en cuanto al desarrollo de las habilidades (que se repartirán en tres grandes ramas), iremos aprendiendo nuevas con la experiencia y especializándonos en lo que »

Las claves

Aunque *Kingdoms of Amalur: Reckoning* es un juego bastante profundo, puede resumirse en tres aspectos fundamentales: un enorme mundo abierto para explorar con libertad, un sistema de combate más cercano al de un juego de acción que a un RPG; y un apartado gráfico muy especial.



Desarrollo totalmente abierto. Casi desde el principio podemos ir a donde queramos. Habrá 5 zonas gigantescas y unas 100 mazmorras.



Combates estilo *God of War*. Arma principal y secundaria, un botón para rodar, movimientos finales con "quicktime events", modo Furia...



Gráficamente muy especial. Su toque cartoon y sus bellos escenarios le dan un gran encanto... Excepto si prefieres los gráficos más realistas.



Como en todo RPG, no faltarán las "charlas".



Esperamos que llegue doblado: la beta que hemos jugado tenía textos en castellano y voces en inglés...

Un RPG de Autor

Kingdoms of Amalur: Reckoning es un juego de rol respaldado por tres grandes nombres propios: Ken Rolston (uno de los diseñadores de *The Elder Scrolls III: Morrowind* y *The Elder Scrolls IV: Oblivion*); Todd McFarlane (uno de los fundadores de Image Comics y creador de Spawn); y R.A. Salvatore, escritor de fantasía conocido por sus novelas de los "Reinos Olvidados".

R. A. Salvatore ha dado forma a la historia del juego. Y tiene experiencia, ya que ha escrito muchas novelas de fantasía épica y éste no es su primer videojuego.

Todd McFarlane es el creador de Spawn, aunque también es autor de cómics y su empresa produce figuras de acción de todo tipo. Ha participado en el diseño artístico.


Esta postura de combate es muy de Kratos, ¿verdad? Es el mejor ejemplo de que la acción en *KoA: Reckoning* será de lo más dinámica.



Con la experiencia aprenderemos nuevas habilidades, que se integran en tres grupos: Pericia, Magia y Poder. Algunas exigirán ciertos requisitos extra.



queramos. Podremos "seguir el destino" del guerrero, del pícaro o del mago. O bien tener libertad absoluta para desarrollarlo como queramos. El sistema de mejora a través de la experiencia nos ha gustado bastante, pero no tanto como los combates, en tiempo real, dinámicos y repletos de posibilidades.

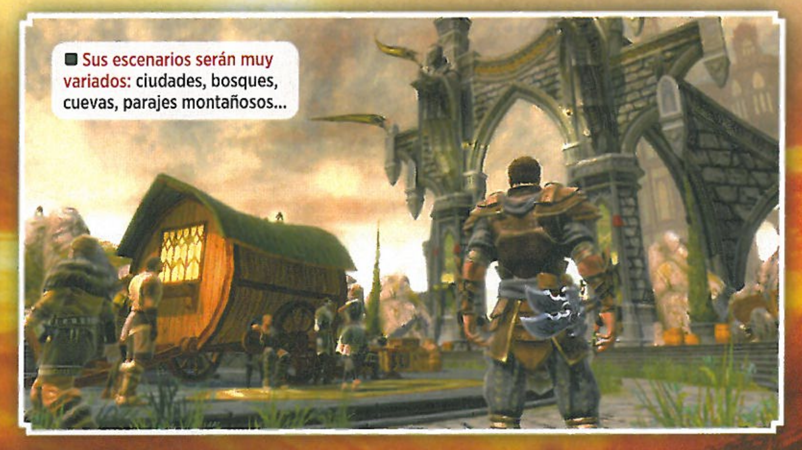
Combates como en un juego de acción.
Y es que el sistema de combate es seguramente su mejor baza ante todos los que quieran compararlo con *Skyrim*. No en vano Ken Rolston ha reconocido en numerosas ocasiones que es el aspecto en el que más énfasis han puesto. ¿Creéis que los combates en los juegos de rol son farragosos? Pues los de *Reckoning* están muy cerca de los que presenta cualquier *God of War*. Dos botones de ataque (arma principal y secundaria), otro para cubrirnos, otro para rodar para esquivar ataques, posibilidad de rematar a ciertos enemigos a base de "quicktime events", una especie de modo Furia... Os suena, ¿verdad? Pues añadidle un buen sistema de atajos (necesario en todo RPG) y un ágil inventario y tendremos un sistema de combate realmente dinámico para ser un juego de rol tan profundo. Todo un acierto.

Kingdoms of Amalur: Reckoning ofrecerá más de 60 horas de aventura en un fabuloso mundo que puede ser el comienzo de una gran saga rolera.

En cuanto al apartado gráfico, está repleto de personalidad. La personalidad de un grande del cómic como es Todd McFarlane (uno de los fundadores de Image y creador de Spawn). Sus coloridos escenarios están llenos de vida y son evocadoramente bellos (sobre todo los exteriores). Aunque eso sí, el toque "cartoon" que hace inconfundible su estética también puede no gustar a los que busquen un estilo más realista y menos "dibujo animado".

Las comparaciones son odiosas. E inevitables.
Y ahora viene la pregunta que todos os estaréis haciendo. ¿Será mejor o peor que *Skyrim*? Pues aún es pronto para saberlo. De momento os diremos que comparten no pocos planteamientos y que su sistema de combate gustará a muchos. Pero tendremos que esperar al mes que viene para ver si esta nueva apuesta de EA puede aspirar al trono en el que, hoy por hoy, se sienta la grandiosa obra de Bethesda.


Podremos dar rienda suelta a nuestro "sino" y desatar una especie de modo Furia.


Sus escenarios serán muy variados: ciudades, bosques, cuevas, parajes montañosos...

Sus principales rivales en 2012


The Elder Scrolls V: Skyrim. Uno de los mejores juegos del año pasado seguirá dando que hablar en 2012. Porque ofrece cientos de horas de juego y porque este año saldrán sus DLC...


Final Fantasy XIII-2. Otra superproducción rolera que competirá directamente con *Reckoning*, ya que salen en la misma época. Aunque son propuestas muy diferentes.


Ni No Kuni. Este año Namco Bandai traerá a España esta joya del rol japonés, bajo la dirección artística del Studio Ghibli y desarrollado por Level 5 (*Dragon Quest VIII*).


Juego de Tronos. El estudio francés Cyanide sigue trabajando en su juego de rol basado en "Juego de Tronos". Poco a poco nos llegan nuevas imágenes: aquí tenéis el Muro.



Sólo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!

¡Reserva ya en GAME tu juego favorito!

Final Fantasy XIII-2

Fecha estimada lanzamiento: 02/02 2012



2.000 puntos
Al reservar este juego sólo para Socios

Promoción limitada hasta fin de existencias.

Kingdoms of Amalur: Reckoning

Fecha estimada lanzamiento: 09/02 2012



DLC "Destinies Choice Pack"

Sólo en GAME DLC exclusivo

Promoción limitada a 1.500 uds.(PS3), 750 uds.(Xbox 360) y 150 uds.(PC)

The Darkness II

Fecha estimada lanzamiento: 10/02 2012

Ed. Limitada o Ed. Normal

Caja metálica

Sólo en GAME Regalo exclusivo

Promoción limitada a 1.900 unidades.

Syndicate

Fecha estimada lanzamiento: 22/02 2012





2.000 puntos
Al reservar este juego sólo para Socios

Promoción limitada hasta fin de existencias.

Soul Calibur V

Fecha estimada lanzamiento: 24/02 2012





Baraja de Póker

Sólo en GAME Regalo exclusivo

Promoción limitada a 1.000 unidades.

Saint Seiya: Batalla por el Santuario

Fecha estimada lanzamiento: 28/02 2012



DLC Caballero de Sagitario con armadura dorada

Sólo en GAME DLC exclusivo

Promoción limitada a 1.000 unidades.

Mass Effect 3

Fecha estimada lanzamiento: 08/03 2012



2.000 puntos
Al reservar este juego sólo para Socios

Promoción limitada hasta fin de existencias.

Grand Slam Tennis 2

Fecha estimada lanzamiento: 08/03 2012



2.000 puntos
Al reservar este juego sólo para Socios

Carátula provisional

Promoción limitada hasta fin de existencias.

Max Payne 3 Ed. Esp.

Fecha estimada lanzamiento: 15/03 2012



Sólo en GAME venta exclusiva

La Edición Especial incluye:
- Pack de armas multijugador "Alteración del orden"
- Litografías originales Still Life
- Pack de personajes clásicos multijugador
- Llavero bala
- Banda Sonora Oficial

Promoción limitada a 1.400 uds.(PS3) y 450 uds.(Xbox 360).

Reserva PSVITA

PlayStation Vita

por 30€ que te descontaremos del precio final



Y además con tu reserva conseguirás:



Sólo en GAME con tu reserva

- Auriculares Oficiales PlayStation Vita
- Bolsa para transportar la PS Vita y accesorios.
- Descuento de 20€ en la compra de Virtua Tennis 4 Edición World Tour
- 5€ de descuento en una selección de juegos de PlayStation Network.
- 1 Aplicación exclusiva.
- Contenido digital para Playstation Home y PSN



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 29/02/12. Impuestos incluidos.

PROBAMOS ALGUNOS DE LOS PRIMEROS TÍTULOS

Así son los juegos

Ya queda muy poco para el 22 de febrero, la fecha en la que se lanzará PS Vita, la nueva e impresionante portátil de Sony con la que se abrirán nuevas posibilidades de juego. Nosotros ya hemos podido probar la consola final y algunos de los primeros títulos, y estas son nuestras impresiones...



LO QUE DEBES SABER...

Modelos disponibles

Habrá dos, uno **Wi-Fi** (250 €) y otro **3G/Wi-Fi** (300 €). Este último puede conectarse a las **redes 3G de datos móviles** para entrar en el store, enviar mensajes...



Los precios

Los juegos en formato físico tendrán un precio de 39,99 €, aunque habrá excepciones como *Uncharted GA* (49,99 €) o *Little Deviants* y *Reality Fighters* (29,99 €).



Pantalla OLED de 5"

Es la pantalla **más grande jamás usada en una consola portátil**, y proporciona una **nitidez y una riqueza de colores** que está a años luz de cualquier otra portátil que hayas probado y la visibilidad a plena luz del día también ha mejorado bastante... Además es **táctil de tipo capacitivo**, por lo que detectará varias pulsaciones a la vez en pantalla.

QUE ACOMPAÑARAN A VITA EN SU LANZAMIENTO
de VITA



» TODOS LOS JUEGOS CONFIRMADOS

- AR Combat DigiQ
- Army Corps of Hell
- Asphalt: Injection
- Assassin's Creed
- Assault Armies
- Ben 10: Galactic Racing
- BioShock
- Blazblue Continuum Shift Extend
- Broken
- Call of Duty
- Disgaea 3: Absence of Detention
- Doctor Who: The Eternity Clock
- Dragon's Crown
- Dragon's Racing
- Dungeon Defenders
- Dungeon Hunters: Alliance
- Dynasty Warriors Next
- Escape Plan
- Everybody's Golf
- F1 2011
- FIFA Football
- Final Fantasy X HD
- Frobisher Says
- Gravity Rush
- Hustle Kings
- Jak & Daxter Collection
- Killzone
- Legend of Heroes
- LEGO Harry Potter años 5-7
- Little Deviants
- LittleBigPlanet
- Lord of Apocalypse
- Lumines Electronic Symphony
- Malicius
- Metal Gear Solid HD Collection
- Michael Jackson The Experience
- MLB 12
- Modnation Racers Road Trip
- Mortal Kombat
- MotorStorm RC
- New Little King's Story
- Ninja Gaiden Sigma Plus
- Oddworld Stranger's Wrath
- Order Up!
- Pure Chess
- Persona 4 The Golden
- Puddle
- Putty Squad
- Ragnarok Odyssey
- Rayman Origins
- Reality Fighters
- Resistance Burning Skie
- Ridge Racer
- Ruin
- Samurai & Dragons
- Shinobido 2? Revenge of Zen
- Silent Hill Book of Memories
- Smart As
- Sound Shapes
- Street Fighter x Tekken
- Sumioni: Demon Arts
- Super Monkey Ball Banana Splitz
- Super Stardust Delta
- Supremacy MMA Unrestricted
- Tales of Innocence R
- Time Travellers
- Top Darts
- Touch my Katamari
- Ultimate Marvel Vs Capcom 3
- Uncharted Golden Abyss
- Unit 13
- Urban Trials
- Virtua Tennis 4 World Tour Edition
- Wipeout 2048
- Zone of the Enders HD Collection

Máquina multimedia

Vita reproduce **vídeo, audio y fotos** en diversos formatos, e incluso cuenta con un **navegador web** bastante completo. Además, gracias a las **cámaras**, podemos guardar nuestras instantáneas en la memory card.



Otras funciones

Dispondremos de **chat de voz** en los juegos, funciones como Near que **buscan jugadores cercanos** y con los que intercambiaremos datos e ítems, hay **aplicaciones para todas las redes sociales**, Skype... y más.



Control total

La portátil viene de serie con **dos sticks analógicos**, los habituales 4 botones frontales (✖, ■, ▲, ●), y dos superiores (L y R), la pantalla táctil, el **touchpad o panel trasero táctil y un giroscopio de 6 ejes o sixaxis** (para controlar los juegos o algunas de sus funciones moviendo la consola). Además, tiene **dos cámaras, una frontal y otra trasera.**

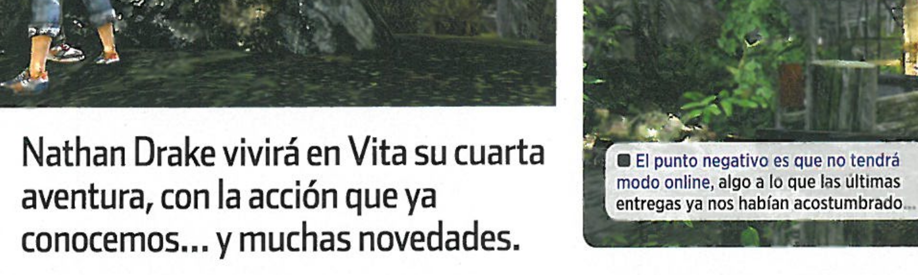
Uncharted Golden Abyss



■ Las novedades en control, como tocar en la pantalla para pelear, funcionan muy bien, aunque se pueden desactivar.



■ *Golden Abyss* será una aventura impresionante, al nivel de PS3, tanto en lo gráfico como en lo jugable.



■ El punto negativo es que no tendrá modo online, algo a lo que las últimas entregas ya nos habían acostumbrado...



Género: **AVENTURA**
Desarrollador: **BEND STUDIOS**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Jugadores online: **NO TIENE**

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro

Nathan Drake vivirá en Vita su cuarta aventura, con la acción que ya conocemos... y muchas novedades.

Desarrollado por Bend Studios bajo la supervisión de Naughty Dog, *Golden Abyss* nos contará una historia anterior a los juegos de PS3, en la que Nathan seguirá la pista de una expedición española, masacrada en Centroamérica. Sobra decir que la tensión, emoción y espectacularidad de siempre estarán presentes y que conoceremos a nuevos personajes, como Jason Dante (un saqueador de tumbas) y Marisa Chase (nieta de un arqueólogo).

A la hora de jugar, podremos usar el estilo "tradicional", es decir, con los dos sticks y los botones o bien aprovechar las novedades de hardware de Vita (y que podemos desactivar). Así, podemos tocar la pantalla táctil para superar las zonas de plataformas, pelear cuerpo a cuerpo o lanzar granadas, mientras que con el touchpad trasero podemos trepar por lianas o balancearnos en ellas con el sixaxis, así como mover el punto de mira en modo francotirador. Tampoco faltarán nuevos ítems, como una cámara de fotos, detalles que le darán algo más de variedad a la hora de jugar.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Una aventura impresionante que técnicamente es lo más bestia de PS Vita. La primera joya de la portátil.



■ La aventura será anterior al primer *Uncharted* de PS3, lo que explica que apenas aparezcan viejos conocidos, salvo Sullivan...

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1. **AL NIVEL DE PS3.** A la hora de jugar será tan divertido como otros *Uncharted*, y eso por no hablar de los gráficos...
2. **SERÁ DE LOS CAROS.** Ya está confirmado que *UGA* costará 49,99 €, un poco más caro que el resto de novedades.
3. **GRAN USO DE VITA.** Sixaxis, pantalla y panel trasero táctiles tienen muchos usos, y casi todos "desactivables".



Género:
LUCHA
Desarrollador:
CAPCOM
Editor:
CAPCOM
Lanzamiento:
22 DE FEBRERO
Jugadores online:
2

FUNCIONES
- Pantalla táctil



■ Un juego de lucha en el que podemos elegir a superhéroes de Marvel y leyendas de Capcom.



Ultimate Marvel vs Capcom 3

Los mitos de Marvel y Capcom ya se han enfrentado con anterioridad en consola, pero nunca de forma tan espectacular en una portátil...

Capcom ha conseguido plasmar en la versión de Vita todas las bondades que vimos en el juego de PS3, desde la impecable recreación de los personajes a la endiablada velocidad y vistosidad con la que se suceden los combates. Así, ninguno de los 50 personajes disponibles en PS3 faltará a la cita, manteniendo todos sus ataques, especiales y habilidades. Además, esta versión contará con muchos extras y añadidos, como un nuevo y simplificado sistema de combate tocando la pantalla táctil, la opción de combatir online (y guardar las repeticiones para analizarlas) o incluso poder usar Vita como mando en la versión de PS3, para beneficiarnos de su pantalla táctil a la hora de ejecutar algunas acciones... Pero, insistimos, su mayor logro es ofrecer las mismas sensaciones que la versión de PS3. ○

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Es el mejor juego de lucha del lanzamiento de Vita, un título que está a la par de lo visto en PS3

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1 COMO EN PS3. La versión de Vita contará con los mismos luchadores, modos, gráficos y opciones que en PS3.

2 OPCIONES NUEVAS. Graba repeticiones para ver tus fallos, combate con la pantalla táctil, juega a Héroes y Heraldos...



Género:
VELOCIDAD
Desarrollador:
NAMCO BANDAI
Editor:
NAMCO BANDAI
Lanzamiento:
22 DE FEBRERO
Jugadores online:
8

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero



■ *Ridge Racer* para Vita sólo ofrecerá 5 coches y 3 circuitos, ampliables vía descarga digital.



■ Gráficamente será bastante vistoso, aunque correrá a 30 fps porque en Namco Bandai han optado por centrarse más en el detalle que en la fluidez.

Ridge Racer

Fiel a su cita con cada lanzamiento de una consola de Sony, esta saga de arcades de velocidad llega con una premisa un poco diferente...

Velocidad asequible para todos y derrapes exagerados han sido las principales señas de identidad de la saga *Ridge Racer*, que en su debut japonés en PS Vita ha añadido otra característica más: el DLC o contenido descargable. Y es que, si se repite aquí lo que ha pasado en Japón (Namco Bandai España aún no nos lo ha confirmado), el juego costará unos 30 € pero porque será una versión "reducida" con 5 coches, 3 circuitos (que podemos disfrutar también en sentido inverso) y alguna pista de música. Si quieres más, de forma semanal llegarán nuevos contenidos a la tienda, algunos de pago (no demasiado caros) y otros gratuitos, que ampliarán el juego en los 3 apartados antes citados. Al menos trae de serie multijugador online para 8, la posibilidad de transferir fantasmas vía Near para competir contra otros jugadores offline, opciones para personalizar nuestros coches con piezas de todo tipo... ○

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA
Un buen arcade de velocidad, aunque si el lanzamiento es como en Japón, habrá que tirar de DLC...

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1 JUEGO A MEDIDA. Este *RR* apostará por el DLC y te permitirá comprar los coches y circuitos que tú quieras.

2 PIQUES PARA TODOS. Carreras online para ocho, descárgate fantasmas de otros jugadores vía Near...



Everybody's Golf



■ *Everybody's Golf* tendrá la sencillez de manejo por bandera, aunque tenga controles táctiles y otras mejoras.

■ Ofrecerá variados modos, desde piques con un amigo en red local a partidas online contra 50, retos online diarios...

■ Gráficamente es de los juegos más impresionantes, por su solidez, nitidez, y riqueza de colores.

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **CLAP HANDZ**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Jugadores online: **50**

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Posicionamiento GPS
- Cámara trasera

Si piensas que el golf es aburrido, es que no has probado esta saga, que en PS Vira será aún más divertida.

Everybody's Golf es el título de Vita más vendido en Japón, un dato que puede pillar a más de uno por sorpresa... pero no a nosotros. Y es que este juego, más cercano al arcade que al simulador, es capaz de enganchar a cualquiera que lo pruebe, dada su sencillez y accesibilidad, independientemente de la habilidad del jugador.

El debut de la saga en Vita mantiene esa sencillez general, pero regada con un montón de novedades, desde nuevos hoyos a nuevas opciones de personalización de nuestro golfista y las consabidas novedades en control: ahora es posible realizar ciertos golpes en primera persona, cambiar de palo pulsando en el touchpad trasero o mirar a nuestro alrededor con la cámara trasera al estilo realidad aumentada. Son sólo unos ejemplos que podemos no usar, pero que dan una mayor riqueza al juego. Y tampoco faltarán los modos originales, como los retos diarios que nos permitirán competir por un puesto en el ránking mundial, sin olvidar los piques locales contra un amigo y online contra 50.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Una de las estrellas del lanzamiento por su sencillez, capacidad para divertir y apartado gráfico.



■ A medida que ganamos hoyos desbloquearemos nuevos accesorios y complementos para nuestro golfista.

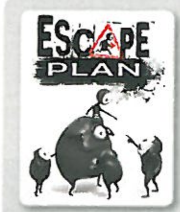


» QUÉ TIENE DE ESPECIAL

1 GRAN USO DE VITA. GPS, zonas táctiles, giroscopio... Aprovecha la gran mayoría de las novedades de Vita.

2 UN JUEGO SÓLIDO. Al menos técnicamente, donde destacará el acabado de los personajes, las texturas...

3 MUY REJUGABLE. Desbloquear todo te llevará tu tiempo, a lo que hay que añadir los modos multijugador.



7+

Género: **PUZZLE/HABILIDAD**
Desarrollador: **SANTA MÓNICA**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Jugadores online: **--**

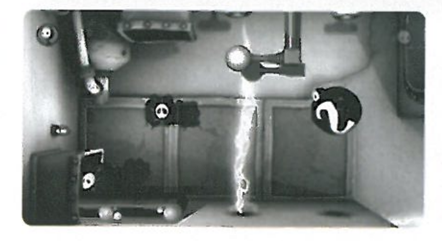
FUNCIONES



Pantalla táctil
Panel táctil trasero
Acelerómetro



Escape Plan es una aventura descargable en la que tenemos que ayudar a los 2 protagonistas a huir de una prisión repleta de trampas.





Escape Plan

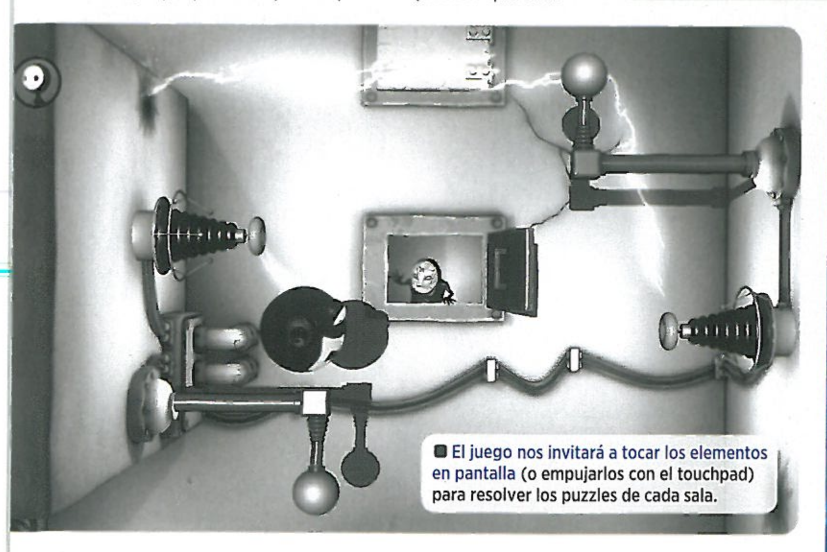
Los creadores de *God of War* cambian de registro y nos meten en una simpática aventura en blanco y negro donde la premisa es tocar y probar.

Los protagonistas de *Escape Plan*, Lil y Laarg, tienen ante sí un difícil reto: escapar de la prisión donde les han encerrado. Y no va a ser nada fácil. Cada una de las 50 zonas que compondrán la prisión estará plagada de trampas mortales, desde pinchos a enormes matamoscas dispuesto a aplastarnos o rayos de electricidad. Trampas que tendremos que evitar para escapar con vida. ¿Y cómo lo haremos? Pues utilizando los controles táctiles y el giroscopio de Vita.

Así, por ejemplo, podremos desactivar un rayo eléctrico moviendo el mecanismo que lo emite o hacer que un ventilador se mueva, "dibujando" en la pantalla el movimiento de las aspas. A esto hay que sumar que cada uno de los protagonistas tendrá habilidades diferentes y alternarlas será vital para superar los retos. De este modo, el pequeño Lil puede planear (acción que controlamos con el sixaxis), mientras que Laarg, que es grande y pesado, puede destruir determinados suelos, entre otras cosas.

Pero, sin duda, la clave del juego es que nos invitará a probar, a tocar el entorno, a experimentar, existiendo varias soluciones para un mismo puzzle o reto. Esto, sumado al genial apartado sonoro o su sobresaliente estética en blanco y negro, que le dan un toque de personalidad y un acabado único en PS Vita, lo convierten en el primer imprescindible del Store (sí, sólo estará disponible en formato digital).

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Un título original, divertido y muy atractivo, tanto desde el punto de vista visual como en las mecánicas de juego.



El juego nos invitará a tocar los elementos en pantalla (o empujarlos con el touchpad) para resolver los puzzles de cada sala.

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1 PRUEBA... Y VERÁS.
El juego nos invitará a tocar, a experimentar con el entorno.

2 BELLEZA ESTÉTICA.
El acabado en blanco y negro le dará una personalidad única.

Hustle Kings

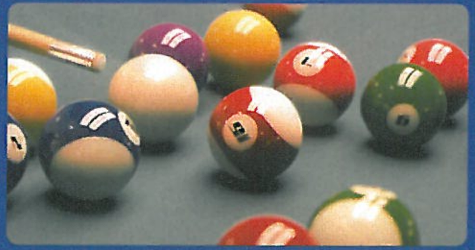
SONY | DEPORTIVO | FEBRERO





Vita va a recibir una puesta al día de este completo simulador de billar de PS3, que incluso en la portátil mantendrá su acabado fotorrealista. Incorporará controles táctiles (podremos manejar con el dedo en la pantalla táctil la fuerza con la que golpeamos con el taco), modos online cruzados contra los usuarios de PS3 (chat de voz incluido) o el juego online asíncrono (sin estar los 2 online al mismo tiempo).

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



HK para PS Vita conserva el realismo visto en PS3, y añade modos online cruzados, opciones de personalización inéditas...



Reality Figthers

SONY | LUCHA | 22 DE FEBRERO





Los maestros de la Realidad Aumentada, Novarama con *Invizimals*, ya tienen a punto su primer título para Vita, con el que abordarán la lucha 1 vs 1 desde otra perspectiva. Y es que aquí la RA será una de las piezas centrales del juego, ya sea a la hora de fotografiar o capturar el escenario que nos servirá de fondo, o nuestra propia cara (para insertarla en nuestro luchador), al que además editaremos con un sinfín de opciones.

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



Gracias a las cámaras de Vita podrás tomarte fotos y ser un luchador y usar, por ejemplo, tu cuarto como escenario.





Virtua Tennis 4



VT4 ofrecerá divertidos partidos de tenis con un control asequible, un modo World Tour ampliado y muchas novedades.



Las principales estrellas del momento, como Nadal o Djokovic, estarán junto a astros del pasado.



El "pantallón" de Vita logrará que pistas y tenistas luzcan tan bien como en PS3.



Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **SEGA**
Editor: **SEGA**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Jugadores online: **4**

FUNCIONES

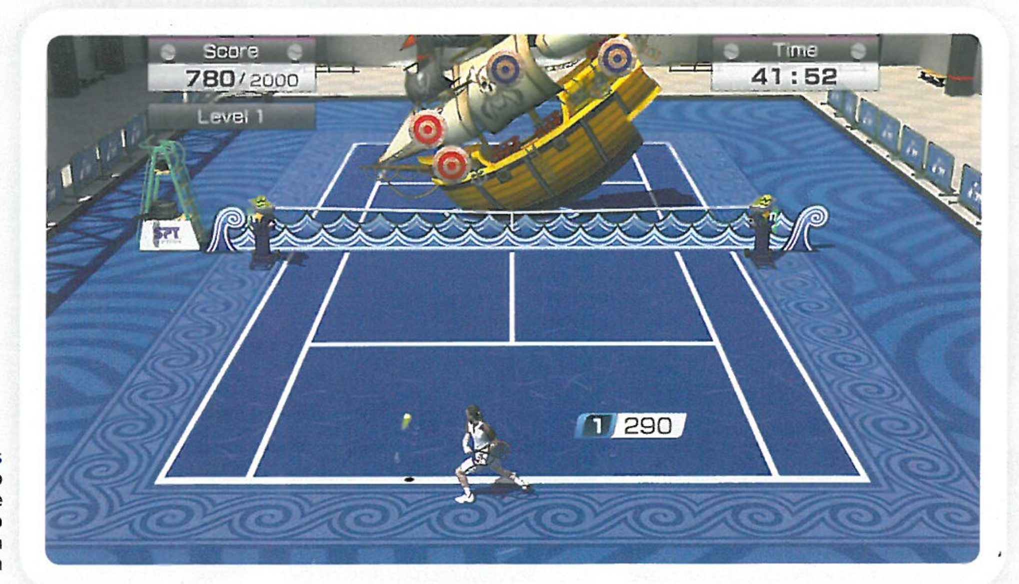


Tras los buenos resultados en PS3 y PSP, *Virtua Tennis* debuta en Vita con una versión ampliada de *VT4*.

Con más de una década de juegos a sus espaldas, *Virtua Tennis* sigue deleitando a propios y extraños con su tenis sencillo y directo, pero lleno de posibilidades. Esta entrega toma como base *VT4* de PS3, tanto en gráficos como en modos de juego, y lo mejora con todo tipo de añadidos.

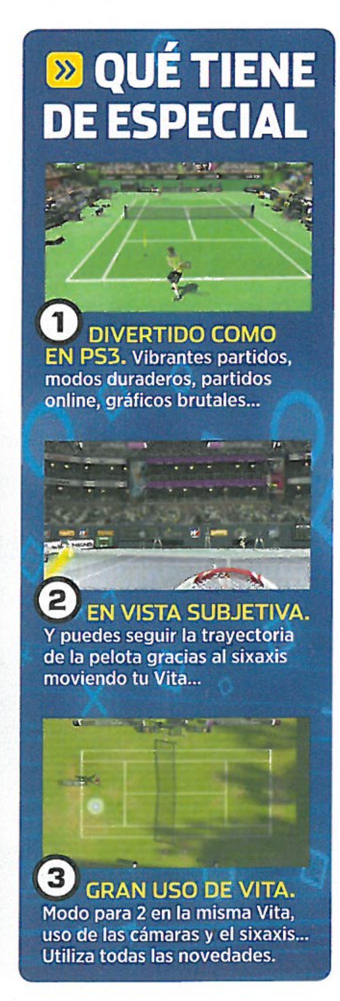
En la sección Apps se concentrarán la gran mayoría de novedades, desde un modo para 2 en la misma Vita (se juega con la pantalla táctil), un modo en primera persona o la posibilidad de hacerte fotos con los tenistas virtuales. Fuera de esta opción te espera lo que ya conocemos: partidos de exhibición, partidos para 4, el modo World Tour (con una temporada más larga, más opciones para personalizar al tenista, nuevo equipo...). Y lo mejor es que la puesta en escena es brutal, desde los limpios y claros menús a las animaciones, sin olvidar detalles como un control que nos permitirá jugar como queramos (usando las zonas táctiles, los controles tradicionales o combinando ambos). Uno de los mejores de la primera hornada.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Divertido, duradero, sólido gráficamente, con novedades interesantes... De los mejores juegos de Vita.



Incluirá nuevos minijuegos, como este en el que giramos el barco con el sixaxis para poder acertar en todas las dianas.

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1 **DIVERTIDO COMO EN PS3.** Vibrantes partidos, modos duraderos, partidos online, gráficos brutales...

2 **EN VISTA SUBJETIVA.** Y puedes seguir la trayectoria de la pelota gracias al sixaxis moviendo tu Vita...

3 **GRAN USO DE VITA.** Modo para 2 en la misma Vita, uso de las cámaras y el sixaxis... Utiliza todas las novedades.



3

Género: **VELOCIDAD**
Desarrollador: **EVOLUTION S.**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **PRIMAVERA**
Jugadores online: **4**

FUNCIONES

- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero



■ Los vehículos de *MotorStorm* van a "encoger" para protagonizar un arcade con coches radiocontrol... aunque será igual de reñido.



MotorStorm RC

Tras llevarnos por el desierto, parajes nevados o la destrucción, este soberbio arcade de velocidad de Sony apuesta ahora por los coches RC.

Los coches RC (radiocontrol) han protagonizado numerosos juegos en las consolas de Sony, pero ninguno tan divertido como este prometedor *MSRC*, que será un juego descargable.

Llevará el competitivo espíritu de *MotorStorm* a estos coches miniatura, que correrán en 4 entornos conocidos de la saga (desde la isla de *MS2* a los gélidos parajes de *Arctic Edge*), en un total de 16 circuitos. Pero lo mejor es que al comprarlo, tendrás las dos versiones (PS3 y Vita) y podrás comenzar en una y seguir jugando en la otra. Añade multijugador para 4 (al menos en PS3), un montón de carreras y eventos y el resultado es un arcade que gustará tanto a los fans de la saga como a los que busquen la velocidad más divertida.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENO
Un divertido arcade que, aunque a menor escala, resultará tan reñido y emocionante como en PS3.

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1. **MINI MOTORSTORM.** Sus carreras tendrán lugar en entornos conocidos de la saga y será tan reñido como en PS3.
2. **EN PS3 Y EN VITA.** Sólo comprarás el juego una vez y lo tendrás para dos consolas distintas: PS3 y Vita.



16

Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **WAYFORDWARD**
Editor: **KONAMI**
Lanzamiento: **8 DE MARZO**
Jugadores online: **4**

FUNCIONES

- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero



■ *Book of Memories* es el primer *SH* con modo multijugador para 4. Será su principal aportación a la saga.



■ No faltarán los puzzles, las salas oscuras... Aunque aquí no se intenta asustar ni dar miedo como en otros *SH*. Lo importante será la acción.

Silent Hill Book of Memories

Olvida el terror psicológico característico de la saga *Silent Hill:* aquí primará la acción, los toques de rol y el cooperativo.

Book of Memories ha sido concebido como algo diferente a lo que *Silent Hill* nos tiene acostumbrados, en parte para aprovechar las características de la nueva portátil y ofrecer algo nuevo. Y sí que va a ser diferente, ya que casi se parecerá más a un juego de rol de acción: recorreremos mazmorras y escenarios luchando contra las criaturas del universo *SH* (desde una perspectiva isométrica), nuestro personaje evolucionará y podremos cooperar con otros 3 jugadores más. La trama, que también la habrá, nos pondrá en las manos el Libro de los Recuerdos, en cuyas páginas podremos entrar para reescribir nuestro pasado y cambiar el presente. No faltarán todo tipo de armas (lanzallamas, pistolas...), los monstruos más emblemáticos de la saga (como cabeza piramidal), ni otras de sus señas de identidad... Aunque no pasaremos miedo y eso puede no gustar a todos los fans de la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENO
Un juego de acción y con cooperativo, que sólo se parece a otros *Silent Hill* en su ambientación.

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1. **A LO ACTION RPG.** El desarrollo será como el de un juego de rol de acción: creamos un personaje, lo mejoramos...
2. **PARA CUATRO.** Será el primer *SH* que apostará por el multijugador, que promete ser lo más divertido del juego.



FIFA Football

■ *FIFA 12* para Vita ofrece controles táctiles para pasar, tirar o elegir jugador en defensa.

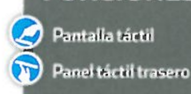
■ No faltan los modos importantes: Conviértete en profesional, torneo con 50 campeonatos reales...

■ Ofrecerá un modo online 1 contra 1, más que suficiente para divertirse en una portátil.

3+

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **EA SPORTS**
Editor: **EA**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Jugadores online: **2**

FUNCIONES



Pantalla táctil
Panel táctil trasero

PSP ha sido incapaz de ofrecer simuladores de fútbol a la altura de PS3, algo que ya ha logrado Vita...

Este *FIFA 12* para PS Vita comparte el motor gráfico de la versión de PS3, lo que sirve para hacerse una idea de la burrada que va a ser, al menos en cuanto a animaciones, modelado de los futbolistas o comportamiento de balón. Pero además, esta entrega hará un uso extensivo de la pantalla táctil y el touchpad trasero, convirtiéndose así en el *FIFA* más manejable de todos los tiempos. Y es que con la pantalla táctil podemos realizar milimétricos pases, tiros a balón parado o, en defensa, elegir al jugador que queramos, eliminando así la frustración que sufrimos en PS3 cuando el juego no elige al jugador más apropiado. Y en cuanto al touchpad trasero, nos permitirá disparar a la zona de la portería que queramos (si tocamos en la esquina superior derecha, dispararemos a esa escuadra).

Todo lo demás será muy, muy parecido a la versión de PS3: no faltará el modo Conviértete en profesional, la liga online, un modo torneo donde nos esperan 50 campeonatos reales, más de 500 clubes para elegir... Y por supuesto, modo online.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Un completísimo simulador que promete marcar un antes y un después en el fútbol portátil.



QUÉ TIENE DE ESPECIAL

1 COMO EN PS3. El motor gráfico es el mismo, por lo que animaciones, modelos y estadios serán muy parecidas.

2 CONTROL TOTAL. Gracias al uso de las zonas táctiles, cambiar de jugador o pasar ahora es más efectivo.

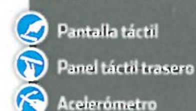
3 INTERMINABLE. Multitud de clubes, torneos y modos de juego, incluido uno online para 2 jugadores.





■ 500 clubes reales, más de 50 competiciones... Los números de *FIFA* en Vita siguen siendo impactantes.





Género:
BEAT'EM UP
Desarrollador:
TECMO KOEI
Editor:
KOCH MEDIA
Lanzamiento:
22 DE FEBRERO
Jugadores online:
SIN CONFIRMAR

FUNCIONES

- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro



Es una adaptación ampliada del primer Ninja Gaiden de PS3.





Ninja Gaiden Sigma Plus

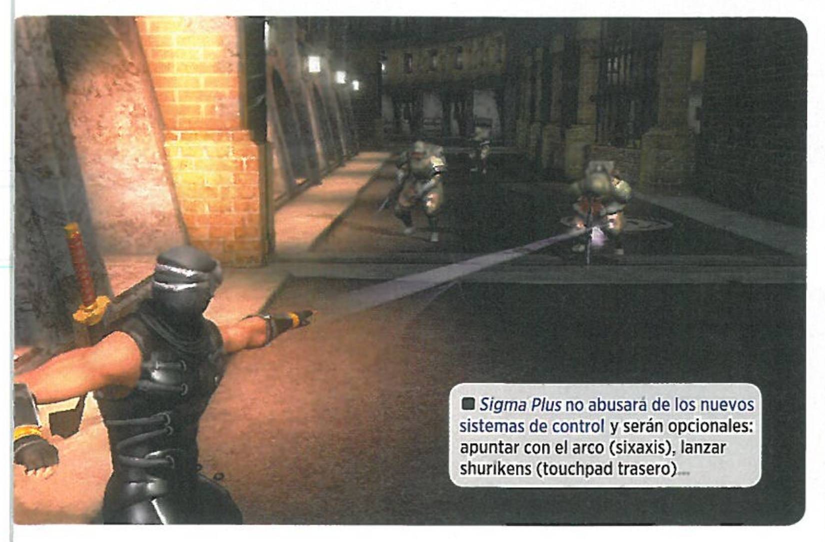
La acción ninja más espectacular de PS3 debutará en Vita con una versión ampliada y mejorada que se mantendrá fiel al espíritu de la saga.

Quien lo ha probado lo sabe: *Ninja Gaiden Sigma* es cualquier cosa menos un juego fácil, un "hack'n slash" en el que debemos ser precisos con nuestros combos ante unos enemigos realmente implacables. Y como adelanta el propio título, *Sigma Plus* va a tomar como punto de referencia el juego de PS3 de 2007, al que la coletilla "Plus" va a añadir más horas de juego a la trama principal (unas 20 horas, aproximadamente), modos de juego revisados y nuevas opciones de control.

Entre estas novedades destaca el nivel de dificultad "Héroe", en el que el juego esquiva y bloquea por nosotros, una ayuda muy importante para los novatos en la saga; o el modo Misión, que nos propondrá retos como eliminar a un número determinado de enemigos en un escenario cerrado.

En cuanto a los nuevos controles, *Sigma Plus* no abusará de los controles táctiles de PS Vita y nos permitirá jugar al estilo tradicional (con sticks y botones), aunque ciertas acciones se podrán realizar con estas nuevas funciones, como cargar los ninpos, o magias, pulsando el touchpad trasero, o apuntar con el arco moviendo la consola gracias al sixaxis.
El resto está plagado de interrogantes: todavía no sabemos si ofrecerá algún modo de juego online o ad hoc, si se moverá a 60 fps como en PS3... Sea como fuere, los fans del ninja Ryu Hayabusa y de la acción cruda y gore tienen que apuntarse esta cita en su agenda.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Un clásico revisado y ampliado con nuevos niveles, modos y opciones. Un imprescindible de la acción.



Sigma Plus no abusará de los nuevos sistemas de control y serán opcionales: apuntar con el arco (sixaxis), lanzar shurikens (touchpad trasero)...



» QUÉ TIENE DE ESPECIAL

1. **MÁS ACCIÓN NINJA.** Trama ampliada, nuevos modos de juego y niveles dificultad...
2. **MÁS RECURSOS.** Apunta tu arco con el sixaxis, lanza shurikens con el touchpad...

Super StarDust Delta

SONY | SHOOTER | SIN DETERMINAR




Tras arrasar en el Store para PS3, este completo shooter debutará en Vita con una versión que añadirá nuevos modos, minijuegos y controles, como lanzar misiles con la pantalla táctil o crear agujeros negros con el touchpad. Incluso el giroscopio tendrá su uso, ya sea para modificar la cámara girando la consola o para lanzar una demoledora bomba agitándola. Y todo mientras destruimos oleadas de enemigos.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE



Añadirá nuevos minijuegos y opciones a este divertido shooter espacial que se juega con los dos sticks.



Dinasty Warriors Next

TECMO KOEI | BEAT'EM UP | 22 DE FEBRERO





El famoso beat'em up de Koei tampoco se va a perder la puesta de largo de Vita y ofrecerá las consabidas multitudinarias peleas regadas con un buen puñado de novedades: uso del panel táctil y touchpad trasero para ejecutar movimientos especiales, giroscopio para manejar determinadas armas, minijuegos que emplearán la cámara (para fotografiarnos con personajes y objetos) o un cooperativo ad hoc para 4.

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



Podremos ejecutar ataques especiales y superar Quick Time Events usando las zonas táctiles de Vita.





Little Deviants

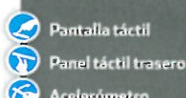


■ Sixaxis, cámara, touchpad trasero... *Little Deviants* usará todo el hardware de Vita para ofrecer nuevas experiencias de juego.

■ *Little Deviants* reunirá 30 tipos de juego (cada uno con diferentes niveles), que van desde los tiros a la habilidad o los reflejos...

■ Podremos colgar online nuestros récords y retar a amigos a que los superen...

PS Vita abre un mundo de nuevas posibilidades de control y uno de los primeros en explotarlas es este título...



Género: **PARTY GAME**
Desarrollador: **BIGBIG STUDIOS**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Jugadores online: **--**

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Cámara delantera
- Cámara trasera
- Micrófono

Concebido como una de las piedras de toque para ver de qué es capaz Vita, al menos en cuanto a controles y estilos de juego, *Little Deviants* es mucho más que una colección de minijuegos. En él nos esperan 30 tipos de niveles distintos, en los que usamos todas las novedades de la consola, desde el panel táctil trasero a las cámaras o el sixaxis, para ayudar a los alienígenas Deviants a escapar de los malvados Botz. Así, nos esperan 6 mundos plagados de retos y desbloqueables en los que tan pronto nos veremos sumergidos en un juego de realidad aumentada (RA) moviendo la consola alrededor nuestro para abatir naves que no existen, como jugando a una versión actualizada del famoso "whack-a-mole", en el que debemos golpear Deviants con la pantalla táctil y el touchpad trasero (tendremos que pulsar uno u otro dependiendo de dónde miren). Un título variado y divertido, que ofrecerá una visión bastante completa de lo que podemos esperar de Vita, aunque gráficamente no se encontrará entre la élite de la nueva portátil, ni entre los mejores del lanzamiento...

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Sencillo, divertido, directo... Un título de esos que pruebas por curiosidad y te puede acabar "pillando".




■ Nuestros enemigos serán los Botz, estos robots a los que tendremos que esquivar, disparar o golpear según el nivel...

QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1. **30 TIPOS DE JUEGO.** Tendrá un poco de todo, desde tiros a arcades, pruebas de habilidad, reflejos... y más.
2. **CONTROL ORIGINAL.** Usar el giroscopio, o alternar las zonas táctiles delantera y trasera son algunos ejemplos.
3. **REJUGABLE.** Cada prueba tiene distintos niveles, secretos y podemos retar a amigos a superar nuestro récord.



7+

Género:
VELOCIDAD
Desarrollador:
SCE LONDON
Editor:
SONY
Lanzamiento:
22 DE FEBRERO
Jugadores online:
8

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Cámara delantera
- Micrófono



■ La velocidad más futurista debutará en Vita de la mano de *WipEout 2048*, en el que no faltarán nuevas pistas, modo online y muchas sorpresas...



WipEout 2048

El mito de la velocidad futurista volverá más cuidado que nunca y con opciones como el juego cruzado con los usuarios de PS3.

La saga *WipEout*, que hasta la fecha ha aparecido en todas las consolas de Sony, no se va a perder el lanzamiento de Vita con la que promete ser la mejor y más completa entrega. Así, en *2048* no faltarán las naves antigravitatorias, la velocidad, más endiablada, la tensión y la competición hasta el mismísimo final de la carrera... Todo ello regado con unas cuantas novedades. Entre ellas destacarán 10 nuevos trazados (que se sumarán a los rescatados de otras entregas), en los que no faltarán los giros imposibles, los loopings, power ups de todo tipo... Tampoco faltarán una contundente banda sonora (con remixes de temas míticos en la saga), un completo modo online, juego cruzado con los usuarios de PS3 y muchas sorpresas que aún están por desvelarse, como un rumoreado editor de circuitos... ○

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Seguirá siendo muy exigente y difícil, pero será el mejor juego de conducción del lanzamiento...

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1 UN RETO DIFÍCIL. *2048* será una experiencia exigente (ganar no será fácil), lo que lo aleja de otros títulos.

2 JUEGO CRUZADO. Podremos competir online con nuestra Vita contra los usuarios de PS3 en piques para ocho.



16

Género:
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador:
GAMELOFT
Editor:
UBISOFT
Lanzamiento:
22 DE FEBRERO
Jugadores online:
4



FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Micrófono



■ *DHA* es un juego de rol de acción en el que recorremos mazmorras masacrando demoníacos enemigos.



■ La versión para Vita cuenta con mejoras como un interfaz táctil (para elegir equipo, menús...), uso del panel trasero para realizar hechizos, etc.

Dungeon Hunter Alliance

Tras disfrutar de él en teléfonos móviles y PS3, este divertido juego de rol de acción llegará a la nueva portátil con algunas novedades...

Si aún no conoces el mundo de Gothicus, ni has evitado su invasión a manos de las huestes del infierno, a partir de febrero vas a poder hacerlo con Vita. Y es que este divertido "hack'n slash" disfrazado de juego de rol de acción va a llegar a la nueva portátil ofreciendo lo que ya hemos visto en PS3 y smartphones, es decir, más de 30 niveles en los que recorremos mazmorras, aldeas y otros lugares en los que luchamos contra todo tipo de criaturas dando rienda suelta a nuestras armas, habilidades y hechizos con nuestro personaje (a elegir entre clases como mago, guerrero...). La gracia es que podremos jugar online o ad hoc con tres amigos, lo que multiplica la diversión. Y se han añadido nuevas funciones (menús que podemos manejar con la pantalla táctil, panel trasero para ejecutar hechizos, o giroscopio para agitar la consola y realizar contraataques). Si te va el género, no te lo puedes perder... ○

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Un título rejugable, largo, con tareas opcionales y multijugador cooperativo que luce muy bien en Vita.

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1 COMO EN PS3... El juego mantiene el nivel de PS3, pero luce aún mejor en la impresionante pantalla de Vita.

2 AVENTURA PARA 4. Podemos jugar la campaña en modo cooperativo con hasta 3 amigos, ya sea online o ad hoc.

F1 2011



■ *F1 2011* para Vita contará con la licencia oficial de la temporada pasada. No faltará ni el circuito de la India, ni Alonso en Ferrari.



■ Retos "rápidos", carreras para cuatro... Esta versión también ofrecerá unas cuantas novedades.

■ Las novedades de reglaje, como el alerón móvil o DRS, también estarán en esta versión portátil.



3+

Género: **VELOCIDAD**
Desarrollador: **SUMO DIGITAL**
Editor: **CODEMASTERS**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Jugadores online: **4**

FUNCIONES



El genial simulador oficial de la F1 para la temporada 2011 va a llegar a Vita con más modos y opciones.

Tras arrasar en PS3, *F1 2011* va a llegar a Vita manteniendo sus principales señas de identidad (cuenta con la licencia oficial y tiene todos los pilotos, escuderías y circuitos, incluido el nuevo de la India) y las últimas novedades en el reglaje de las carreras, como el uso del KERS y el DRS. A esto se van a sumar un buen puñado de novedades para la versión portátil, entre las que destacará la inclusión de un buen puñado de modos y retos orientados a partidas rápidas, de no más de 3-5 minutos (como carreras de checkpoints, retos con límite de tiempo...), y la inclusión de nuevos modos multijugador, como una carrera competitiva entre dos equipos de dos jugadores. Y sobra decir que la puesta en escena será más que notable (las pantallas no le hacen justicia) y que contará con infinitas opciones de personalización, con las que podremos convertir el juego en un asequible arcade o un complejo simulador, para que cualquiera pueda disfrutar con él. Sin duda, una gran adaptación que combinará la profundidad del juego de sobremesa con opciones más orientadas a explotar la faceta portátil. ○

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Ofrecerá todo lo bueno de la versión de PS3, más nuevos modos y opciones pensadas para la portátil.



■ Las novedades de control aún no se han desvelado, aunque seguro que el interfaz (menús y demás) será táctil.





3

Género: **HABILIDAD**
Desarrollador: **NAMCO**
Editor: **NAMCO BANDAI**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Jugadores online: --

FUNCIONES

- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro



Nuestro Katamari o esfera debe crecer adhiriendo objetos más pequeños, desde caramelos a personas o conocidos monumentos.





Touch My Katamari

Tras pasar por PS2, PSP y PS3, el simulador de "bola de nieve" aprovechará las nuevas funciones de Vita para ofrecer aún más diversión...

Es uno de los juegos más locos y divertidos de los últimos años y su propuesta se va a "expandir" gracias a las zonas táctiles de Vita. La idea, como en anteriores entregas, es muy sencilla: el rey del Còsmos, un excéntrico personaje con un humor bastante disparatado, nos pedirá que creemos planetas y estrellas con las que adornar la galaxia. ¿Cómo? Puedes "engordando" nuestro Katamari, una esfera que debemos rodar sobre objetos de menor tamaño para que crezca y así podamos "acoplar" objetos cada vez más grandes, desde chinchetas a monumentos como la torre Eiffel.

Cada nivel suele tener una temática, desde un típico domicilio japonés al fondo marino, y en todos ellos debemos conseguir que nuestro Katamari alcance un tamaño determinado (dentro de un límite de tiempo) para poder pasar al siguiente nivel. La novedad aquí es que podemos controlar el Katamari con la pantalla táctil o con los dos sticks y, gracias al touchpad trasero, podemos hacer que se estire (es más alargado y plano) o se estruje (más vertical y fino) para pasar por zonas estrechas o abarcar una superficie mayor y así adherir más objetos pequeños al mismo tiempo. Todo ello regado con una pegadiza y característica música, un desbordante sentido del humor y una colorista puesta en escena. Sin duda un título que nadie debería dejar de probar ya que bajo su absurda propuesta se esconde un título tremendamente divertido.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Katamari nos encanta, y esta entrega no va a ser menos. Eso sí, habrá que ver cuánto da de sí su nuevo control...



Gráficamente seguirá la línea de lo visto en PS2/PS3. Es simple, pero no deja de tener su encanto...

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1 **DIVERSIÓN DIRECTA.** Como anteriores entregas, es simple, directo... ¡y divertido!

2 **MÁS CONTROL.** Con las zonas táctiles podemos deformar nuestro Katamari.

Michael Jackson Experience

UBISOFT | MUSICAL | 22 DE FEBRERO

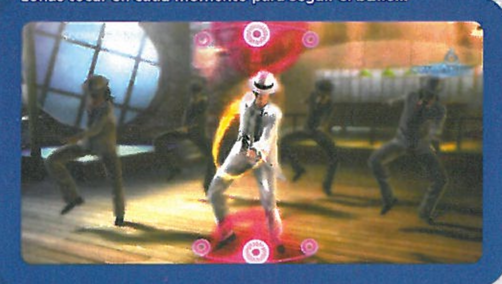


El rey del pop sigue vivo en PS Vita, donde protagoniza una puesta al día de su juego musical. En él podemos revivir las coreografías de 15 de sus mayores éxitos ("Bad", "Thriller", "Beat It"...), siguiendo los marcadores que nos invitan a pulsar la pantalla táctil en el momento justo. Para fans de "Jacko".

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



En pantalla aparecen indicadores que nos señalan qué zonas tocar en cada momento para seguir el baile...



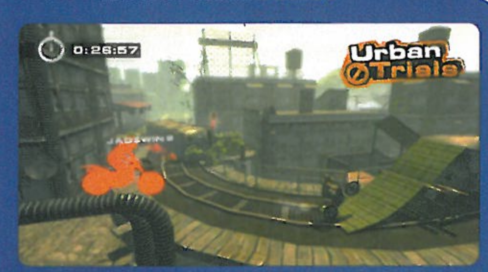
Urban Trials

TATE MULTIMEDIA | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR

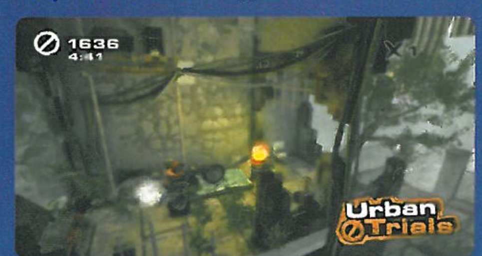



Uno de los lanzamientos de Vita que sólo veremos en formato digital será este *Urban Trials*, aún sin fecha de salida cerrada, aunque puede que sea muy cerca del lanzamiento de la consola. Será un juego de "motocross", en el que tendremos que utilizar nuestra "burra" para colarnos en zonas abandonadas de una ciudad y superar retos y desafíos imposibles, en los que habrá saltos, rampas, maniobras difíciles...

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



Urban Trials nos invitará a superar retos sobre nuestra moto, en zonas abandonadas y prohibidas de una ciudad.





Unit 13



Unit 13 será un shooter con toques tácticos que nos invitará a superar 36 misiones en solitario o con un amigo. Y hay mucho más...



Vía Wi-Fi o 3G podremos ver los récords de nuestros amigos o acceder a misiones que se actualizan a diario. No tendrá multijugador competitivo.



Pulsando la pantalla táctil nos cubriremos o recargaremos. Con el touchpad trasero podremos cambiar la cámara de hombro.

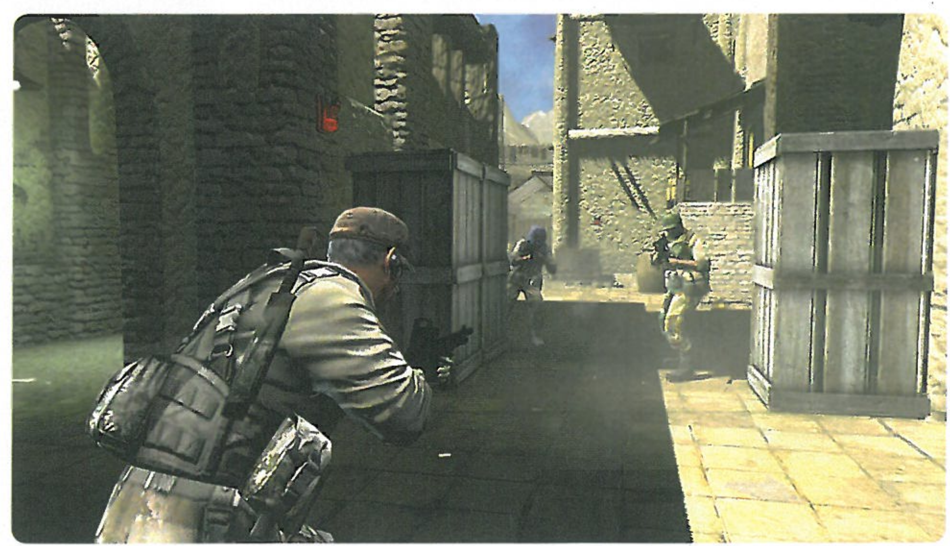
Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **ZIPPER INT.**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **SIN CONFIRMAR**
Jugadores online: **2**

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Micrófono

Los creadores de *SOCOM* y *M.A.G.* ya tienen casi a punto un shooter portátil con ideas muy originales...

La idea sobre la que descansa *Unit 13* es muy sencilla: huirá de un complejo argumento para ofrecer intensa acción directa, con toques tácticos, a lo largo de 36 misiones que podremos jugar en el orden que queramos. Así, *Unit 13* recordará bastante a *SOCOM* a la hora de jugar (con el segundo stick apuntamos, hay sigilo, opciones para parapetarnos, variedad de armas reales...), pero el resto de su planteamiento será distinto. Cada misión ofrecerá una serie de objetivos y requisitos (algunas estarán más orientadas a la acción, otras al sigilo, en otras tendremos un tiempo límite...) y al cumplirlas conseguiremos una puntuación, que vía 3G o Wi-Fi se actualizará en PSN para competir contra nuestros amigos. Sobra decir que todas las misiones se podrán jugar en modo cooperativo vía Wi-Fi (online y ad hoc) y que habrá un montón de desbloqueables, como objetivos de gran valor, eventos que se actualizarán diariamente y que serán misiones con situaciones y objetivos especiales o ránkings de todo tipo. Sin duda, un título que ha sabido captar el espíritu portátil para aplicarlo a la mejor acción.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Promete ser el primer juego de acción pensado para una portátil, con misiones "cortas" y rejugables...





Podremos elegir entre 6 comandos para cumplir las misiones. Todos suben de nivel y tienen habilidades y armas distintas.

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL

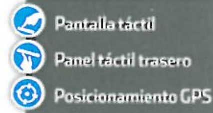


1 DOS STICKS. Por fin disfrutaremos de un shooter en una portátil con dos sticks. Y todo responderá muy bien.

2 ACCIÓN "SOCIAL". En todo momento podremos ver los resultados de los amigos para picarnos con sus logros.

3 RETOS DINÁMICOS. A diario se añadirán nuevas misiones que mantendrán el juego vivo durante más tiempo.





7

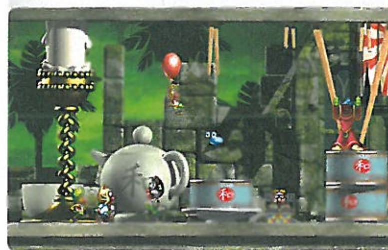
Género:
PLATAFORMAS
Desarrollador:
SYSTEM 3
Editor:
SYSTEM 3
Lanzamiento:
22 DE FEBRERO
Jugadores online:
4

FUNCIONES

- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Posicionamiento GPS



Un plataformas clásico con tecnología moderna: multijugador Wi-fi, localización GPS, compatibilidad con PS3...



Putty Squad

El catálogo de lanzamiento de Vita va a ser tan completo que, por no faltar, incluso vamos a encontrar plataformas como los "de antes"...

Directo de los tiempos del mítico ordenador Amiga, *Putty Squad* es un plataformas de corte clásico que cosechó muy buenas críticas y que ahora va a "resucitar" en formato digital, con gráficos remozados y otras novedades para Vita. Entre ellas destacará la inclusión de nuevos niveles (120 en total), el uso del hardware de Vita (el panel trasero servirá para atacar, hacer zoom...) o el uso de la geolocalización vía GPS (llevar la consola a determinados sitios, como un museo, desbloqueará nuevos niveles y avatares). Además, incluirá un modo multijugador para 4, en el que sólo será necesario disponer una copia del juego (los 3 jugadores restantes "chuparán" los datos vía Wi-Fi) e incluso compatibilidad PS3-Vita (podremos continuar nuestra partida en una u otra consola).

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA
Un plataformas clásico que se pondrá al día aprovechando buena parte de las novedades de Vita.

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1 A LA "ANTIGUA". Será un plataformas como los de antes, con desarrollo 2D, objetos para buscar, etc.

2 CON NOVEDADES. La más curiosa, la geolocalización. Lleva tu Vita a un estadio y desbloquea niveles, avatares...



3

Género:
PLATAFORMAS
Desarrollador:
DOUBLE 11
Editor:
SONY
Lanzamiento:
SIN CONFIRMAR
Jugadores online:
4

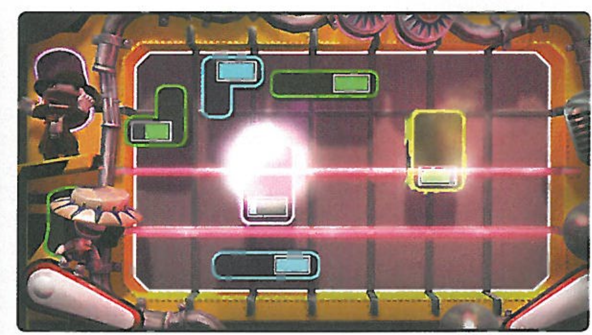
FUNCIONES



- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Cámara delantera
- Cámara trasera
- Micrófono



LBP será un plataformas que te permitirá jugar originales niveles, crear los tuyos y compartirlos.



Este *LBP* incluirá un montón de nuevos minijuegos pensados para que nos piquemos con amigos. Algunos se podrán jugar por turnos pasando la Vita.

LittleBigPlanet

El genial mundo de trapo exclusivo de Sony también llegará a Vita, donde su lema "juega, crea y comparte" alcanzará nuevos niveles.

Tras pasearse por PS3 y PSP, el genial universo de los Sackboys va a llegar a Vita ofreciendo una experiencia de juego similar a lo ya conocido: un simpático plataformas, en el que habrá saltos, puzzles, enemigos, objetos y vehículos con los que interactuar... Sin olvidarnos de la posibilidad de crear nuestros propios niveles/minijuegos (con las herramientas de *LBP2*) y compartirlos con el resto de jugadores vía PSN. Todo ello con modo para 4 jugadores y un acabado gráfico tan entrañable como colorista. A estas virtudes se añadirán nuevas funciones para Vita, como la posibilidad de usar la pantalla táctil para interactuar con el entorno o pintar objetos e insertarlos en nuestros niveles, sin olvidar el touchpad trasero (nos permitirá "empujar" objetos hacia la pantalla) o la inclusión de un montón de minijuegos para 4 jugadores que prometen convertir esta entrega en la mejor de la saga...

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Un genial y completo plataformas, con el que tendrás un juego prácticamente infinito.

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL



1 LBP EN TU MANO. Ofrecerá lo visto en PS3, desde las herramientas de creación a sus simpáticos gráficos.

2 TUS CREACIONES. Usa la pantalla táctil para dibujar objetos y adornos con los que ambientar tus niveles.

ModNation Racers: Road Trip



■ *ModNation Racers Road Trip* es la reinvención de este arcade de karts, que ofrecerá nuevos modos y opciones y novedades de control.

■ El editor de karts, mods y circuitos será fácil de manejar, incluso con la pantalla táctil.



■ *Road Trip* añadirá nuevos Power Ups con hasta 3 niveles, como estos cohetes que persiguen al objetivo.



Género: **VELOCIDAD**
Desarrollador: **SONY SAN DIEGO**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Jugadores online: **4**

FUNCIONES

- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Posicionamiento GPS
- Cámara delantera
- Cámara trasera

Las carreras de karts también tendrán representación en Vita con la reinvención de este conocido título...

Lanzado en PS3 hace algo menos de dos años, *Modnation Racers* es un divertido arcade de karts que sigue al pie de la letra el lema de *LitteBigPlanet* ("juega, crea y comparte"). De este modo, podremos competir en una gran variedad de circuitos, disfrutando de un montón de pequeños cambios y mejoras respecto al juego de PS3 (desde un revisado sistema de derrapes a nuevos power ups), o sumergirnos en el mundo de la creación de pistas, karts y pilotos (que luego podremos compartir vía PSN). Y todo con un fácil e intuitivo interfaz, que nos permitirá crear y modificar de forma sencilla cualquier elemento con tan solo dibujar en la pantalla táctil. Pero, además, lo mejor de todo es que tendremos acceso inmediato a todo el contenido generado en PS3, que será compatible con Vita y se beneficiará de algunas mejoras, como un sistema de colisiones más permisivo (no nos quedaremos inmóviles en la pista tras un choque). Además, tampoco faltarán nuevos modos de juego (aún no desvelados) ni los piques para 4 jugadores tanto online como ad hoc. Tiene buena pinta... ○

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Otro título de PS3 que saltará a Vita añadiendo aún más funciones, opciones y, sobre todo, diversión.





■ Las carreras multijugador también tendrán su hueco en *MRT*. Serán para un máximo de 4 jugadores...



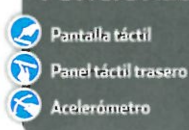
» QUÉ TIENE DE ESPECIAL

1 ES MÁS DIVERTIDO. *Road Trip* cuenta con un montón de ajustes y novedades, que lo hacen más divertido que en PS3.

2 CREA Y COMPARTE. Puedes crear circuitos, karts y mods de forma sencilla, incluso dibujando en la pantalla táctil.

3 CONTENIDO DE PS3. Los circuitos, karts y pilotos creados en PS3 funcionarán sin problemas en la versión de Vita.





Género:
ACCIÓN/SIGILO
Desarrollador:
ACQUIRE
Editor:
NAMCO BANDAI
Lanzamiento:
22 DE FEBRERO
Jugadores online:
--

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro



Shinobido 2 es una aventura de acción ninja en la que no faltarán los combates, el sigilo, el asesinato...





Shinobido 2

Los creadores de *Tenchu* vuelven a apostar por la temática ninja con una aventura que combinará acción, sigilo y novedades en el control.

Revenge of Zen nos contará la historia de Zen, un joven que tras ser traicionado por los suyos y verse abandonado, será adoptado por el clan ninja Asuka, donde se convertirá en un letal ninja con un objetivo: vengarse. Así, *Shinobido 2* será una aventura con un desarrollo dinámico, es decir, en el que la trama irá avanzando en un sentido u otro según nuestras decisiones y acciones, convirtiéndose en muy rejugable.

Como en otros títulos de acción ninja, aquí lo fundamental será no ser detectado y cumplir misiones y encargos de todo tipo, desde asesinar a un mercader a entregar un documento, para acercarnos a los objetivos principales, que suelen ser eliminar a algún "pez gordo". Para ello tendremos que refugiarnos en las sombras, andar por las alturas y evitar el combate siempre que sea posible para no atraer a más guardas. Por suerte contaremos con novedades muy interesantes, como un sistema de asesinato rápido con un solo ataque (si nuestro enemigo no nos ha detectado), el uso de la pantalla táctil (para seleccionar un objetivo y fijar la cámara en él, por ejemplo) o el panel trasero táctil, que nos permitirá realizar acciones como lanzar shurikens de forma más "realista". Y, por supuesto, tampoco faltarán armas ninja de todo tipo ("minas" explosivas, pinchos para el suelo...) o una gran recreación del Japón feudal, que promete convertir a este título en uno de los mejores exponentes de la acción ninja.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Una buena aventura en la línea de *Tenchu*, con grandes dosis de acción, sigilo y una gran ambientación.



No todo será "asesinar". Algunas misiones nos invitarán a entregar cartas, robar grandes cofres...

» QUÉ TIENE DE ESPECIAL

1. **AVENTURA ABIERTA.** Nuestras decisiones y acciones marcarán cómo avanza la trama.
2. **SÉ COMO UN NINJA.** Con el panel táctil lanzaremos estrellas ninja, nuestro garfio...

Army Corps of Hell

SQUARE ENIX | ACCIÓN | 22 DE FEBRERO



En el papel del rey del infierno, debemos comandar a un ejército de 100 goblins para recuperar el trono del inframundo. Hay diferentes clases de goblins y podemos mejorar su equipo recogiendo materiales de los enemigos vencidos. Ofrecerá jefes finales, modo ad hoc cooperativo para 4 jugadores, una cañera BSO...

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Dirige un ejército de 100 goblins para derrotar a todos los enemigos y recuperar el trono del infierno.



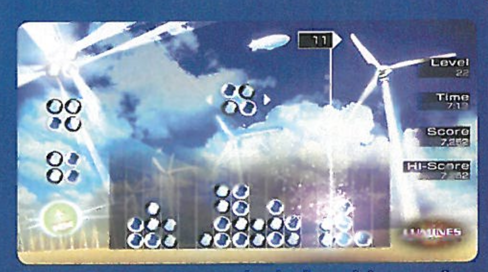
Lumines E.S.

UBISOFT | PUZZLE | 22 DE FEBRERO



Para muchos, *Lumines* es el mejor puzzle de PSP y este *Electronic Symphony* quiere repetir éxito en Vita. Su mecánica nos invitará a unir bloques de 2 colores al ritmo de la pegadiza música electrónica, aunque habrá novedades, como nuevos tipos de bloque con efectos diversos. Hará uso de la pantalla táctil y habrá temas famosos, como "Hey Boy, Hey Girl", de Chemical Brothers o "4 AM" de Kaskade.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Como *Columns* y otros puzzles simulares, debemos unir piezas de dos colores, que bajan agrupadas de 4 en 4.



NOVEDADES



PÁGINA 58

Zack Zero. Una producción 100% española que ya podéis descargar de PS Store y que os hará pasar momentos de lo más divertidos con su combinación de acción, saltos y puzzles.

PÁGINA 60

The King of Fighters XIII. Un hito de la lucha 2D que parece empezar a cogerle el punto a PS3 y regresa con un arcade que derrocha jugabilidad.

PÁGINA 65

Sonic CD. Sonic es un clásico entre los clásicos que ahora llega a PS Store con una de sus mejores aventuras, con gráficos HD, pero conservando su endiablada velocidad y jugabilidad.

PÁGINA 54

SOUL CALIBUR V

Nuevos personajes, nuevos modos de juego y nuevos ataques. Eso sí, con la jugabilidad de siempre y con las armas blancas como protagonistas.

POCO NUEVO, PERO CONTUNDENTE

Con el fin de la campaña navideña se acaban los lanzamientos hasta febrero. Aunque sigue habiendo juegos de interés con los que entretener a nuestra PS3. Para empezar, el regreso del clásico *SoulCalibur*, que vuelve con una quinta entrega en la que se combinan importantes novedades con las habituales señas de identidad de la saga, armas blancas incluidas. Además, os recomendamos que echéis un ojo a *Zack Zero*, un juego descargable de PS Store hecho íntegramente en España y que fusiona con maestría las pautas de los arcades clásicos con lo que podemos esperar de las nuevas consolas. Acción, plataformas y puzzles para divertir a cualquiera.
Y volviendo a la lucha y a los clásicos, otra saga que regresa es *The King of Fighters*, que por fin parece haber encontrado el camino para volver a la élite. Y con poca lucha y mucho de clásico, encontramos *Sonic CD*, el juego menos conocido de los protagonizados por el puercoespín azul, pero uno de los más divertidos. Pero si buscas diversión más directa, no te olvides de Move, que ofrece mucho y variado.

PS3

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

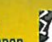


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS  SEXO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO  ENSEÑA A JUGAR  EDAD JUEGO EN RED  



■ *SoulCalibur V* es la segunda entrega en PS3 de esta mítica saga de lucha en la que las armas son las protagonistas.

Género: **LUCHA**
Desarrollador: **PROJECT SOUL**
Editor: **NAMCO BANDAI**
Lanzamiento: **3 DE FEBRERO**
Precio: **65,95 €**
Precio Ed. Coleccionista: **81,99 €**

Jugadores: 1-2 · Jug. online: 1-2
Textos: CASTELLANO · Voces: INGLÉS/JAPONÉS
Instalación: 2153MB (OPC.) · Resolución: 720P

www.soulcalibur.com

NO IMPORTA EL TAMAÑO DEL **ARMA** SI SE USA CON MAESTRÍA

SoulCalibur V

La saga *SoulCalibur* se une a la fiesta de la lucha en PS3 con una entrega fiel a sus raíces aunque mirando de reojo a sus rivales.

Ya lo venimos anunciando desde hace unos meses. La lucha está viviendo una segunda edad de oro en PS3 y nosotros asistimos como espectadores privilegiados a un torneo en el que participan las últimas entregas de los mejores títulos de la historia del género. Ya hemos visto el renacer de *Street Fighter*, *Mortal Kombat* o *Marvel vs Capcom*. En los próximos meses "cataremos" *Tekken Tag Tournament 2*, *Street Fighter X Tekken* y *Dead or Alive 5*. Y este mes nos llega *The King of Fighters XIII* y el título que nos ocupa, *SoulCalibur V*. Así que poneos el kimono y preparaos para otra pelea legendaria, con un contendiente no menos mítico que el resto de sus rivales y que cuenta con armas suficientes para plantarles cara. Y nunca mejor dicho.

***SoulCalibur V* vuelve a presentar vibrantes combates** "1 contra 1" bastante fieles a las raíces de la saga. Las armas siguen siendo las verdaderas protagonistas de estos duelos (hachas, katanas, floretes, alabardas, nunchakus...), que siguen desarrollándose en escenarios 3D que puede ser cerrados (con la posibilidad de arrinconar al rival) o abiertos (con la opción de echarlo del ring, lo que pondrá fin al combate). El sistema de control, en esencia, tampoco ha sufrido grandes cambios. Cada luchador cuenta con tres botones de ataque (horizontal, vertical y patada) y otro para cubrirse, mientras que ciertos movimientos, como los agarres, se realizan

■ Maxi es uno de los veteranos del elenco de 28 personajes disponibles en *SCV*.

QUE CALLE EL HOMBRE Y **HABLE EL ACERO** UNA VEZ MÁS

① **ARMAS.** Son las verdaderas protagonistas de estos combates 1 vs 1 que se desarrollan en escenarios que pueden ser cerrados o abiertos.

② **SISTEMA DE CONTROL.** Tres botones para atacar (ataque vertical, horizontal y patada) y otro más para cubrirnos. Sencillo, efectivo y clásico.

③ **NOVEDADES.** Devastadores golpes estilo Ultracombos, nuevos personajes, Ezio como invitado especial, sistema de juego retocado...



Los combates son 1 contra 1 en escenarios que pueden ser abiertos o cerrados. Su desarrollo es en 3D, a diferencia de *Street Fighter IV*.



Mantiene el sistema de control clásico de la serie, en esencia: tres botones de ataque (vertical, horizontal y patada) y otro de guardia.



Los combates Online serán uno de sus mejores alicientes. Para sacar el trofeo Platino habrá que ser todo un maestro también Online.



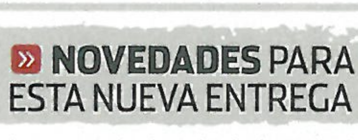
SoulCalibur V es un juego de lucha bastante completo en modos de juego. Aparte del Online, ofrece buenas opciones para jugar en solitario.

pulsando 2 botones a la vez. Un sistema sencillo, efectivo y en la línea de la saga. A partir de ahí, se han introducido algunos cambios, seguramente para ponerlo a la altura de sus rivales. Nos referimos a los nuevos Ataques de Filo, devastadores movimientos al estilo de los Ultracombos de *Street Fighter IV* que podremos realizar cuando se llene la barra de rigor. Esto, junto a la posibilidad de romper la guardia, son las dos novedades más importantes en el sistema de juego. Son de agradecer, aunque ya las hayamos visto en otros títulos del género. Por contra, se han eliminado algunas de las "complicaciones" que introdujo la entrega anterior (como el indicador de Alma y sus correspondientes movimientos finales o la posibilidad de romper las protecciones del rival por tres sitios distintos), buscando que los combates ganen en dinamismo. Pero aunque los combates sean rápidos y fluidos, encadenar combos en *SoulCalibur V* no es una tarea sencilla...

En cuanto al plantel de personajes, hemos contado 28 luchadores, algunos viejos conocidos (como Ivy, Mitsurugi, Voldo, Nightmare, Cervantes, Yoshimitsu...) junto a un puñado de nuevos fichajes (Patroklos, Viola, Natsu, Pyrrha, Leixia...). Sus creadores dicen que han buscado un relevo generacional (de hecho Patroklos es el hijo de Sophitia... y hasta ahí podemos leer), aunque lo cierto es que algunos de estos personajes tienen estilos de lucha similares a los que "sustituyen". También se "reciclan" muchos movimientos de entregas anteriores, aunque todos los personajes tienen alguno nuevo (aunque sólo se traten de los Ataques de Filo). Para disfrutar de este buen elenco de personajes contamos con un buen »

» NOVEDADES PARA ESTA NUEVA ENTREGA

Aunque muchos lo tacharán de continuista, lo cierto es que *SoulCalibur V* incluye novedades que merece la pena resaltar.





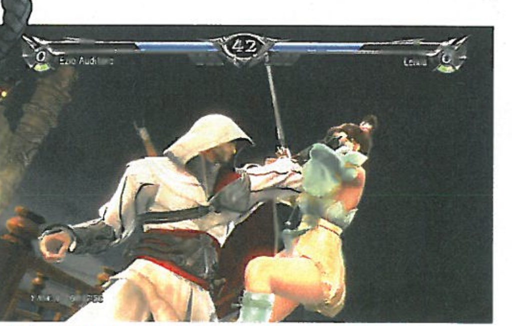
NUEVOS PERSONAJES. Ofrece un puñado de nuevos personajes, aunque algunos son parecidos a los "sustituidos".



ATAQUES DE FILO. Son devastadores golpes que se realizan cuando se llena la barra, al estilo de los Ultracombos de *SFIV*.



RUPTURA DE GUARDIA. En cierto modo, sustituye a la posibilidad de romper las protecciones del rival que ofrecía *SCIV*.



Ezio Auditore es el invitado especial de esta entrega. Sigue los pasos de otros ilustres como Darth Vader o Kratos (en el de PSP).



En el modo Arcade nos esperan un total de 6 fases con un combate de tres round en cada una. Y después, un trofeo.



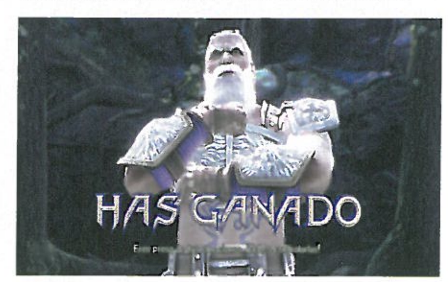
Edge Master domina todos los sistemas de lucha y sus armas, que cambiarán en cada combate de forma aleatoria.



Además de nuevos ataques, hay muchos movimientos que repiten como el mítico agarre trasero de Ivy.



Las voces se pueden poner en inglés o en japonés, como viene siendo habitual en la serie *SoulCalibur*.



No faltan las típicas bravatas al final de cada pelea, en castellano para que entendamos su "profundidad".



Avanzando en los distintos modos subimos de nivel, ganamos puntos y desbloqueamos extras.



Podremos ver clasificaciones y repeticiones de las mejores peleas en el apartado Online.

Pese a sus novedades, los combates dejan cierta sensación de "déjà vu". Pero si te gusta la saga, esto no te importará.

abanico de modos de juego, empezando por un modo Historia protagonizado por Patroklos (aunque también manejaremos a otros personajes según el episodio que juguemos). Ambientado en el año 1607, se centrará en la lucha entre las dos espadas, narrando la historia a base de mezclar secuencias de vídeo y escenas estáticas. No está mal, aunque no es muy largo y es mucho menos profundo que el de *Mortal Kombat*, por ejemplo. Tampoco falta el clásico modo Arcade, en el que nos esperan 6 combates de 3 rounds hasta alzarnos con la victoria (como curiosidad, podemos elegir si sólo queremos contrincantes asiáticos o europeos).

También hay un modo Entrenamiento para que aprendamos todas las técnicas a nuestro aire. Y combates rápidos en los que podremos elegir a rivales de lo más variopinto. A medida que avancemos en todos estos modos nos darán puntos, subiremos de nivel y así podremos desbloquear distintas recompensas (desde nuevos atributos para usarlos en el Editor de luchadores hasta un nuevo modo de juego en el que la dificultad se dispara). Y no nos olvidamos del Online, donde podremos combatir contra rivales de todo el mundo, ver clasificaciones y repeticiones y presumir de los luchadores que creemos en el ya mencionado Editor. Es realmente completo y nos permite elegir desde el estilo de lucha de nuestro personaje (¡ya hemos desbloqueado el de Devil Jin de

ALUCINA CON EL MEJOR **EDITOR** DE LUCHADORES

SoulCalibur V puede presumir de tener un gran editor de luchadores en el que podremos personalizarlo todo a nuestro antojo. Eso sí, primero debemos de pelear mucho para ir desbloqueando atributos para usarlos en nuestras creaciones.



APARIENCIA. Elige la complexión, el sexo, el peinado y todo lo que tiene que ver con el atuendo y sus colores.



ARMA Y ESTILO DE LUCHA. Elige cualquier estilo (incluido el de Devil Jin) y armas (son variantes).



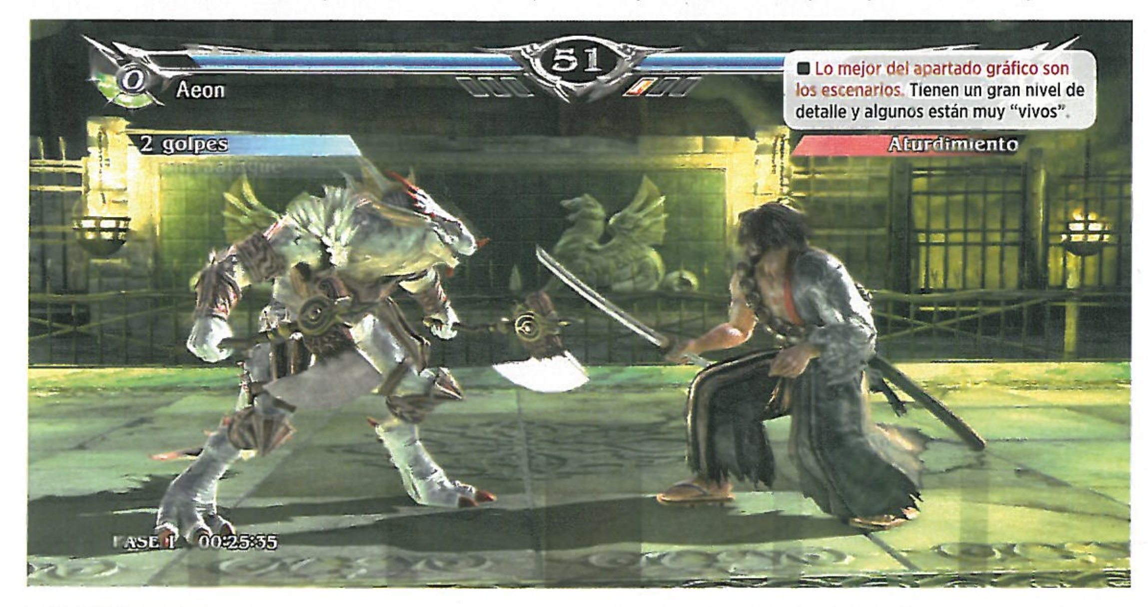
PRESUME ONLINE. Puedes hacer fotos con "posturitas" y fondos para luego lucirlas en los combates Online.



■ **La edición coleccionista trae extras tan interesantes** como un libro de arte y dos discos extra (uno con la BSO y otro con el "Cómo se hizo").



■ **Además de Patroklos** (el hijo de Sophitia), en el modo Historia manejamos también a otros personajes como Z.W.E.I. o Pyrrha.



■ **Lo mejor del apartado gráfico son los escenarios.** Tienen un gran nivel de detalle y algunos están muy "vivos".





Ezio Auditore, protagonista de los últimos *Assassin's Creed*, es el invitado especial en esta entrega.

Tekken!) o su aspecto físico hasta detallitos mínimos como su tono de voz o el color de la estela que deja nuestra arma. En fin, que en cuanto a modos de juego va bien servido.

Gráficamente cumple con creces, aunque no sorprende tanto como algunos de sus rivales directos. Desde luego los Ataques de Filo no son tan espectaculares como los UltraCombo de *Street Fighter IV*. Y tanto los modelos de los luchadores como sus animaciones y efectos gráficos nos recuerdan demasiado a la entrega anterior. Aunque sí mantiene el tipo en los escenarios, algunos muy "vivos" y de gran belleza. También es cierto, que el hecho de que no sea gráficamente rompedor puede incrementar la sensación de "déjà vu" que en cierto modo dejan los combates...

Una edición coleccionista de lo más interesante (con libro de arte, un disco extra con la banda sonora y otro con un documental de "Cómo se hizo", etc.). pone la guinda a un juego de lucha más que notable, pero que no llega al nivel exhibido por *Super Street Fighter IV* o *Ultimate Marvel vs Capcom 3* (en lo jugable y en lo gráfico), ni tiene la profundidad de modos de juego del último *Mortal Kombat*. Sus creadores han querido ser fieles a la saga, y, a la vez, incorporar algunos aspectos jugables de sus rivales. Y se han quedado un poco a medias... ●



■ **Algunos escenarios están abiertos.** Y cómo no, si logramos echar al oponente del ring (o el rival a nosotros), se acabará el combate.



■ **Los Ataques de Filo se realizan con la barra llena** y añade una nueva dimensión a los combates, aunque podrían ser más espectaculares.

» MODOS DE JUEGO PARA **ABURRIR**

A diferencia de otros como *MvC3*, *Soul-Calibur V* sí ofrece buenas opciones para un solo jugador Offline (menos que *MK*).



MODO HISTORIA. Ambientado en 1607, controlamos a Patroklos y otros luchadores en variados combates episódicos.



COMBATES RÁPIDOS. Elegiremos entre rivales de los más variopinto para desbloquear títulos y otros extras.



ENTRENAMIENTO. Podremos elegir multitud de parámetros en este modo, como la actitud y la postura del rival.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Un *Soul Calibur* en toda regla, con todo lo bueno de los anteriores y un gran editor.

» LO PEOR

Gráficamente no es rompedor, lo que acentúa la sensación de "deja vu" de las peleas.

Te gustará ➖ que... SUPER SFIV | Te gustará ➖ que... MORTAL KOMBAT



88	**» GRÁFICOS** Notables, pero no sorprenden ni impresionan en ningún momento.
86	**» SONIDO** Clásicas melodías y voces en inglés o japonés. Muy en la línea.
89	**» DIVERSIÓN** A los fans de la saga les gustará pero hay juegos de lucha mejores.
91	**» DURACIÓN** Buen elenco de modos para un solo jugador y luego está el Online.
NOTA 90	Un juego de lucha más que notable que te gustará si eres fan de la saga, pero no es tan rompedor como sus rivales.



7

Género:
ACCIÓN
Desarrollador:
CROCODILE ENT.
Editor:
CROCODILE ENT.
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
Precio:
12,99 €

JUGADORES 1 | J.G. ONLINE RÁNKING | TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO | INSTALACIÓN 783 MB | RESOLUCIÓN 720P

www.crocoware.net

■ Las plataformas 2D fueron un género estrella hace unos años y Crocodrile ha sabido plasmar lo mejor de estos juegos, con las suficientes novedades como para hacerlo atractivo hoy.

MUCHO MÁS QUE UN ARCADE CLÁSICO

Zack Zero

En la marabunta de títulos que inundan el Store, destaca una producción nacional que contiene todo el sabor de los clásicos de hace mucho tiempo...

PSN ha supuesto para muchos estudios una ventana perfecta desde la que poder dar a conocer sus proyectos sin necesitar del costoso y tedioso proceso de encontrar un distribuidor que intermedie entre el público y ellos. Y Crocodile, un grupo español de talento, ha aprovechado la oportunidad perfectamente con este *Zack Zero*, que recuerda a los juegos de la época de las consolas de 8 y 16 bits: arcades de desarrollo horizontal donde hay que centrarse en disparar contra todo lo que nos echen. En alguna ocasión, además, había que resolver acertijos de poca complejidad. Su sencilla mecánica daba como resultado juegos muy adictivos donde había que andar rápido con los botones y la cruceta. Basándose en aquellos títulos, Crocodrile ha completado un título de notable factura que recrea aquellas sensaciones, pero ampliándolas y actualizándolas a los tiempos que corren. La historia también se ciñe a los guiones de entonces: la novia de Zack, nuestro héroe, es raptada por el jefe de una raza alienígena y tenemos que viajar a su guarida para rescatarla.

Siguiendo la premisa de un desarrollo 2D horizontal, tendremos que acabar con todos nuestros enemigos usando los poderes de nuestro traje especial: fuego, hielo y tierra. Mientras la "barra de poder" esté llena podremos usar las habilidades que estos elementos nos confieran. No sólo de forma ofensiva, sino también para resolver ciertos puzzles, que le dan al juego un toque más allá del

■ Zack cuenta con un traje que le permite usar poderes de fuego, hielo y roca.

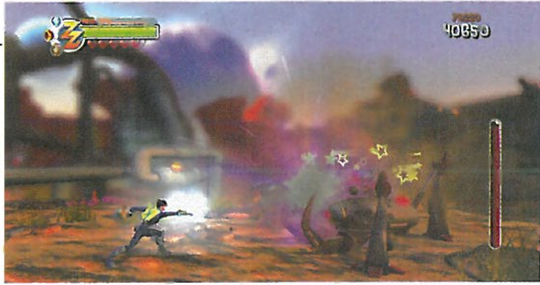
» HAY COSAS QUE NO CAMBIAN

① **SCROLL LATERAL.** A pesar de que permite cambiar de plano a veces, el desarrollo es totalmente 2D y con desplazamiento lateral.

② **PLATAFORMAS.** las hay de todos los colores, estilos y formas. Por suerte el preciso y sencillo control ayuda mucho a superarlas.

③ **PUZZLES.** para avanzar a veces tendremos que resolver ciertos problemas, buscando palancas botones y moviendo objetos de sitio.


La duración de la aventura es más que notable, y la dificultad, en ciertos momentos, sube como la espuma. Es muy divertido.


El control no puede ser más sencillo, lo que permite enfrentarnos a nuestros enemigos y a las plataformas con más garantías.


No faltan los enemigos finales de tamaño XXL y resistencia casi infinita. Requieren mucha, mucha práctica.



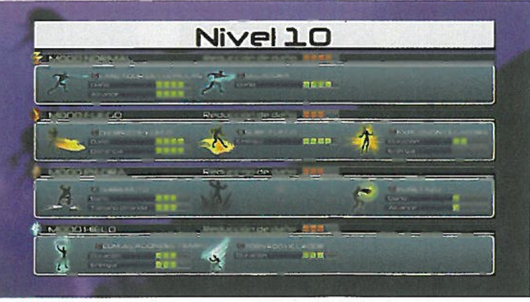


Un divertido juego con todo el regusto de los arcades clásicos, pero adaptado a los nuevos tiempos.

arcade, ya que nuestro intelecto será puesto a prueba a menudo para averiguar qué palanca hay que accionar, qué bloque hay que arrastrar o qué poder hay que usar. Según vayamos avanzando en la historia y recolectando una serie de ítems (metidos en cajas o destruyendo enemigos), iremos ganando de forma automática nuevas habilidades elementales o potenciando las que ya tenemos. Y lo vamos a necesitar, porque si bien los enemigos "estándar" no suponen un problema, hay algunos jefes finales que se las traen.

Por supuesto, no pueden faltar las miles de plataformas móviles que se le suponen a un título como este, aderezadas con cuchillas, bloques aplastantes, corrientes de aire, láseres... Por suerte, el juego salva automáticamente muy a menudo y nuestra muerte no supondrá repetir más que los últimos segundos de juego. Y todo aderezado con un sencillo apartado gráfico que resulta adecuado y colorista, con algunos detalles muy buenos. La música mantiene el mismo tono y las voces, por supuesto, están en perfecto castellano. En definitiva, un título muy entretenido, que mantiene el regusto de los clásicos arcades 2D de antaño pero ofreciendo alicientes suficientes como para enganchar hoy día. Y no penséis que por su bajo coste la cosa es cuestión de 3-4 horas... La aventura dura lo suyo, y más si pretendes hacerte con todos los ítems ocultos.


También hay sitio para explorar y buscar tesoros. No dejes de mirar en cada esquina y de revisitar niveles cuando consigas nuevos poderes.



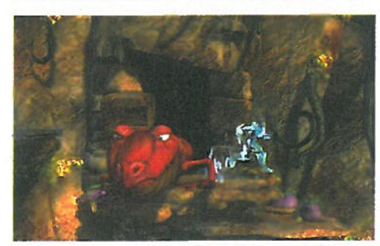
Al eliminar enemigos y romper cajas recogeremos unos escurridizos. bichitos que nos harán subir de nivel de manera automática.

CON EL PODER DE LOS ELEMENTOS

El traje de Zack le provee de poderes elementales imprescindibles para sobrevivir en tan inhóspito paraje:


PIEDRA. Nos permitirá destruir ciertos elementos del escenario, así como resistir ante fuertes vientos y mover objetos.


FUEGO. Velocidad y planeo son sus características. ¡Los enemigos se echarán a temblar cuando te vean en llamas!


HIELO. Ralentizar el tiempo te servirá para superar muchos obstáculos o para atacar a ciertos enemigos con tranquilidad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su variada mezcla de acción, plataformas y puzzles. Darle al "coco" es un aliciente.

» LO PEOR
Técnicamente no impresiona y no es un juego facilón... ¿Eso es malo?

Te gustará + que... BIONIC COMMANDO REARMED — Te gustará − que... OUTLAND



82	**» GRÁFICOS** Coloristas y vistosos, pero lejos de los títulos más punteros.
86	**» SONIDO** Buenas voces en español y agradables temas musicales.
92	**» DIVERSIÓN** Pica continuamente gracias a una acertada curva de dificultad.
91	**» DURACIÓN** Más largo de lo que habitual en el Store y más si sumas secretos.
NOTA 88	Un juego que encantará a los que busquen plataformas, acción, puzzles y diversión directa. Y a un excelente precio.

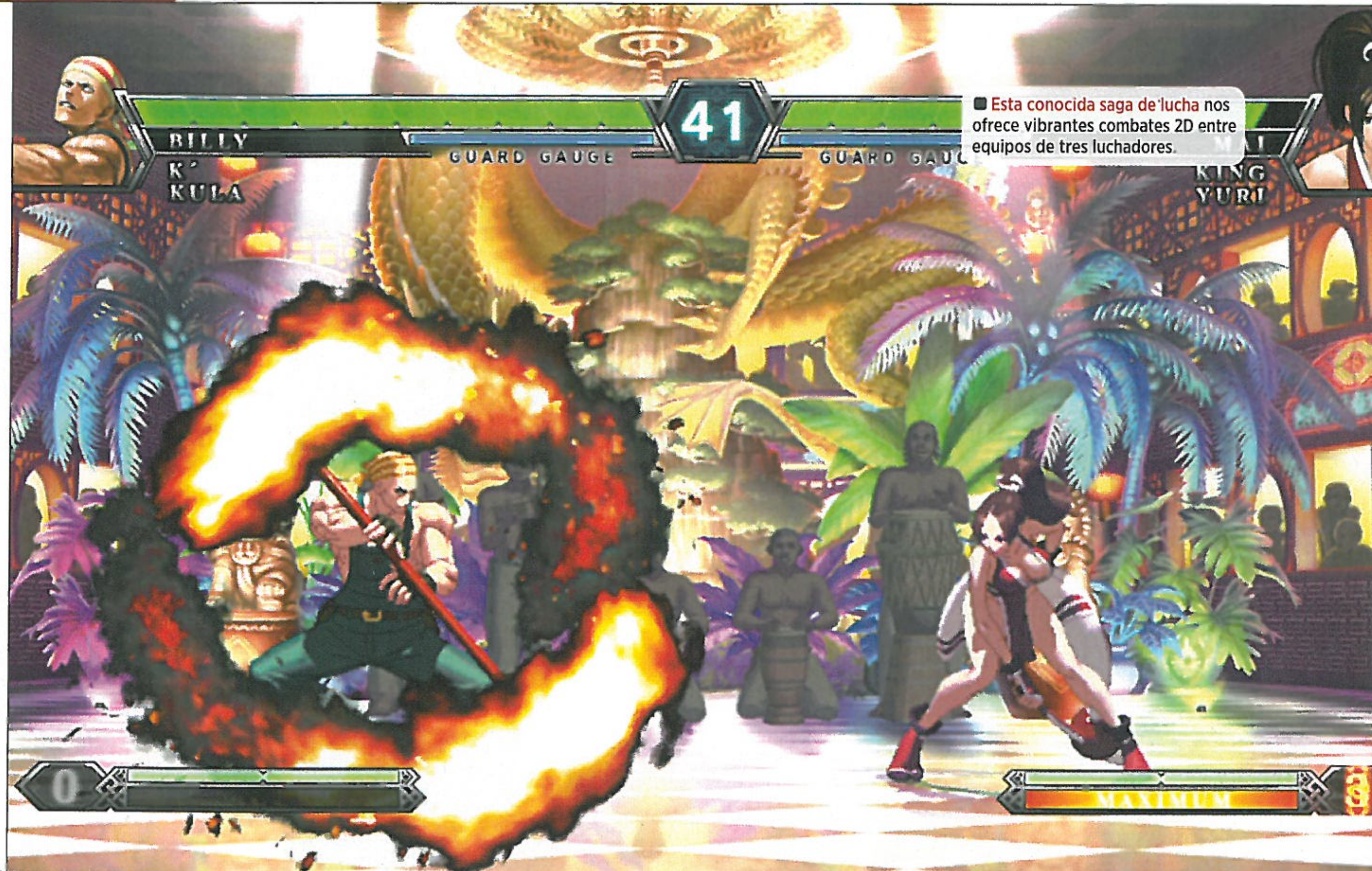




Género: **LUCHA**
Desarrollador: **SNK PLAYMORE**
Editor: **NAMCO BANDAI**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **50,95 €**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 1-2 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES JAPONÉS · INSTALACIÓN NO · RESOLUCIÓN 720P

www.es.namcobandaigames.eu



Esta conocida saga de lucha nos ofrece vibrantes combates 2D entre equipos de tres luchadores.

EL MAGNÉTICO ENCANTO DE LO **CLÁSICO**

The King of Fighters XIII

Los juegos de lucha están viviendo una "segunda juventud" gracias a la vuelta a los orígenes del género. Y aquí *The King of Fighters* tiene mucho que decir.

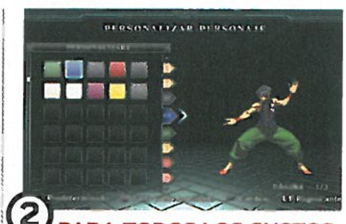
Los últimos grandes juegos del género de la lucha (*Super Street Fighter IV, Mortal Kombat, Marvel vs CApcom...*) han apostado por una vuelta a las 2D en su jugabilidad, para ofrecer combates más profundos y espectaculares. Y si hablamos de una saga clásica de la lucha que siempre se ha asociado a las dos dimensiones esa es *The King of Fighters*, que en su decimotercera entrega ha dado en el clavo para ofrecer una jugabilidad a prueba de bombas, llena de acción y unos combates muy profundos, con amplias posibilidades tácticas.

Así, después de elegir nuestro equipo de tres luchadores (elegimos el orden en el que irán apareciendo en combate) del elenco de más de 30 personajes disponibles (con todos los clásicos luchadores la saga y el regreso de Mai Shiranui, K' o King), nos aguardan peleas con un impresionante catálogo de movimientos donde la barra de "guardia", las "magias" especiales (que se realizan con la barra de "Supers"), el modo EX (para activar un poder especial con el que realizar golpes más fuertes) y los supermovimientos Neo Max juegan parte fundamental dentro de la táctica de combate. Si a ello sumamos un gran equilibrio entre los diferentes personajes, el resultado es una jugabilidad exquisita y unos combates llenos de acción (en parte también por un control que responde perfectamente a nuestras órdenes y con el que resulta fácil realizar los movimientos especiales). Jugabilidad


El juego ofrece más de 30 luchadores, incluido el regreso de Mai Shiranui.

» MUCHO MÁS QUE SIMPLES COMBATES


1 **CONOCIENDO LA SAGA.** En el modo Historia podemos elegir entre varios hilos argumentales que irán desvelando la historia de Ash.



2 **PARA TODOS LOS GUSTOS.** Cambia los colores de un luchador y luego úsalo en los 10 retos propuestos para cada uno de los personajes.


3 **AMANTE DEL ARTE.** Con el modo "Galería" los más fans van a disfrutar de lo lindo con la música, el arte conceptual, las repeticiones...



Los combates destacan por su rapidez y sencillo control. Cada personaje cuenta con una enorme cantidad de combos y "especiales".



Es importante dosificar la barra de "guardia" y ejecutar los espectaculares ataques especiales "Neo Max" en los momentos clave.



Los combates se disputan entre grupos de tres luchadores. Aunque no podemos cambiar de personaje a nuestro antojo, podemos elegir su orden de aparición.



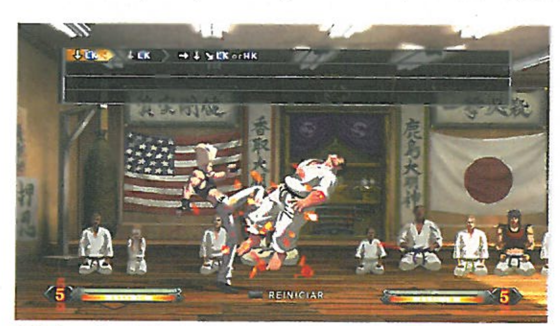


Una apuesta por la jugabilidad clásica que divierte con sus vibrantes combates llenos de posibilidades.

que disfrutamos más cuando jugamos contra un amigo en la misma consola o en los combates Online (que tienen problemas de lag, aunque se ha prometido un parche que lo solucionará). Junto a este interesante multijugador, encontramos muchos y variados modos para jugar en solitario: Arcade, Historia (que narra la historia de Ash y cuenta con diferentes finales dependiendo de las alternativas que vayamos eligiendo durante la trama), retos para los diferentes luchadores, un útil tutorial... En cuanto a modos de juego va servidito y resulta más que completo.

Gráficamente es un juego vistoso, no tanto por la calidad de sus luchadores (que siguen apareciendo demasiado "pixelados" cuando la cámara hace zoom), como por lo coloridos que resultan sus fondos con toque "retro" o por algunos llamativos efectos de luz. Además, todo se mueve rápido y con fluidez. Si a ello sumamos un buen apartado sonoro, el apartado técnico aprueba sin muchos problemas.

No hay duda de que queda margen para la mejora (traducción más profesional, pequeños problemas de "lag" en algunas partidas Online o un salto gráfico a la altura de esta generación de consolas), aunque realmente estos fallitos poco importan ante una jugabilidad profunda y los muchos modos de juego disponibles. Si te gusta la lucha es una buena alternativa dentro del género



Mejorando anteriores entregas, ofrece un buen puñado de modos de juego para 1 jugador: Arcade (como la recreativa), Historia, Retos...



Además de los combates contra otro jugador, el multijugador ofrece horas de diversión. Tiene hasta una tabla de clasificación mundial.

» SIENTE EL PODER DEL GUERRERO

En esta entrega se han implementado nuevos ataques y movimientos especiales. De su buen uso depende la victoria.



IMPARABLE. Aumenta la barra de poder para realizar los demoledores golpes Neo Max y acabar casi con la "vida" de tu rival.



LUCHADOR MUTADO. Activa el modo EX para enlazar combos más rápidamente o darle más poder a tus golpes.



TODO UN RETO. Guarda tus mejores golpes para acabar con los enemigos finales: son tipos duros de pelar.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Muchos modos de juego, buen plantel de luchadores y combates con posibilidades.

» LO PEOR

Los gráficos de los luchadores podían ser mejores, algo de "lag" y floja traducción.

Te gustará que...

SUPER STREET FIGHTER IV



Te gustará que...

ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM

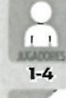


82	**» GRÁFICOS** Imágenes y fondos de calidad, pero personajes mejorables.
81	**» SONIDO** Correcto en general, pero no es llamativo en nada en particular.
87	**» DIVERSIÓN** Personajes equilibrados y combates con amplias posibilidades.
88	**» DURACIÓN** Muchos modos de juego individuales y versus online y offline.
NOTA 86	Tan completo en modos y luchadores como divertido al jugar. Una apuesta segura para los amantes de la lucha.



16

Género: **SIMULADOR**
Desarrollador: **BIGBEN INTERACTIVE**
Editor: **NOSTROMO**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **59,90 €**

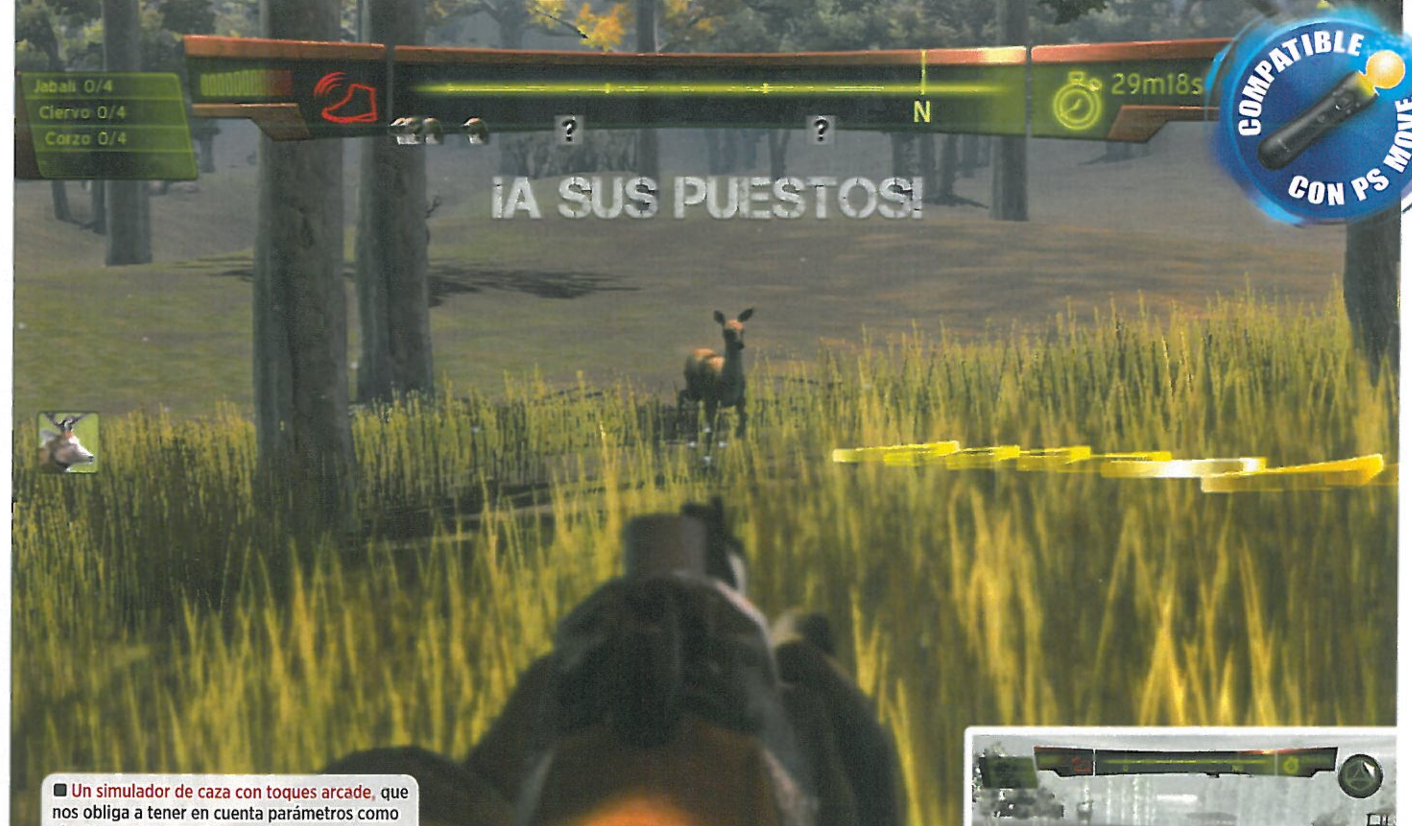







JUGADORES 1-4 | JUG. ONLINE RÁNKING | TEXTOS CASTELLANO | VOCES NO TIENE | INSTALACIÓN 454 MB | RESOLUCIÓN 720P

www.hnostromo.com



Un simulador de caza con toques arcade, que nos obliga a tener en cuenta parámetros como el ruido o el viento para que la presa no escape.

ACECHANDO A LA PRESA TRAS EL SOFÁ

Hunter's Trophy

Coge la escopeta que incluye el juego, un Move y prepárate para ir de caza. ¡Las mejores monterías se preparan en casa!

Incluye una escopeta de plástico, con un buen acabado, en la que debemos introducir tanto Move como el mando Navigator.

Poco a poco van llegando diferentes accesorios que dan "vida" al mando Move, como la escopeta que incluye este simulador de caza. Aunque también se puede jugar con el pad tradicional, el juego gana enteros escopeta en mano, mientras nos movemos con el mando Navigator que colocamos en la empuñadura y también hace de gatillo.

Aunque incluye cacerías rápidas y una galería de tiro (con dianas móviles o tiro al plato), el grueso del juego es el modo "Temporada" en el que nos esperan 27 cacerías donde debemos abatir presas (corzos, liebres, faisanes...) en diversos paisajes y condiciones. Aunque como simulador tiene aspectos interesantes, como el ruido al movernos entre la maleza o la influencia del viento, el desarrollo es muy repetitivo y simple: los escenarios son muy pequeños y resulta fácil abatir a las piezas. Además, visualmente no es ningún portento y tiene algunos bugs generales (escenarios que desaparecen, presas que no caen bajo el fuego...). Si añadimos un control poco efectivo (la mirilla no se mueve con precisión), el resultado es un discreto simulador de caza que tiene gracia jugando con la escopeta, pero que sólo conseguirá divertir de verdad a los apasionados de la caza que perdonarán sus fallos jugables.

Al conseguir experiencia, ganamos "poderes" como resaltar a nuestra presa, ralentizar el tiempo, etc.



Ofrece 27 cacerías en distintos terrenos y condiciones. Compara tus puntuaciones Online y comprueba tu nivel.

ARMADO... ¡Y PELIGROSO PARA LA FAUNA!

Sin ser un simulador puro, es el juego de caza más realista de PS3 y tiene muchos elementos creíbles, como las "realas" de perros, el efecto del viento sobre la trayectoria de las balas, que las presas puedan detectar nuestro olor si vamos a favor de viento o que oigan nuestros pasos si corremos demasiado... Además, hay que tener en cuenta las vedas y no disparar a animales prohibidos.



1 **DE MONTERÍA.** Localiza rastros de animales y tus perros los atraerán. Luego busca una posición elevada para disparar.



2 **BALAS PARA TODOS.** En las galerías de tiro pueden participar, por turnos, hasta 4 jugadores en diferentes pruebas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar con la escopeta incluida con Move. Algunos aspectos de caza son realistas.

» LO PEOR
El planteamiento es demasiado repetitivo y sencillo. Algunos bugs molestos.

75	**» GRÁFICOS** Correctos, aunque el popping y algunas texturas lo afean.
72	**» SONIDO** Un apartado poco atractivo: ni música ni efectos destacan.
74	**» DIVERSIÓN** Algunas cacerías son emocionantes, pero en general es lento.
77	**» DURACIÓN** La "Historia" dura 6-7 horas más lo que te piques en las galerías.
NOTA 75	Aunque tiene gracia "disparar" con el rifle que incluye para el mando Move, el desarrollo es muy simple. Para cazadores.



Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **49GAMES**
Editor: **DEEP SILVER**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **49,90 €**

JUGADORES **1**	JUG. ONLINE **1-8**
TEXTOS **CASTELLANO**	VOCES **INGLÉS**
INSTALACIÓN **14 MB**	RESOLUCIÓN **720P**

www.deepsilver.com



Un juego de deportes de invierno donde nos aguardan 11 tipos de pruebas diferentes y que ofrece la posibilidad de jugar con Move.

LA GLORIA DEL **DEPORTE** SE DECIDE EN EL FRÍO

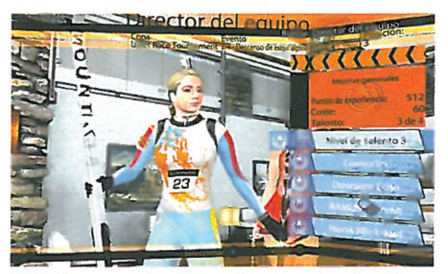
Winter Stars

¿Te gustan los deportes de invierno pero la dichosa crisis no te permite salir a disfrutarlos como antes? Aquí está la solución.

Los deportes de invierno son un clásico de los videojuegos que ahora regresan a PS3 con este *Winter Stars*, un arcade que además incluye varias modalidades deportivas nunca vistas y la posibilidad de jugar con Move.

Ya sea en el modo Historia (donde se desarrolla la trama de un equipo de deportistas que quiere alcanzar la élite), en los entrenamientos o en las opciones multijugador (hasta 4 a pantalla partida o vía online), nos esperan 11 eventos deportivos, entre los que encontramos algunos típicos (esquí, bobsleigh...) y otros poco o nunca vistos en un videojuego (patinaje artístico, paraesquí...). Además, nuestro objetivo no es sólo conseguir la máxima puntuación, también hay desafíos, como conseguir un determinado número de monedas, superar un tiempo pasando por determinadas zonas... Así, aunque resultan poco espectaculares algunas pruebas como el snowboard resultan poco espectaculares o con un control mejorable, el resto de eventos destacan por su sencillez de manejo, lo que hacen que la diversión no decaiga. El resultado es un juego entretenido, variado y completo, especialmente jugando con Move y en compañía de unos amigos.

Las 11 pruebas incluyen bobsleigh, snowboard, biatlón y deportes tan originales como el curling o el paraesquí.



Con buenas puntuaciones obtenemos experiencia para mejorar las habilidades de nuestro equipo.

Ponte en la piel de un equipo de jóvenes deportistas que quieren ser estrellas de los deportes de invierno.

PARA PASAR "FRÍO" EN COMPAÑÍA

Aunque podemos usar el pad tradicional, jugando con Move gana enteros: su control resulta sencillo y responde perfectamente a nuestras órdenes. Además tiene un divertido multijugador, lo que unido al asequible control lo hace ideal para jugar en familia.



① **PARA TODOS.** Aunque las pruebas apuestan por la vertiente arcade, con "Modo Familiar" el control se simplifica aún más.



② **DIVERSIÓN EN GRUPO.** Podemos jugar 4 jugadores a pantalla partida en la misma PS3, o 4 jugadores vía Online.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Buena cantidad de pruebas, poder jugar con Move y la inclusión de modo Historia.

» LO PEOR
Gráficamente tiene elementos mejorables y algunas pruebas son poco espectaculares.

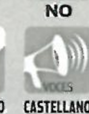
80	**» GRÁFICOS** Cumplidor, pero es un título poco llamativo en el aspecto visual.
80	**» SONIDO** Voces en inglés, efectos sonoros y música más que correctos.
81	**» DIVERSIÓN** La variedad de pruebas y su asequible control divierten.
85	**» DURACIÓN** El modo Historia resulta bastante largo y queda el multijugador.
NOTA 81	Un arcade de deportes de invierno que entretiene con sus variadas pruebas y completos modos de juego.



16+

Género: **AVENTURA**
Desarrollador: **FUN LABS**
Editor: **ACTIVISION**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **40,95 €**






JUGADORES: 1-2	JUEGO ONLINE: NO
TEXTOS: CASTELLANO	VOCES: CASTELLANO
INSTALACIÓN: NO	RESOLUCIÓN: 720P

www.funlabs.com



Una aventura de acción con elementos de plataformas que, salvando las enormes distancias, recuerda a *Uncharted*.

COMPATIBLE CON PS MOVE



"Galería de Tiro" es como un clásico arcade de pistola y debemos eliminar al máximo número de presas.

Podemos activar un "tiempo bala" que ralentiza el tiempo y resalta las zonas vitales de nuestros enemigos.

EL HERMANO **POBRE** DE NATHAN DRAKE

Cabela's Survival Shadows of Katmai

La serie de caza "Cabela's" se recicla para convertirse en una aventura llena de acción y con toques a lo *Uncharted*.

La serie "Cabela's" ha sido el referente de los simuladores de caza, aunque en esta ocasión da un giro para ofrecer una aventura de acción en tercera persona donde encarnamos a un piloto que debe sobrevivir en las frías tierras Alaska. Para ello debemos pilotar un avión, conducir un trineo esquivando peligrosos peñascos o eliminar a fieras salvajes usando diversos rifles. Y todo acompañado de constantes momentos "plataformeros", en la línea de *Uncharted*.

Dicho así, la cosa pinta bien, pero por desgracia, tiene algunos fallos graves: el control no está nada depurado (especialmente en los momentos de plataformas), muchas veces no sabemos dónde ir y el desarrollo se vuelve repetitivo al poco tiempo. Al menos, siempre está la posibilidad de jugar con el mando Move (únicamente para el apuntado) o disfrutar de las "Galerías de Tiro" (diferentes retos en los que nos movemos "sobre raíles" en primera persona mientras disparamos a todo lo que se mueve, ya sea en solitario o junto a otro jugador). Técnicamente tampoco sobresale, pese a un notable apartado sonoro.
El resultado final es un juego con buenas ideas, un gran arranque y un precio atrayente, pero que se viene abajo por un control bastante malo y un desarrollo que pronto se hace repetitivo.

EL PELIGRO ACECHA EN EL FRÍO

Coge el pad (o el mando Move para apuntar) y prepárate para una ración de peligros sin fin entre las heladas tierras de Alaska: animales salvajes, saltos imposibles... También encontramos algún simplísimo puzzle.

① **PELIGROS.** El desarrollo tiene momentos variados y mucha acción: pilotamos un avión, conducimos un trineo...



② **HOMBRE-ARAÑA.** Abundan las saltos, aunque son automáticos. Eso sí, la ruta a seguir debes descubrirla tú.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un arranque interesante, buena ambientación y algunos momentos espectaculares.

» LO PEOR
El control es un horror, gráficamente no es gran cosa y su desarrollo se hace repetitivo.

76	**» GRÁFICOS** En general está por debajo de lo que puede ofrecer PS3.
79	**» SONIDO** Efectos correctos, música interesante y doblaje en español.
75	**» DIVERSIÓN** Entretiene, pero el desarrollo es repetitivo y el control muy flojo.
80	**» DURACIÓN** La aventura no está mal y además están las "Galerías de Tiro".
NOTA 75	Un curioso juego con buenas ideas que mezcla aventura y disparo, pero con un mal control y un desarrollo repetitivo.

Género: **PLATAFORMAS**
Desarrollador: **SEGA**
Editor: **SEGA**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **4,99 €**

JUGADORES	JUG. ONLINE
1	NO
TEXTOS	**VOCES**
CASTELLANO	INGLÉS
INSTALACIÓN	**RESOLUCIÓN**
1350 MB	720P

www.es.playstation.com/psn/

■ Un juego de plataformas de la "vieja escuela" que mantiene vigente toda la diversión del clásico de Sonic para Mega-CD.

■ Al pasar por los postes temporales veremos versiones del "futuro" y del pasado, con nuevos enemigos y diseños.

DESCUBRE LA MEJOR CARA DE LA **LEYENDA AZUL**

Sonic CD

» EL ENCANTO DE LO **"NEORETRO"**

Aunque se ha mantenido intacta la jugabilidad y el control del juego, se han añadido nuevos elementos para atraer a los jugadores que ya lo hayan disfrutado y a la vez adaptarlo a los nuevos tiempos.



① **RÁPIDO.** Sigue basándose en los saltos y la rapidez de Sonic, que ahora puede usar el movimiento del "Super Lazo".



② **NOSTALGIA.** El apartado gráfico ha mejorado mucho con el paso a HD, pero podemos verlo con su aspecto original.

Ya podemos disfrutar de uno de los juegos más desconocidos de Sonic gracias a esta edición para PSN.

Lanzado para Mega-CD (un accesorio para Megadrive) a principios de los 90, *Sonic CD* nos enfrenta una vez más al Doctor Robotnik, que quiere hacerse con unas piedras de poder. En nuestro camino nos enfrentamos a niveles repletos de saltos imposibles y a la velocidad endiablada del puercoespín, mientras recogemos el máximo número posible de anillos. Y lo mejor es que podemos viajar en el tiempo si mantenemos una velocidad constante al pasar por determinados postes temporales, viendo distintas versiones de cada nivel, con más o menos enemigos y un diseño diferente, lo que garantiza su rejugabilidad.

Además, se han introducido novedades respecto al original, como poder manejar al zorro Tails o el uso del "Super Lazo", que incrementa la velocidad. Las mejoras también han llegado al apartado visual, con unos filtros gráficos que hacen que todo el conjunto luzca nítido en su formato HD (también podemos jugar con los gráficos del original).

Si sumamos un apartado sonoro impecable, que el desarrollo no ha perdido frescura con los años y un precio más que atractivo, el resultado es un juego muy recomendable si estás harto de tanta acción "cafre" o quieres revivir uno de los mejores juegos de Sonic. ■

■ Sonic recorre 6 mundos con un diseño excepcional y los típicos jefes finales.



■ Al acabar el juego, desbloqueamos al zorro Tails. Corre menos que Sonic, pero puede planear con su larga cola.





» **LO MEJOR**
Jugabilidad a prueba de bombas, las novedades respecto al original y su precio.

» **LO PEOR**
Es un juego para disfrutar buscando secretos, ya que si no se hace corto.

83	» **GRÁFICOS** Hay que situarlo en su época. Los filtros gráficos lo hacen atractivo.
87	» **SONIDO** El característico de Sonic y las BSO americana y japonesa.
84	» **DIVERSIÓN** Un gran plataformas que resulta original con los viajes temporales.
81	» **DURACIÓN** Si vamos a "saco" es escasa, pero los secretos lo hacen rejugable.
NOTA 84	**Un juego que ha resistido el paso del tiempo y con algunas mejoras que refuerzan su gran jugabilidad. Y a buen precio.**

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

TURTLE BEACH EARFORCE DELTA MODERN WARFARE 3

TIPO **AURICULARES 7.1**
COMPATIBLE **PS3**
COMPAÑÍA **TURTLE BEACH**
PRECIO **249,95 €**
WEB **WWW.HNOSTROMO.COM**

El mejor sonido y con chat de voz

Auriculares los hay de todas las formas y colores, pero que ofrezcan unas opciones de configuración, calidad y comodidad como estos... no hay tantos.

» CONECTIVIDAD. Posee una entrada óptica y todos los cables necesarios para poder conectarlos con PS3 (y también con Xbox360). No es mucho, pero es que tampoco necesita más gracias, ya que los auriculares son parcialmente inalámbricos.

» CALIDAD DE SONIDO. El precio que cuestan se hace valer ya que la calidad de sonido es impresionante. Los graves apabullan y las medias y altas frecuencias suenan cristalinas y no se diluyen. Las 8 ecualizaciones disponibles, además, potencian gamas distintas dependiendo del tipo de juego o del gusto del jugador.
El efecto 7.1 está muy bien resuelto, distinguiéndose con notable claridad la posición de la fuente en un campo 3D sonoro virtual.

» EXTRAS. Además de transmitir el sonido del juego, también pueden usarse como cascos para chat pues incluye micrófono orientable. Una combinación poco frecuente. Además, está decorado con diseños de *Modern Warfare 3*.

» ACABADO Y MATERIALES. Son muy cómodos ya que el auricular prescinde de cables, usando una conexión Bluetooth fácilmente configurable y dos pilas AA que se alojan en uno de los auriculares (incluidas). No podemos ponerles pega alguna ni a materiales ni al manual de instrucciones. Todo brilla a un excelente nivel.

» CONCLUSIÓN. Unos cascos de gama alta que ofrecen una experiencia surround cercana a lo ofrecido por un equipo tradicional. Completo y una delicia en todos los sentidos... La calidad hay que pagarla.



■ Son una edición especial, adornados con detalles de *Modern Wafare 3*.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
No son baratos, pero es que son auriculares inalámbricos, 7.1 y además funcionan de headset... Y de calidad.



PS3 59,95 € WOWEE WWW.WOWEE.COM/ES

» Altavoz WOWee One

No te dejes engañar por su pequeño tamaño. Este pequeño altavoz con batería recargable (vía USB) es capaz de reproducir unas bajas frecuencias abrumadoras para su tamaño. En su interior tiene un bloque de gel muy denso que hace vibrar la superficie en la que se apoye, dotando de una mayor contundencia a todas las frecuencias. Puede usarse con PSP, iPod, móviles... Es algo caro, aunque la calidad es indiscutible.

» **VALORACIÓN: MUY BUENO**

PS3 39,95 € BIGBEN WWW.HNOSTROMO.COM

» Big Ben Parental Control

Si te preocupa que tus hijos (o hermanos) pequeños jueguen demasiado tiempo a la consola y te gustaría controlarlo de forma precisa, este es tu pad. Mediante un pequeño panel de control puedes configurarlo para que deje de funcionar pasado un tiempo determinado. El resto del mando deja bastante que desear (crucetas y sticks endebles, materiales flojetes...), pero servirá para ese propósito tan específico.



» **VALORACIÓN: REGULAR**

PS3 9,95 € ARDISTEL WWW.ARDISTEL.COM

» Soporte Cámara PS Eye

¿Harto de que se te caiga la cámara PlayStation Eye cuando la colocas encima de tu tele? Pues por menos de 10 euros Ardistel te trae la solución a este incómodo problema. Se trata de un soporte clip que se adapta a todos los modelos de TV planas (LED, LCD, plasma...) mediante un sistema sencillo de instalar y desmontar sin que el marco de la tele sufra ningún tipo de rasguño. Además, trae un cable de extensión USB de dos metros de longitud.

» **VALORACIÓN: BUENO**

BLACKFIRE **CONTROLLER**

TIPO **PAD ANALÓGICO**
COMPATIBLE **PS3**
COMPAÑÍA **ARDISTEL**
PRECIO **39,95 €**
WEB **WWW.ARDISTEL.COM**

Bueno, bonito y muy completo en todo

La gente de Ardistel vuelve a la carga tras su excelente Pro Elite, con su primo hermano y unos argumentos, de nuevo, muy sólidos.

ERGONOMÍA. Algo más grande de lo habitual pero extremadamente cómodo ya que llena la mano del todo. El tacto del "plástico-gomoso" es una delicia por agarre y suavidad.

STICKS Y CRUCETA. Los sticks son demasiado pequeños y se escurren un poco aunque no es demasiado grave al ser cóncavos. La cruceta, también diminuta, pero precisa y de tacto firme.

BOTONES. Los gatillos inferiores poseen un recorrido algo mayor de lo habitual, y su firmeza es la adecuada. Los frontales poseen un buen tacto aunque, una vez más, son algo pequeños. Por supuesto, son analógicos.

VIBRACIÓN. Sus dos motores sacuden el mando con intensidad y variedad. Al nivel del Dual Shock 3.

EXTRAS. Aunque alguno hay, no es habitual ver mandos inalámbricos que prescindan de pilas y usen una batería de litio como en este caso, y que se recarga con el cable USB incluido. Es compatible con Sixaxis y posee una función de "turbo" asignable a cualquiera de los 8 botones principales.

ACABADO. Los materiales usados son de primera calidad, mención especial al tacto del cuerpo del mando. Lo mismo se puede aplicar a los botones, sticks y cruceta. Robustez y sensación monolítica total. Una gran alternativa al mando oficial y a buen precio.

Es inalámbrico y con batería de litio, es decir, nada de pilas.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Un pad que se sitúa por encima de la media por la calidad de sus acabados y porque no flojea en nada. Y con buen precio.

SPEEDRACER **EVOLUTION**

TIPO **VOLANTE**
COMPATIBLE **PS3**
COMPAÑÍA **ARDISTEL**
PRECIO **59,90 €**
WEB **WWW.ARDISTEL.COM**

Uno más en la pista para los pilotos más modestos

En un campo tan competitivo como el de volantes puedes encontrar auténticas maravillas, pero a precios elevadísimos. O soluciones intermedias como este completo Speedracer.

ANCLAJE. Sólo cuenta con ventosas en su base, aunque al no presentar force feedback, resulta suficiente. Los pedales no se escurren bajo los pies gracias a las gomas de la parte inferior.

ERGONOMÍA. El volante es pequeño aunque bastante grueso, de goma y puede regularse su inclinación. Algunos botones quedan lejos de los dedos y las manetas de cambio son excesivamente pequeña y muy endebles.

SENSIBILIDAD Y COMPATIBILIDAD. Sus 3 modos permiten una dirección más o menos incisiva, aunque su escaso recorrido y dureza no nos acaba de convencer. Los botones son programables y pueden intercambiar sus funciones. Es inalámbrico.

PEDALES. Su articulación es todo un acierto, pues permite una regulación del esfuerzo perfecto. La base no es muy amplia pero no da problemas.

VIBRACIÓN. No destaca por su contundencia, lógico ya que puede usarse con pilas (o conectado a la red).

ACABADO. Los materiales y el diseño son correctos. Las manetas tipo F1 y la palanca de cambio son mejorables. Puede enchufarse o usarse con pilas (4 pilas AA que no incluye). Y es inalámbrico.



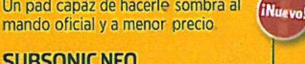
Un buen volante si no quieres dejarte un riñón en los mejores. Y es inalámbrico.

» VALORACIÓN: BUENO
Lo más destacable es la ausencia de cables, por lo demás, un volante correcto y con cosas mejorables, pero a un buen precio.

NUESTROS FAVORITOS

PADS


1 **DUAL SHOCK 3**
» SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.


2 **BLACKFIRE CONTROLLER** ¡Nuevo!
» ARDISTEL » 39,95 €
Un pad capaz de hacerle sombra al mando oficial y a menor precio.


3 **SUBSONIC NEO**
» NOBILIS » 49,95 €
Un pad con muy buenas prestaciones y "mando a distancia" incorporado.

VOLANTES


1 **LOGITECH G27**
» LOGITECH » 299,99 €
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración.


2 **THRUSTMASTER T500 RS**
» THRUSTMASTER » 499,90 €
Una pasada de volante. El mejor en casi todo, pero muy caro.


3 **SPEEDRACER EVOLUTION** ¡Nuevo!
» ARDISTEL » 59,95 €
Un volante inalámbrico, completo y con buen precio.

ALTAVOCES


1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
» LOGITECH » 349,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.


2 **GIGAWORKS G550W**
» CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.

3 **SURROUND SOUND SYSTEM**
» SONY » 199 €
Una "columna" de altavoces ideal para mejorar tu sonido si no te cabe un 5.1.

HEADSETS


1 **TURTLE BEACH PX5** ¡Nuevo!
» TURTLE BEACH » 249,95 €
Ofrecen 7.1 de calidad, son inalámbricos y con un acabado de lujo.


2 **TRITTON AX 720**
» MADCATZ » 149,95 €
Un headset de lujo que simula muy bien el sonido envolvente.

3 **HEADSET BLUETOOTH**
» SONY » 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.

LO MEJOR DE PSP



1 **MEMORY STICK 8GB**
» SANDISK » 34,95 €
La Memory Stick de 8 gb. ofrece una gran relación capacidad/precio.


2 **PLAYGEAR POCKET**
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.


3 **GO! EXPLORE**
» SONY » 69,95 €
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS. No funciona con PSP Go.

DESCARGA DEL **STORE** UN PEDACITO DE HISTORIA

Clásicos PlayStation



Gracias a PlayStation Store podemos recuperar algunos de los mejores juegos de la historia PlayStation para jugarlos en PS3 y PSP.

Ya hay disponibles en el Store más de un centenar de juegos de PSone, incluidos algunos títulos que jamás llegaron a salir en Europa. Su precio medio ronda los 5 € y gracias a ellos podemos recuperar un pedacito de la historia de los videojuegos. Están preparados para jugarse tanto en PS3 como en PSP. Eso sí, un juego de hace 10 años en una tele HD... Sinceramente, no luce muy bien. Aunque en PSP todos dan perfectamente el tipo e incluso por algunos parece no haber pasado el tiempo. Vita sería otra excelente plataforma en la que disfrutar de estos clásicos, aunque desgraciadamente para el lanzamiento de la consola no estará listo el emulador que nos permita disfrutarlos... En cualquier caso, volver a jugar (o descubrir por primera vez) joyas como *Metal Gear Solid, Final Fantasy VII, Silent Hill* o *Abe's Oddysee* es algo que de verdad os recomendamos, porque siguen siendo tan divertidos como lo fueron hace un década. Es verdad que todavía faltan algunos hitos (como *Dino Crisis*), pero semana a semana se van introduciendo nuevos títulos que a más de uno le traerán fantásticos recuerdos. Aquí tenéis una selección de los que nos parecen más recomendables...







SQUARE ENIX | ROL | 9,99 € | 1992/2000

» Final Fantasy Saga

Square decidió llevar la saga Final Fantasy a PSone y Sony lo tradujo a nuestro idioma: las siglas RPG cambiaron para siempre.

La 32 bits de Sony recibió con los brazos abiertos a la séptima parte de la saga tras una enorme expectación. Los 3 discos que ocupaba daban una idea del gigantesco mundo que nos aguardaba. Siempre con unos escenarios estáticos en 3D (que mantuvieron las demás entregas) los personajes poligonales se veían inmersos en una historia apasionante, con todas características de los RPG japoneses: cientos de ítems que encontrar, batallas por turnos, personajes que emocionaban, niveles y magias que ganar... Como en todos los *FF*, los personajes y la trama no tenían que ver con la anterior entrega, lo que permitió a muchos saborear las mieles de género no demasiado popular en tierras occidentales. *FFVII* supuso una ruptura total, con unos valores de producción descomunales y marcó el devenir de los RPG hasta el día de hoy. Gracias al Store podemos disfrutar de los tres Final Fantasy de PSone (*FFVII, FFVIII y FFIX*). Además de las entregas anteriores, *FFV* y *FFVI*. Eso sí, aunque la esencia es la misma, gráficamente se notan los años... Pero si quieres conocer la historia de esta saga, pruébalos.



ODDWORLD | PLATAFORMAS | 4,99 € | 1997

» Abe's Oddysee

Este cuidado plataformas es todo un reto a la inteligencia y un homenaje al género.

Nuestro objetivo es fugarnos de un matadero alienígena y salvar a la mayor parte de nuestros congéneres en un desarrollo lleno de saltos y de retos a la inteligencia, llevando el método de "prueba y error" hasta el extremo. Para sobrevivir hay que ser rápido de reflejos y muy avispado. Su segunda parte, *Abe's Exoddus* también está disponible al mismo precio. Jugarlo en PSP es una delicia. Probadlo.



SQUARE ENIX | AVENTURA | 6,99 € | 2000

» Parasite Eve II

Una aventura de acción con toques de rol y "survival horror" de la mano de Square.

La primera parte de esta genial aventura continúa inédita en el Viejo Continente, pero Aya Brea se apuntó a la moda "Resident", aunque con su propio estilo. Con notables toques de RPG, los combates con las aberraciones que crean las Mitocondrias en Manhattan trascurren en tiempo real pero con nuestros ataques limitados a unos turnos temporales. El uso inteligente del inventario y algunos puzzles sencillos se entremezclaban en una buena historia con un halo de suspense, aunque sin llegar al "susto" continuo. Mención especial a su protagonista y a las realistas y espectaculares escenas renderizadas marca de la casa.



NAMCO | VELOCIDAD | 4,99 € | 1999

» Ridge Racer Type 4

La cara más visible de las carreras "estilo arcade" dando el Do de pecho.

La saga acompañó a PlayStation en su nacimiento y estuvo a su lado hasta el final, con una cuarta entrega que dejaba en pañales a todo lo ofrecido por sus antecesores. Lejos del realismo de *Gran Turismo*, *RR Type 4* apostaba por los derrapes descomunales y un sencillo pero adictivo control. 300 coches molones pero sin licencia y música techno completan un juego que supuso el refinamiento y el engrandecimiento de una de las sagas con más solera.



CAPCOM | AVENTURA | 9,99 € | 1997

Resident Evil Director's Cut

La versión extendida de un juego que supuso la creación del género "survival horror".

Capcom asombró al mundo creando una película de terror llena de zombis y monstruos, pero que se podía jugar. La historia de Umbrella es ahora famosa, pero en ese momento se nos presentó un juego de acción en tercera persona con escenarios renderizados de gran calidad y haciendo uso de enfoques fijos muy cinematográficos. El ahora extraño control se hace notar pero su historia, sustos y puzzles lo convierten en un título que debe ser jugado. Esta versión "del director" es un poco más difícil y sin censura.



KONAMI | AVENTURA | 9,99 € | 1998

Metal Gear Solid

El juego de acción y sigilo que ha marcado a una generación y todavía hoy emociona.

Pocos juegos de PSone llegaron precedidos por tanta expectación. El maestro Hideo Kojima continuaba, muchos años después, la historia de Solid Snake, un tipo duro que debía infiltrase en la isla de Shadow Moses, invadida por terroristas. Una ambientación e historia de Oscar y un doblaje al español sublime redondeaban un juego de acción donde primaba el sigilo frente a los disparos. Tu mejor arma era no tener que usar ninguna. Atesora algunos de los momentos más grandiosos de la historia del videojuego y pone las bases de una saga IMPRESCINDIBLE.



REFLECTIONS | CONDUCCIÓN | 4,99 € | 1998

Driver

El primer juego que combinó una conducción realista con la aventura.

En la piel de un policía experto en conducción nos infiltramos en una de las mafias que controlan 4 ciudades americanas. Realizando "encarguitos" debemos conducir a toda velocidad y sin respetar nada mientras esquivamos a la "pasma". Y todo por calles recreadas de manera muy realista y montados en coches que se deforman y que se pilotan bien que consiguen que el juego enganche desde el principio. No impresiona como hace 13 años, pero sigue mereciendo la pena probarlo, ya que abrió caminos a nuevos géneros.



CAPCOM | LUCHA | 5,99 € | 1999

Street Fighter Alpha

La última variante de *SFII* en PSone fue la semilla del actual *Street Fighter IV*.

Parecía que poco más se podía hacer con *Street Fighter II*, pero Capcom inició la saga *Alpha*, donde no sólo cambia el estilo gráfico (más anime) sino que presenta interesantes novedades jugables. Además del generoso elenco de personajes, 33, podíamos elegir la frecuencia y potencia de nuestros super-combos, así como la presencia o no de otras barras (de resistencia, combos...). Esto, unido a un pulido sistema de juego donde las luchas mantenían un equilibrio admirable, transformó a esta entrega en la mejor lucha 2D.



PSYGNOSIS | VELOCIDAD | 4,99 € | 1995

Wipeout

Marcó época y fue, con sus naves flotantes, una de las banderas de PlayStation.

PlayStation ya no era sólo una consola, era una máquina "cool" que podías encontrar hasta en pubs y discotecas. Y Psygnosis coloca en su catálogo de lanzamiento un juego de carreras con naves sin ruedas que se desplazan a velocidades de vértigo por unos escenarios futuristas y de diseño alucinante. Armas molonas por un tubo pero con un control extremadamente severo que dejaba poco margen al error y mucho a la mejora. Pero *Wipeout* no se quedaba ahí, ya que con la ayuda de The Designers Republic pulieron un juego que entraba por los ojos como pocos y mejor aún por los oídos, con una BSO con The Chemical Brothers, Orbital... Alucinante.



EIDOS | AVENTURA | 5,99 € | 1999

Legacy of Kain Soul Reaver

Una aventura en 3D de vampiros aderezada con combates, saltos y puzzles.

Raziel, lugarteniente de Kain, es traicionado por su superior y arrojado al Abismo. Y la venganza de nuestro vampiro protagonista se nos presentó en un entorno 3D con muchos combates y en amplios escenarios con plataformas y puzzles. El poder cambiar de dimensión (material y espiritual) y el uso de los distintos poderes que Raziel arrebata a sus hermanos (atravesar paredes, escalar...) dan pie a puzzles muy originales y a combates reñidos. Pero es la historia la que tira de nosotros. Los años se notan, pero El mundo de Nosgoth sigue ejerciendo su atracción.

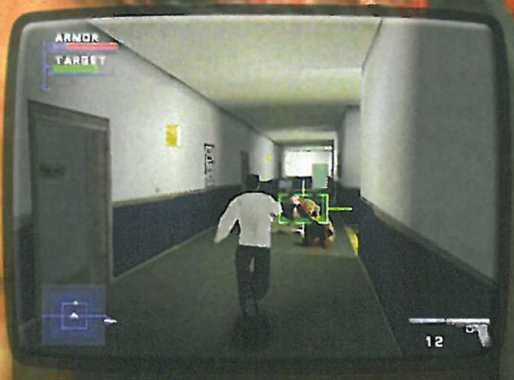


NAUGHTY DOG | PLATAFORMAS | 4,99 € | 1998

Crash 3

Sony buscaba una "mascota" con la competir contra Mario y Sonic...

Y el elegido fue este curioso personaje que protagonizó un primer juego colorista y lleno de humor. Plataformas puras con fases de scroll lateral y otras vertical (o mezcladas), muchos secretos y jefes finales memorables. En general exigía unos buenos reflejos y mucho tino con el botón ✖. La tercera parte refinó la fórmula hasta hacerla perfecta con muchas novedades jugables (carreras en motos y lanchas, otro personaje...). Uno de los grandes: diversión pura y dura.



SONY | ACCIÓN | 4,99 € | 2001

Syphon Filter 3

No todos los espías juegan al sigilo, algunos prefieren entrar de frente y sin llamar.

Tercera parte de una saga de acción total (también disponible la primera pero no la segunda...) en la que Gabe Logan, siempre desde una vista en tercera persona, hace frente a amenazas terroristas a balazo limpio. Los variados escenarios (junglas, ciudades...) plagados de agentes enemigos invitan a no despegar el dedo del gatillo de cualquiera del enorme elenco de armas a nuestra disposición (¡nunca un táser fue tan letal!). Su gran baza era un sistema de control que permitía fijar los blancos mientras corrías y una interesante trama. Gráficamente se resiente, pero sigue siendo entretenido y divertido.



SONY | AVENTURA | 4,99 € | 1998

Medievil

Sir Dan Fortesque, el caballero más cobarde, puede demostrar su valía una vez muerto.

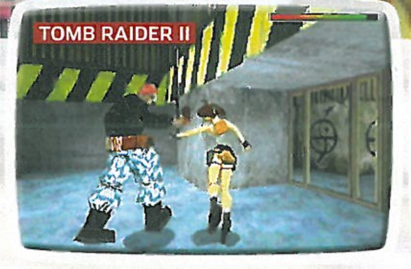
Con un sentido del humor y ambientación dignos de Tim Burton, nuestro lastimoso caballero nos metió de lleno en una mágica aventura repleta de luchas contra bichos y creaciones mágicas y donde debíamos resolver sencillos puzzles. Un desarrollo que picaba lo suyo. Lo mejor, sin duda, el humor y su encantadora atmósfera. Merece la pena recordarlo.

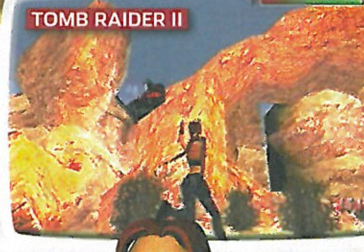
JUEGOS PSONE EN EL STORE

40 winks	3,99 €
All-Star Boxing	4,99 €
Atari Anniversary Collection	6,99 €
Atlantis y Hércules (pack)	9,99 €
ATV Racers	2,99 €
Blood Omen: Legacy of Kain	5,99 €
Disney Atlantis: El Imperio Perdido	5,49 €
Bichos y Monstruos S.A. (pack)	9,99 €
Bichos	4,99 €
Bugriders	3,99 €
Centipede	4,99 €
Champions Bass	4,99 €
Command & Conquer	4,99 €
Command & Conquer: Red Alert	4,99 €
Command & Conquer: Retaliation	4,99 €
Constructor	2,99 €
Coolboarders	4,99 €
Coolboarders 2	4,99 €
Crash Bandicoot	4,99 €
Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back	4,99 €
Crash Bandicoot 3: Warped	4,99 €
Crash Team Racing	4,99 €
Critical Depth	4,99 €
Destruction Derbi	4,99 €
Super Slammin' Dodgeball	3,99 €
Driver	4,99 €
Everybody's Golf 2	4,99 €
Extreme Pinball	4,99 €
Fighting Force	4,99 €
Fighting Force 2	4,99 €
Final Fantasy V	9,99 €
Final Fantasy VI	9,99 €
Final Fantasy VII	9,99 €
Final Fantasy VIII	9,99 €
Final Fantasy IX	9,99 €
Front Mission 3	4,99 €
Future Cop	4,99 €
Gex: Deep Cover Gecko	5,99 €
Gex 3D: Enter the Gecko	5,99 €
G-Police	4,99 €
Grandia	4,99 €
Gubble	3,59 €
Guilty Gear	2,99 €
Gunship	4,99 €
Hardcore 4x4	2,49 €
Hi-Octane	4,99 €
Jet Rider	4,99 €
Jet Rider 2	4,99 €
Judge Dredd	2,49 €
Jumping Flash	4,99 €
Kula World	4,99 €
Kurushi Final	4,99 €
Legacy of Kain Soul Reaver	5,99 €
Lilo & Stitch	4,99 €
La Sirenita 2 y Winnie The Pooh	7,99 €
La Sirenita 2	4,99 €
Magic Carpet	5,99 €











CORE | AVENTURA | 5,99 € | 1996/2000

» Tomb Raider Saga

Lara Croft forjó su leyenda con una aventura que nos dejó pasmados al permitirnos movernos con libertad en complejos escenarios plagados de trampas. Estos son sus orígenes.

En un momento donde el 3D no dejaban de sorprender con nuevas y alucinantes posibilidades jugables, Eidos nos propuso una aventura con una exuberante arqueóloga como protagonista, una especia de Indiana Jones, pero con la habilidad gimnástica de Spiderman. Debíamos adentrarnos en cuevas, tumbas, ruinas y templos en busca de extraños y valiosos objetos. Lo que supuso una revolución es que los puzzles fuesen los mismos escenarios y nuestro objetivo adivinar qué ruta tomar para llegar a nuestro destino. Por ello había que escalar paredes, realizar saltos peligrosos, agarrarse a asideros semi-ocultos... Y con un control delicioso y preciso. Por supuesto había enemigos y disparos: humanos, dinosaurios, tiburones, tigres... La saga fue cambiando de escenarios y unos capítulos ofrecían más acción que otros, pero siempre manteniendo el espíritu de un serie ya mítica.



KONAMI | AVENTURA | 6,99 € | 1999

» Silent Hill

Ni siquiera sus secuelas han sido capaz de superarle a la hora de transmitir tensión y desasosiego.

Y es que arrastrar la linterna de Harry Mason por las vacías calles y la densa niebla de Silent Hill acelera el pulso, incluso antes de ver a las grotescas criaturas de pesadilla a las que nos enfrentaremos. Desde una perspectiva en tercera persona y unos ángulos de cámara imposibles, nos sumerge en una surrealista historia con escenarios cotidianos como hospitales o escuelas, inundados de trabajados acertijos. Genial.



NAMCO | LUCHA | 4,99 € | 1995

» Tekken

Directamente desde los arcades al salón de tu casa, la mejor lucha de Namco se estrenó en PS3 como respuesta al *Virtua Fighter* de Sega.

Aterrizó en PlayStation desde los salones arcade y se convirtió en uno de los buques insignia de la consola, tanto por su poligonal puesta en escena como por un particular control, en el que cada botón manejaba una de las extremidades del luchador. Una profundidad y complejidad en cuanto a ataques disponibles y posibilidades estratégicas que le convirtieron en la elección favorita de los "hardcore" de la lucha, ya que exigía tiempo llegar a dominar sus muchas alternativas. Un clásico que merece una nueva visita.

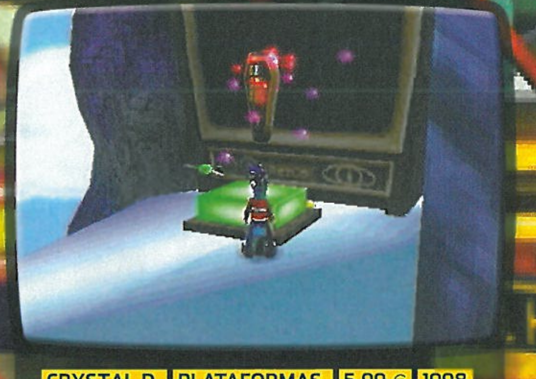


NAUGHTY DOG | VELOCIDAD | 4,99 € | 1999

» Crash Team Racing

La moda de las carreras de karts impuesta por Mario tuvo respuesta en Crash.

PSone seguía sin tener un juego de carreras digno de compararse a los *Mario Kart* de turno. Pero Sony dio en el clavo seleccionando a toda la banda de amigos y enemigos de Crash y metiéndolos en pequeños vehículos. Circuitos enrevesados y armas absurdas se mezclaban en carreras muy competitivas entre karts de control sencillísimo. Y ahí radicaba su encanto, la falta de complicaciones y la posibilidad de perder la carrera en el último metro por un "manzanazo" nos mantenía pegados al mando, sobretodo, jugando 4 a la vez.

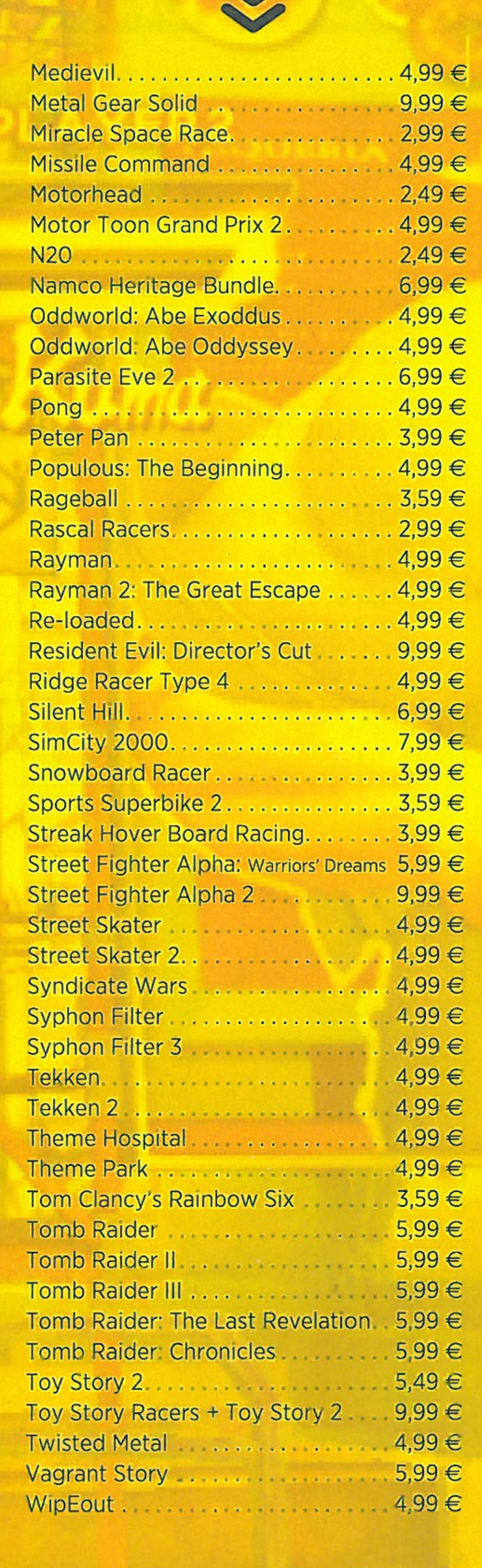


CRYSTAL D. | PLATAFORMAS | 5,99 € | 1998

» Gex: enter the Gecko

PSone necesitaba un plataformas 3D y Gex se presentó voluntario.

Todo el mundo alababa los mundos 3D de *Mario 64* y Crystal Dynamics aprovechó la oportunidad para lanzar su propuesta. En la piel de una lagartija adicta a las películas, debíamos explorar distintas fases "plataformeras" ambientadas en géneros cinematográficos (dibujos animados, artes marciales, serie B...) mientras obteníamos todo tipo de ítems. Enorme y muy entretenido, su simpático protagonista era fácil de manejar y no exigía una precisión milimétrica en los saltos. Eso sí, obtener el 100% era una misión titánica. Divertido, incluso hoy.



Medievil	4,99 €
Metal Gear Solid	9,99 €
Miracle Space Race	2,99 €
Missile Command	4,99 €
Motorhead	2,49 €
Motor Toon Grand Prix 2	4,99 €
N20	2,49 €
Namco Heritage Bundle	6,99 €
Oddworld: Abe Exoddus	4,99 €
Oddworld: Abe Oddyssey	4,99 €
Parasite Eve 2	6,99 €
Pong	4,99 €
Peter Pan	3,99 €
Populous: The Beginning	4,99 €
Rageball	3,59 €
Rascal Racers	2,99 €
Rayman	4,99 €
Rayman 2: The Great Escape	4,99 €
Re-loaded	4,99 €
Resident Evil: Director's Cut	9,99 €
Ridge Racer Type 4	4,99 €
Silent Hill	6,99 €
SimCity 2000	7,99 €
Snowboard Racer	3,99 €
Sports Superbike 2	3,59 €
Streak Hover Board Racing	3,99 €
Street Fighter Alpha: Warriors' Dreams	5,99 €
Street Fighter Alpha 2	9,99 €
Street Skater	4,99 €
Street Skater 2	4,99 €
Syndicate Wars	4,99 €
Syphon Filter	4,99 €
Syphon Filter 3	4,99 €
Tekken	4,99 €
Tekken 2	4,99 €
Theme Hospital	4,99 €
Theme Park	4,99 €
Tom Clancy's Rainbow Six	3,59 €
Tomb Raider	5,99 €
Tomb Raider II	5,99 €
Tomb Raider III	5,99 €
Tomb Raider: The Last Revelation	5,99 €
Tomb Raider: Chronicles	5,99 €
Toy Story 2	5,49 €
Toy Story Racers + Toy Story 2	9,99 €
Twisted Metal	4,99 €
Vagrant Story	5,99 €
WipEout	4,99 €

Lo que nos habéis dicho...

Clásicos de PSone que no están y os gustaría ver en el Store...

Estos son los títulos que vosotros habéis votado en nuestra página de Facebook.

Hace algunas semanas convocamos en nuestra página de Facebook una encuesta para que vosotros mismos eligierais qué títulos clásicos de PSone os gustaría ver disponibles para descargar en el Store. No nos sorprende nada encontrarnos con peticiones como *Resident Evil 2* y *3* o los *Dino Crisis*. En cambio, sí nos resulta curioso que muchos os hayáis acordado tanto de *Crash Bash*. Algunos incluso aprovecháis la ocasión para pedir que incluyan trofeos. En cualquier caso, hay que recordar que todas las PS3 son retrocompatibles con los juegos de PSone. Aunque claro, algunos juegos originales de Psone (como *The Legend of Dragoon*) os pueden costar más de 100 euros...

- ☐ Resident Evil 2 y 3 ...
- ☐ Crash Bash ...
- ☐ Dino Crisis 1 y 2 ...
- ☐ The Legend of Dragoon ...
- ☐ Tombi 1 y 2 ...
- ☐ Alundra ...
- ☐ Legend of Legaia ...
- ☐ Grand theft auto 2 ...
- ☐ Alguno con trofeos ...
- ☐ Ninguno ...

PSONE IMPORTS

Desde hace unos meses se están incluyendo juegos de PSone que nunca llegaron a Europa,. Desgraciadamente, de momento los "Imports" disponibles no son nada del otro mundo...

Arcade Hits: Shienryu	4,99 €
Arcade Hits: Sonic Wings Special	4,99 €
Blockids	4,99 €
Cho Aniki	4,99 €
Denzaemon Plus	4,99 €
GaiaSeed	4,99 €

✉ Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Súper versus Ultimate

¿Qué juego de lucha me aconsejáis: *Super Street Fighter IV* o *Ultimate Marvel vs Capcom 3*?

@ Mario Sánchez

Si el precio no es un factor (ambos pueden encontrarse por entre 30 y 40€), depende de lo "purista" que seas con los juegos de lucha. *SSFIV* es la referencia de los juegos de lucha en 2D, puede ser bastante técnico y el online es muy competitivo, mientras que *UMvC3* es más accesible gracias su modo de control opcional más simple y también por incluir personajes más conocidos para el jugador medio, como son muchos de los héroes "comiqueros" de Marvel y también gente como Chris Redfield o Dante. Tú eliges.

Si buscas un juego de lucha 2D, *Super Street Fighter IV* es de lo mejor que vas a encontrar.

Trofeos del futuro

He visto en *Assassin's Creed Revelations* unos trofeos que requieren personajes que no aparecen en el juego. ¿Me lo podéis explicar?

@ Cristian Martínez

Pues parece que esos trofeos están relacionados con los dos paquetes de contenido descargable que Ubisoft ha anunciado para el juego: El pack "Los ancestros" con 4 personajes multijugador nuevos disponible desde mediados de Diciembre. A finales de Enero se espera otro pack con nuevos mapas, pero todavía tienen que darse a conocer más detalles.

Prepagando compras

¿Se podrán pagar las compras en PS Store de PS Vita con las actuales tarjetas prepago?

@ Carles Monzó

Teniendo en cuenta que en la actualidad las tarjetas pueden canjearse y su saldo usarse indistintamente en PSP y PS3, y que PS Vita usará PSN igual que ellas (y puedes usar el mismo PSN ID que ya tienes en Vita), la lógica nos dice que no debería haber ningún problema. Pero por si acaso, mejor esperar confirmación oficial.



Las actuales tarjeta de prepago, también valdrán para PS Vita.



En el Store hay muchísimos buenos juegos, como este *Zack Zero*, *Lara Croft y el Guardián de la Luz*, *Outland*, *Pixel Junk Shooter*... Busca la demo y pruébalos.

Descargando emociones

Quisiera que me recomendarais algunos juegos descargables de PS Store de aventura o de acción para PS3.

@ Asier Colás

Hablando de aventura y acción nos quedaríamos con *Lara Croft y el Guardián de la Luz*, pero hay muchos muy recomendables, como *Zack Zero*, *PixelJunk Shooter* y *Rochard* (mezclan combate, exploración y puzzle). *Castle Crashers* es un beat'em up muy divertido en cooperativo, *Outland* engancha por su originalidad y estética... La mayoría disponen de demo, así que lo ideal es que los pruebes tú mismo.

Dos sabores de PS Vita

¿Qué diferencia tendrán entre sí los dos modelos de PS Vita en cuanto a aplicaciones y funciones?

@ Carles Monzó

El modelo 3G, parte de incluir comunicación de datos móvil, es el único que incluye GPS. Se supone que también incluirá aplicaciones exclusivas que harán uso de las ventajas de tener conexión permanente, pero de momento no se ha concretado cuáles podrían ser.



¿Va a salir este año la nueva PS4?

Me acabo de comprar una PS3 y no dejo de oír que PS4 está a punto de salir, ¿es verdad? ¿Cuándo saldrá la nueva consola de Sony?

@ Pedro Arévalo Fernández

Es verdad que hay muchos rumores que hablan sobre una nueva PlayStation, incluso se dice que Guerrilla trabaja en *Killzone 4* para PS4, pero eso no significa que el lanzamiento sea inminente. Desde el mismo momento en que PS3 estuvo terminada Sony ya empezó a trabajar en una nueva consola. Es lógico y se hace así con toda la tecnología. Sin embargo, desarrollar un producto como PS3 cuesta mucho dinero y hay que amortizarlo. Es ahora cuando Sony empieza a sacar beneficios de PS3 con lo que sería absurdo acabar con ella en estas momentos. Estamos seguros de que PS4 no va a salir en 2012 y casi seguro de que tampoco lo hará en 2013. Ya veremos como se desarrollan los acontecimientos para poder fijar una fecha, aunque puedes estar tranquilo, te garantizamos que vas a disfrutar muchos años de tu flamante PS3. ○



Pese a los rumores todavía faltan unos años para ver PS4...



■ *Final Fantasy XIII-2* está a punto de salir, y se pueden encontrar en PS Store los *Final Fantasy* de PSone (*FFVII, VIII y IX*), así como *FF, FFII* y *FFIV* (aunque sólo para PSP). Nos faltaría *Final Fantasy III* y los juegos de PS2, que podrían salir en HD.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Para cuándo la trilogía *Devil May Cry* en HD?

@ Javier Vivanco

No hay confirmación oficial, aunque sería un estupendo aperitivo para despertar el interés de los jugadores antes del nuevo *DMC* de Ninja Theory.

¿Habrá un nuevo *Battlefield Bad Company*?

@ Willy Gonga

No parece probable que EA renuncie a continuar con una serie tan popular. El protagonismo ahora mismo lo tiene *Battlefield 3*, pero es posible que cuando se enfríe un poco la Bad Company vuelva a la carga.

¿*Metal Gear Solid 5* será para PS3?

@ Juan Andrés Luna

MG Rising Revenge sí saldrá en PS3 en 2012, pero respecto a *MGS5*, sólo sabemos que Kojima confirmó su existencia.

¿Habrá un remake en HD de *NFS Most Wanted*?

@Paquito Miranda

No se sabe nada, aunque siendo *Most Wanted* de los *NFS* más valorados no sería mala idea.

Sección Fantástica

¿Llegarán todos los *Final Fantasy* a PS Store en algún momento?

@ Raúl Martínez

En el Store puedes encontrar las entregas *V* a *IX* para descargar, y quizá no sea imposible que los que salieron en PS2 se les unan algún día, aunque sea sin pasar por el proceso de remake en HD. *FFXIII* está disponible en Blu-ray y tanto *XIII-2* como *XIV* aún no han salido, con lo que sólo quedarían las entregas más antiguas de la serie: *FFI, II* y *IV* ya están en el Store, aunque sólo para PSP. ¿Cuál nos falta? *Final Fantasy III*, que salió en Nintendo DS y recientemente para iPhone con algunas novedades. Crucemos los dedos para que esa versión acabe aterrizando en Playstation.

El próximo superventas

¿Habrá un *CoD Black Ops 2* u otro nuevo *CoD* por parte de Treyarch?

@ Cristian Martínez

Visto que la franquicia pulveriza récords año tras año, lo más probable es que Activision siga lanzando un *CoD* al año, así que la nueva entrega a cargo de Treyarch debería llegar en 2012, a no ser que se incorpore un tercer estudio a la rotación (como se dijo con Sledgehammer o Raven). ¿Será ese juego un *Black Ops 2*? Habrá que esperar todavía un poco para saberlo.

Rol más accesible

¿Me podéis recomendar algún buen juego de rol para PSP en castellano?

@ Álvaro Gluckmann

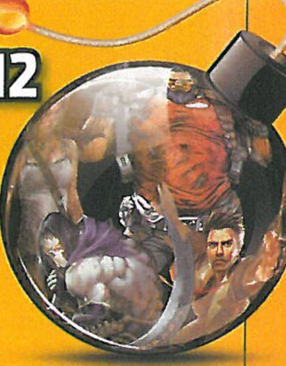
Dos de los grandes títulos de PSP, *Kingdom Hearts: Birth by Sleep* y *Crisis Core: Final Fantasy VII* están traducidos, pero con sus voces sin doblar al castellano. *Ys: The Ark of Napishtim* o *Half Minute Hero* también están traducidos, pero por desgracia la gran mayoría de los RPG para PSP se quedan en inglés (como los de la saga *Shin Megami Tensei*).



■ *Kingdom Hearts Birth by Sleep* es de los mejores RPG de PSP, y además está traducido al castellano.

TU OPINIÓN CUENTA

De todos los bombazos de 2012 ¿cuál esperas con más ganas?



Pues aunque hay variedad parece que *Hitman* y Vita acumulan votos, junto a *Final Fantasy* y *Max Payne*... Va a haber juegos para elegir...

Lo nuevo de *Final Fantasy*

Abel Cambil Vázquez

"Uno de los bombazos de este 2012 va a ser *Final Fantasy XIII-2*. Su primera parte me encantó a pesar de ser muy lineal y tener pocas misiones secundarias. Si con su segunda parte solucionan esta linealidad, fijo que va a ser uno de los que espere con más ansias."

Vita y sus juegos

Andrés Goñi

"Es difícil elegir uno solo de todo un bufet de prodigios; juegazos como *Max Payne 3, Tomb Raider, Hitman Absolution* o *Resident Evil:ORC*. Pero lo que yo espero con más ansia es la colosal PS Vita, y si tengo que elegir un bombazo es *Uncharted: Golden Abyss*."

El nuevo Sly

Ernesto Casamayou

"La verdad que el juego que más ansío es *Sly Cooper: ladrones en el tiempo*. Al ser el primer juego que jugué en PS2 tengo un vínculo irrompible con la saga. Además es un sandbox que tiene una historia buenísima y graciosa."

Para 2012 habrá mucho muy bueno

Daniel García Moret

"No sabría que deciros, son tantos... Los que más espero, sin duda, son *Max Payne, GTA* y *Hitman*, pero hay otros como *The Darkness II*, *Metro Last Night* que prometen muchísimo."

Las sagas clásicas

Cristian Martínez

"Hay muchos juegos para 2012 que me interesan, pero sobre todo *GTA V* y *Metal Gear Rising*. Si me alcanza el dinero cogeré también el *Hitman Absolution* y a esperar noticias."

Darksiders y Vita

Nicoleta

"Los dos bombazos que con mas ansias espero son *Darksiders 2* y *Uncharted Golden Abyss*. A mi parecer son dos juegazos. ¡Ah! Me olvidaba de PS Vita, la nueva consola."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Compararás PS Vita la semana de su lanzamiento? ¿Por qué?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



¿Saldrá otro *Red Dead Redemption*?

@ José Antonio Vidal

Pues la verdad es que no podemos decirlo, porque no tenemos ni idea. Rockstar, fiel a su discreción habitual, no suele anunciar sus juegos hasta cuando su desarrollo está muy avanzado. Mejor esperar sentados.

¿Sacarán algún DLC para *Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi*?

@ Ander Urriolabeitia

No se ha anunciado, pero no podemos descartarlo totalmente; nos parece que más personajes y opciones para personalizarlos serían bien recibidos.

¿Cómo puedo saber mi contraseña de PSN si la olvidé?

@ Gustavo García

En el icono para iniciar sesión en tu consola hay un botón de "¿Olvidó su contraseña?". Tras introducir tu dirección y fecha de nacimiento, te llegará un e-mail para resetear la contraseña.

¿Qué se sabe de *Mafia III*?

@ Carlos March

Tras *Mafia II*, no se anunciaron planes de hacer una tercera parte, aunque sólo ha pasado poco más de un año. Habrá que seguir esperando.

¿Se pueden crear canciones en *DJ Hero 2*?

@ Guillermo Rodríguez

No. Aparte de los efectos o samples que puedes insertar en algunas secciones de cada canción, no puedes crear las tuyas.

¿Saldrá *Uncharted 4*, cuándo?

@ Joaquín Sáinz

Seguramente, pero échale al menos un par de años.

Los sprites más artísticos

Me encanta el estudio Vanillaware y me gustaría saber si tienen algo entre manos.

@ Pablo Meroño

Los creadores de *Odin Sphere* de PS2 lanzaron en Japón *Grand Knights History* con buenas críticas, pero todavía no sabemos si llegará a Europa o USA o si no abandonará la isla, como ocurre con tantos juegos de PSP. Su siguiente título será *Dragon's Crown*, que debería aterrizar en PS3 y PS Vita a lo largo de 2012, un beat'em up cooperativo para hasta 4 jugadores, que ojalá pueda mezclar jugadores de las dos consolas.



Dragon's Crown será un beat'em up para hasta 4 jugadores que saldrá en PS3 y Vita a lo largo del año.

Águila Roja en videojuego

Hola, me gustaría saber si alguien se ha interesado en desarrollar un juego de "Águila Roja". La serie que tiene lucha, investigación, conspiración...

@ Repe2006

Desarrollar un juego para consola vale mucho dinero y el objetivo es amortizarlo vendiendo en todo el mundo. "Águila Roja" es una serie española y el tirón de la licencia no permitiría vender más allá de nuestras fronteras... Sí hay un juego de la serie, pero sólo para navegador web. Se llama *Mi Águila Roja*.

En la batalla, codo con codo

¿Se puede jugar al multijugador de *Battlefield 3* a pantalla dividida?

@ José Campos

El modo pantalla dividida ha quedado fuera del juego: ni en multijugador ni las misiones cooperativas pueden jugarse desde la misma consola. Esas son opciones que sí están disponibles en *Modern Warfare 3*.



El multijugador de *Battlefield 3* no tiene opción de pantalla partida.

Pasarán años y años

Sé que todavía no ha salido PS VITA, pero ¿cuánto tardará Sony en lanzar un modelo mejor, más barato y más portátil?

@ Rubén López

La costumbre nos dice que Sony suele sacar versiones refinadas de sus consolas en un par de años desde su lanzamiento. Sin embargo, cuando todavía faltan un par de meses para que PS Vita salga de Japón, no tiene mucho sentido esperar que Sony vaya a decir ni una sola palabra de ello, ¿qué ganaría, aparte de arriesgarse a perjudicar las ventas de PS Vita en su lanzamiento? Haciendo cálculos, PS2 Slim salió 4 años después del lanzamiento original de PS2, y PSP-2000 unos 2 años después. Es fácil que te toque esperar 2 o 3 años antes de ver un modelo nuevo de Vita. Y no hay ninguna garantía de que aparezca.

Lucha contra las tinieblas

¿Continuará el próximo *Castlevania* la saga *Lords of Shadow*?

@ Ander Urriolabeitia

Ya hay rumores sobre ello. Y tratándose de un juego que pretendía hacer "partir de cero" a la serie y que lo ha hecho con bastante éxito, parece lo más lógico pensar que Konami querrá seguir la misma línea. Y si es con Mercury Steam otra vez al frente, mejor todavía.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Uso a distancia en Vita

Me gustaría saber si es posible que todos los juegos de PS3 puedan jugarse en la pantalla de Vita, como explicabais el mes pasado, o sólo será en juegos preparados para ello.

@ Antonio Quintana

Vamos a recordar a todos que el uso a distancia lo que hace es que tu Vita funcione como un monitor. Es decir, el juego se ejecuta en PS3 y tú lo ves y lo juegas en Vita como si el Dual Shock tuviera pantalla. Sony ha aclarado que no habrá un mecanismo para que todos los juegos de PS3 puedan jugarse en PS Vita mediante uso a distancia. Aunque hubo una demostración en el TGS de Septiembre con *Killzone 3*, no se ha dicho cuándo podremos tener acceso a esta función el resto de jugadores, ni en qué juegos (suponemos requerirían una actualización para habilitarla, en todo caso).

Sonido envolvente y precio

¿Hay algún home cinema 5.1 que sea inalámbrico y que esté bien para conectar a PS3 por unos 150€?

@ Pablo Rodríguez

Con un presupuesto tan ajustado, a no ser que encuentres alguna ganga por pura suerte es complicado: la mayoría de juegos de amplificador + altavoces 5.1 van a requerir una inversión bastante mayor (a partir de 250-300€). Con ese dinero te recomendaríamos mirar auriculares envolventes: el Wireless Stereo Headset de Sony incluye emulación de 7.1 envolvente, que no es perfecta pero puedes encontrarlo por unos 100€. Si puedes subir hasta los 200€, los Turtle Beach EarForce PX5 son lo mejor de lo mejor.

Si tienes poco presupuesto para mejorar el sonido, unos auriculares son la solución.

Vídeos en formato PSP

¿Cómo puedo convertir un vídeo a un formato compatible con PSP?

@ Ernesto Linares

El método consiste en usar un programa de conversión de vídeo, que tomará el archivo original y lo ajustará para que sea compatible con PSP, lo que habitualmente suponer reducir su resolución a la de la pantalla de PSP y convertir el vídeo y audio a códecs que soporte la consola. Es importante recordar que cuanto más grande sea el archivo original, más tardará el programa en completar la conversión. Mejor probar con algún vídeo pequeño primero para hacerte a la idea. Hay muchos programas, pero un ejemplo es Miro Video Converter, que tiene versiones para Mac y Windows, es software libre y gratuito y no sólo funciona para PSP, si no también para móviles.

La conexión 3G de Vita

Me gustaría saber cuánto costará el servicio 3G de Vita y si podría usar en la consola la tarjeta SIM de mi móvil.
@ Jorge Jaraba
Ya se ha confirmado que el operador será Vodafone para gran parte de Europa (España incluida), aunque no se han desvelado más detalles, como las tarifas o límites de descarga. Es de suponer que será similar a las tarifas de los tablets y los smartphone. Y sí, lo lógico es que puedas pedir un duplicado de tu tarjeta SIM si ya tienes una tarifa de datos en el móvil, para poderte conectar con el teléfono o la consola. Pero no hay nada confirmado. Por cierto, los compradores del modelo 3G en las tienda físicas u online de Vodafone recibirán un código de descarga de *WipeOut 2048*.

Vodafone es el proveedor preferente de 3G para Vita. No han anunciado aún las tarifas finales.



Resident Evil en disco

¿Llegarán a Europa los remakes de los *Resident Evil* de PS2 a PS3 en formato disco?
@ Kiko Garrido
No, no está previsto. Es muy improbable que la versión en Blu-ray que incluye tanto *RE4* como *RE Code: Veronica* salga de Japón. La única opción para poder jugarlos en PS3 es descargándolos de PS Store.

En Europa sólo es posible conseguir los remakes en HD de *Resident Evil 4* y de *Resident Evil Code: Veronica X* comprándolos en PS Store. La edición en Blu-ray que incluye los dos juegos no ha salido de Japón.

De estrellas delicadas

Estoy jugando a *FIFA 12 Ultimate Team*, pero cada vez que acabo un partido aparecen 3 y 4 lesionados. He probado a comprar fisios y entrenadores de físico, pero siguen lesionándose, ¿algún consejo?
@ Cristian Martínez
Intenta reservar a tus mejores jugadores para los partidos más importantes y si acumulan fatiga déjales descansar: cuanto más cansados estén, más fácil es que se lesionen. Una buena idea es disponer de dos equipos completos, o por lo menos un sustituto para cada puesto. Es preferible tener un "paquete" en la alineación que salir al césped con 10.



Más jugadores, más diversión

¿Creéis que aumentarán mediante actualización el número de jugadores máximo por partida online de *Battlefield 3*?
@ Aitzi Arteaga
El número de jugadores por partida es algo que no recordamos que se haya ajustado nunca mediante actualización, probablemente porque forma parte del "esqueleto" de un juego. No creemos que esto cambie con *Battlefield 3*.

De cacería en el salón

Hola playmaníacos, me gustaría saber si algún juego de caza para PS3.
@ Juan Andrés Luna
La serie *Cabela's* de Activision tiene varios juegos para PS3, como *Dangerous Hunts 2011* o *Shadows of Katmai*. La aproximación que hacen a la caza no es muy realista y suelen incluir elementos de supervivencia y animales exóticos. Estas navidades se ha puesto a la venta *Hunter's Trophy* que incluye una escopeta donde se instala Move y que es un simulador en toda regla. Si lo que te gusta es disparar a todo lo que se mueva te aburrirá, pero si lo tuyo es la caza de verdad, te lo pasarás en grande.'



***Hunter's Trophy* es un simulador de caza muy realista y técnico.**

Dirección de correo fallida

Hola. Cuando intento iniciar sesión con mi cuenta PSN, me dice que mi contraseña ya no es válida y que la tengo que cambiar. Hace mucho que no me conecto y además mi dirección de correo ya no es exactamente la misma. Así que me encuentro con que no recibo el e-mail de PS Network. ¿Cómo puedo ponerme en contacto con el servicio técnico de PSN? No quiero crear otro usuario.
@ Mery Mass
Si hace mucho que no te conectas, no has hecho el cambio de contraseña obligatorio tras la caída de PSN en primavera... Desgraciadamente necesitas dirección de correo válida para actualizar la contraseña. Llama al Servicio de atención al cliente: 902 102 102. Antes tenían una dirección de correo electrónico, pero ahora no está operativa.

Una foto de mi triunfo

Hola. Me preguntaba si mientras estás jugando online se pueden capturar pantalla en la PS3,como se hace en PC, con la tecla "IMPT PANT". No sé cómo capturar una imagen de un juego cuando estás online y tienes una buena marca o puntuación. Gracias y un saludo.
@ Leo Ventura
Pues no se puede, salvo que el juego dé esa opción. Por ejemplo, en *GT5* puedes sacar fotos de las repeticiones... Si quieres sacar pantallas de un juego necesitas conectar la consola a una tarjeta digitalizadora que a su vez se instala en un ordenador. Las hay externas e internas, pero siempre necesitarás un ordenador, PC o Mac.



Para capturar pantallas de PS3 necesitas una tarjeta de vídeo, como ésta, pero siempre con un PC.

No puedo jugar online

Quería cambiar el disco duro a mi PS3 FAT. Para hacer la copia de seguridad le conecto un disco duro externo de 1Tb, pero no me lo reconoce. El caso es que los 50 GB que tengo no me caben en ningún pendrive... ¿Cómo puedo hacer una copia de seguridad entonces?
@ Cristina Cabellos
El disco duro tiene que estar formateado en FAT 32 para que la consola lo reconozca. Haz el formateo a bajo nivel: tarda más pero es más fiable. Y asegúrate de enchufarlo a corriente. De todos modos, si no quieres que la copia se eternice, te recomendamos que borres todo los que puedas volver a instalar, empezando por fotos, vídeo o música. Y las instalaciones de los juegos. Vas a tardar menos en volver a instalarlos que en hacer la copia.

» PREGU TAS CORTA RESPU

¿Para cuándo en España *Sly Cooper: Thives in Time*?

@ Ernesto Casamayou
Pues no tiene fecha cerrada. Sabemos que será 2012. Poniéndonos en lo peor, septiembre u octubre. Puede que antes...

¿Qué sabéis de los rumores sobre *GOW4*?

@ Asier Colás
Son sólo rumores. Se ha oído de todo: que será para PS Vita, que el protagonista será Deimos, que tendrá cooperativo y multijugador... Y todo lo contrario. Algo hay, porque cuando el río suena...

¿Sabéis si se lanzará algún *POP*?

@ Cristina Moreno
No sabemos nada de nada. La saga no ha tenido en PS3 el éxito que tuvo en PS2...

¿Sacarán en PSP los juegos de Vita?

@ Nacho Rubio
No. Podría salir, por ejemplo, un *Uncharted* para PSP, pero no sería igual que el de Vita ni tampoco igual que en PS3.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

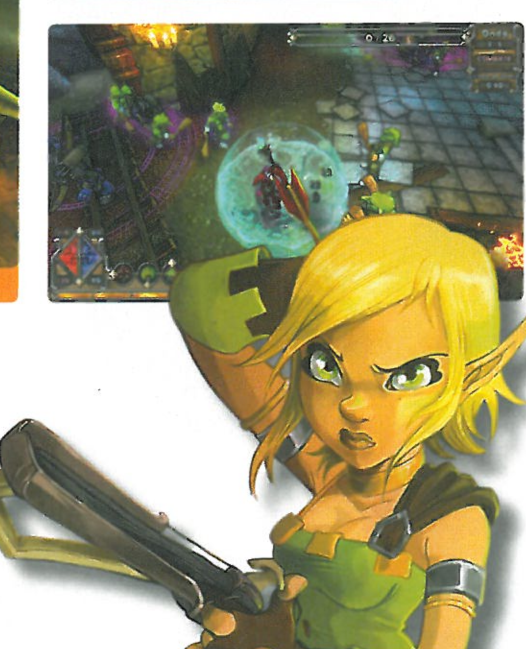
Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



Podemos elegir entre 4 clases de héroe, así como diversas trampas mágicas para frenar el avance de las oledas enemigas que atacarán a nuestros cristales mágicos.





GRATIS | ROL DE ACCIÓN | TRENDY ENT. | 1328 MB | CASTELLANO | 1-3 JUG. | +12 AÑOS

Dungeon Defenders

Juegos de "tower defense" hemos visto unos cuantos, pero ninguno con la propuesta de este: elige entre cuatro tipos de guerrero (mago, monje...) y defiende unos cristales mágicos de los ataques de orcos y otras criaturas que llegarán en oleadas cada vez más numerosas. La gracia está en que podemos luchar nosotros cuerpo a cuerpo contra los enemigos o bien valernos de trampas mágicas que podemos colocar estratégicamente por el escenario, como cañones que aniquilarán a los enemigos. Eso sí, para usar algunas de estas mejoras, como si de un juego de rol se tratara, antes tendremos que subir de nivel y potenciar algunos aspectos de nuestro personaje, como la velocidad o la fuerza.
Otro aspecto no menos interesante es el multijugador cooperativo para 3, que permite que tres soldados compartan el objetivo de defender el cristal. Un título, cuando menos, bastante curioso.

GRATIS | SHOOTER | ACTIVISION | CAST. | 1 JUGADORES

Golden Eye 007



Ya puedes probar el remake de la mítica aventura de Bond en Nintendo 64, puesta al día con el motor gráfico de *Call of Duty* y la imagen de Daniel Craigh, el actor que encarna a Bond. En la demo podrás probar un nivel ambientado en una presa y comprobar que puedes usar tanto la acción directa como el sigilo...

GRATIS | LUCHA | SNK PLAYMORE | CASTELLANO | 1-2 JUG.

The King of Fighters XIII



Ya puedes probar la nueva entrega de este clásico de la lucha 2D, que en la demo nos permite saborear algunas de las novedades de su sistema de combate/interfaz y pelear en un modo Versus con dos equipos de 3 luchadores (a elegir entre 6 personajes disponibles). Y además ocupa poquito en el disco duro...

GRATIS | ROL | ACQUIRE | INGLÉS | 1 JUG.

Wizardry



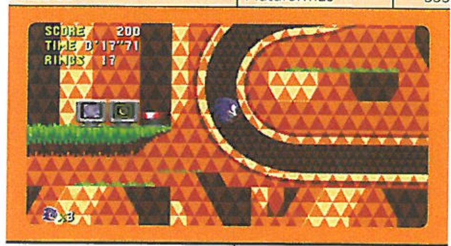
Viaja a los orígenes del rol subjetivo con este "spin off" de *Wizardry*, un juego de rol de corte clásico en el que tendremos que recorrer mazmorras y combatir por turnos contra grupos de enemigos. Gráficamente es pobretón, está en inglés y no es un titulo fácil, por lo que muchos desistirán en el primer intento...



	Género	Mb. en disco
Ace Combat Assault Horizon	Acción	419
Backbreaker Vengeance	Deportivo/Arcade	477
Castlevania Harmony of Despair	Aventura de acción	775
Dungeon Defenders	Rol/Estrategia	1382



Elevator Action Deluxe	Acción	451
FIFA 12	Deportivo	1490
God of War Ghost of Sparta	Aventura de acción	778
GoldenEye 007	Shooter	914
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Harry Potter Años 5-7	Acción	551
Limbo	Plataformas/Puzzle	94
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Medieval Moves	Move/Acción	2067
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
NBA 2K12	Deportivo	1236
No More Heroes Paradise	Aventura de acción	471
PayDay The Heist	Shooter	2436
RAGE	Shooter	--
Ratchet & Clank Todos Para uno	Aventura	2642
Renegade Ops	Acción	2592
Resistance 3	Shooter	1406
Sonic CD	Plataformas	355



Sonic Generations	Plataformas	665
Start The Party Save The World	Move/Party Game	438
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
The King of Fighters XIII	Lucha	224
Toki Tori	Puzzle/Arcade	113
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
Voltron	Acción	957
Warhammer 40K: Space Marines	Acción	1276
Wizardry	Rol	476



Zombie Apocalypse: Never Die Alone	Acción	1217

MUNDO PSN

JUEGO DESCARGABLE 

AMY, O CUANDO EL TERROR SE RETRASA...



El prometedor **Survival Horror *Amy* llegará al Store entre enero y febrero**... y cada vez pinta mejor. En él nos veremos arrastrados a un hostil entorno poblado por zombis y otras criaturas y, **manejando a Lana, tendremos que proteger a Amy**, una niña incapaz de hablar y con poderes (como sanar a Lana de su infección que la convertirá en zombi). Habrá sigilo, combate... Y una buena puesta en escena.

ÁREA VIDZONE 

MÁS ÉXITOS MUSICALES GRATIS, EN VIDZONE

Con el empacho de vídeos navideños ya en el olvido, puedes bucear en el **servicio gratuito** en busca de los nuevos **clips de Lady Gaga, Pitbull Feat. Chris Brown, Taylor Swift**... o probar con las distintas áreas temáticas, que se actualizan regularmente.

JUEGO PSP DESCARGABLE 

CUANDO EL TERROR LLEGA AL INSTITUTO...



¿Te gustan las historias de terror estudiantil? ¿De **institutos encantados y colegiales destripados**? Si es tu caso, ***Corpse Party* es tu juego, una aventura "old school" (con estética 16 bits)**, en la que viviremos historias de este tipo: apariciones de fantasmas, cuerpos mutilados... Eso sí, el juego ha llegado en inglés y tiene muuuucho texto.

ACTUALIZACIÓN 

GRAN TURISMO 5 ALCANZA LA VERSIÓN 2.02

La actualización 2.02 añade un montón de mejoras, desde poder cambiar los neumáticos en coches estándar a poder **canjear todos los tickets de premio de una vez** (y no de uno en uno), **mejoras en los efectos de sonido y muuuuchas cosas más.**

OFERTAS PS PLUS 

LAS OFERTAS DE ENERO PARA LOS USUARIOS PLUS

Durante el mes de enero, los usuarios Plus tienen **acceso gratuito al juego completo *Regreso al Futuro* y *Voodoo Dice***, el clásico de PSone ***Rally Cross*, dos minis, el 75% de descuento en los clásicos HD** de Dreamcast, el 75% en *After Burner Climax*... En fin, que hay bastante y para todos los gustos.

MUNDO HOME 

HOME SE AMPLÍA CON MÁS COMPLEMENTOS



Si en tus paseos por la comunidad Home te gusta tener **un toque de diferenciación**, no pierdas de vista los últimos accesorios y complementos para tu avatar. **Konami ha lanzado una línea anime**, en el que animaciones, e incluso peinado y rostros se parecen a los de un personaje de animación japonesa... Y en el extremo opuesto está la **línea gótica**.

JUEGO DESCARGABLE 

MÁS *HOUSE OF THE DEAD* PARA EL STORE...

Sega lanzará a lo largo de 2012 **dos adaptaciones HD de sus clásicos juegos de disparos *The House of The Dead 3* y *4***. Aparte de las pertinentes mejoras gráficas y el añadido de trofeos, ambos juegos serán compatibles con PS Move.

JUEGO DESCARGABLE 

STRANGER'S WRATH, VUELTA AL MUNDO DE ABE



Oddworld era el mundo donde se desarrollaba *Abe's Oddysee*, y este título, el último de la saga, recupera esa **genial ambientación bajo una perspectiva subjetiva**. En él encarnamos a Wrath, **un cazarecompensas que usará todo tipo de armas** (algunas muy originales) para capturar a sus objetivos. Pues bien, **este remake HD** (fue un juego de la primera Xbox) ya está disponible en PS Store.

COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | PACK "BACK TO KARKAND" | 14,99 €

Battlefield 3

MÁS **ESCENARIOS** DE GUERRA

Siguiendo la tradición de *Modern Warfare*, *Battlefield 3* también tiene ya su primer pack de mapas, al ya habitual precio elevado de 14,99 €. Este pack añadirá a los escasos 9 mapas del juego en disco cuatro nuevos lugares donde vivir nuevas refriegas, entre los que están algunos de los más jugados en PC de anteriores entregas de la saga, como son Wake Island, Sharqui Peninsula o el que da título a este pack, Strike at Karkand. En todos estos mapas nos espera la acción que ya conocemos, con vehículos de todo tipo (aéreos incluidos) y ciudades y campamentos a medio arrasar donde podremos llevar a cabo los intercambios de proyectiles. Como siempre, nos gusta... pero no a este precio.

VALORACIÓN. Quince eurazos por mapas reciclados de otras entregas nos parece una pasada. Están bien, pero son caros.


Strike at Karkand es uno de los 4 mapas disponibles de este pack, todos ellos "remasterizados" de anteriores *BF*.

Este Warrior Pack 1 añade cuatro trajes nuevos, como este de guerrero kabuki con katana incluida.

PS3 | PACK "WARRIOR 1" | 2,49 €

Saints Row The Third

SIEMBRA EL **CAOS** CON ESTILO

Si las casi infinitas opciones para editar tu personaje se te han quedado pequeñas, gracias a este pack que incluye 4 trajes completos podrás ampliarlas aún más. Y es que este pack te permitirá disfrazarte de caballero medieval (armadura, yelmo y espadón incluidos), guerrero kabuki (con armadura samurai y katana de regalo), princesa guerrera (dejando más "chicha" al aire que tapada) o princesa espacial (con escafandra y rifle láser de regalo), pudiendo personalizar determinadas piezas con distintos colores y efectos. Un complemento más estético que otra cosa.

VALORACIÓN. Siguiendo la alocada línea del juego, estas nuevas vestimentas te permitirán hacer el cabra con estilo, aunque tampoco añaden nada nuevo de jugabilidad...

PS3 | PACK "BATMAN INC. SUIT" | GRATIS



Batman Arkham City

Para agradecer a los fans el éxito de *BAC* y su apoyo durante el desarrollo, sus creadores de RockSteady han lanzado este skin de forma totalmente gratuita. No añade funcionalidad extra, pero mola...

VALORACIÓN. No añade nada al juego, salvo una apariencia distinta para Batman.

PS3 | PACKS "COCHES 2" | 3,99 €



Gran Turismo 5

Gracias a este nuevo pack, ya puedes ampliar tu garage y competir con 4 nuevos coches: Nissan GT-R Black Edition '12, Mini Cooper S '12, Wolkswagen Golf VI R'10 y el Wolkswagen Scirocco R'10.

VALORACIÓN. Algunos coches están bien, pero el precio unitario (1 € por coche), nos parece carillo...

PS3 | PACK "BRUTALIDAD" | 3,99 €



Resistance 3

El pack Brutalidad añade un nuevo modo de juego tipo Supervivencia, en el que debemos resistir solos o acompañados, oleadas de enemigos. Incluye además música de Mastodon, un fondo animado...

VALORACIÓN. Es un poco carillo para ofrecer un modo que debería estar incluido en el disco...

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Ace Combat Assault Horizon	Aviones y personalizaciones	2 paquetes de aviones y 2 paquetes de skins para personalizarlos	1,99 €
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Batman Arkham City	Batman Inc Batsuit	Añade un nuevo traje	Gratis
	Paquete de Arkham	Incluye 3 DLC (packs de Robin y Nightwing y trajes)	14,90 €
	Pack Nightwing	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	6,99 €
	Pack Catwoman	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	9,99 €
	Pack Vestimentas	Añade diferentes skins	4,99 €
Battlefield 3	Mapas Back To Karkand	Añade 3 nuevos mapas para el modo multijugador	14,99 €
CoD Black Ops	Pack Rezurrection	Añade 4 mapas para el modo de zombis	14,99 €
	Pack Annihilation	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
	Pack Escalation	4 mapas multijugador y un nuevo modo zombis	13,99 €
	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
Dead Island	Pack Bloodbath Arena	Añade 4 nuevos escenarios, un arma...	9,99 €
Dead Rising Off The Record	Paquetes de personaje x2	Añade nuevas funciones, armas y opciones	1,99 €
Deus Ex Human Revolution	Pack El Eslabón Perdido	Añade una nueva aventura de unas 5 horas	--
Dragon Age II	Paquete del Guerrero 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el guerrero	2,99 €
	Paquete del Pícaro 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el pícaro	2,99 €
	Paquete del Mago 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el mago	2,99 €
	Paquete Multiclase 1 y 2	Añade todas las mejoras 1 ó 2 de cada clase	4,99 €
	Pack Legacy	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack El príncipe exiliado	Añade nuevas misiones y un personaje jugable	6,99 €
Fallout New Vegas	Pack Lonesome Road	Añade una nueva aventura, armas...	9,99 €
	Pack Courier Stash	Añade 4 sets de armas y apariencias...	1,19 €
	Pack Gunner's Run	Añade nuevas armas únicas, recetas, modificaciones ...	3,99 €
	Pack Old World Blues	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Honest Hearts	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
Gran Turismo 5	Paquete de coches 2	Añade 4 nuevos coches	3,99 €
	Pack Coches de competición	Añade 12 nuevos vehículos	6,99 €
	Pack circuitos	Añade 3 nuevos circuitos	3,99 €
	Pack pinturas	Añade 100 nuevos pinturas	1,99 €
	Pack equipo de competición	Añade 25 nuevos cascos y 15 monos	1,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
MotorStorm Apocalypse	Ranchera Eurogamer	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Superbike de Gameradar	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Pack de Llantas	Añade nuevas llantas para tus vehículos	Gratis
	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
Resistance 3	Pack Brutalidad	Añade modo Supervivencia, arma, personaje, y tema interactivo	3,99 €
Saints Row The Third	Warrior Pack	Añade 4 nuevos trajes de guerrero (caballero, kabuki...)	2,49 €
Uncharted 3	Fortune Hunter's Club	Da acceso a todos los DLC	24,99 €
	Packs de Apariencias x3	Son paquetes de skins para el multijugador	2,99 €
	Aspectos para el multijugador x25	Añade ún skins multijugador	0,49 €
White Knight Chronicles II	Vales Caballero (5 en total)	Desbloquean equipo en las joyerías para los caballeros	Gratis
WWE '12	Packs de Personajes	3 packs que añaden de 3 a 6 personajes cada uno	9,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

CLÁSICOS DE PSONE

MICKEY'S WILD ADVENTURE



Un plataformas 2D con toques 3D ambientado en el universo de Mickey, desde sus aventuras en blanco y negro a las más recientes. Un título sencillo y directo, que hará las delicias sobre todo de los más pequeños de la casa.

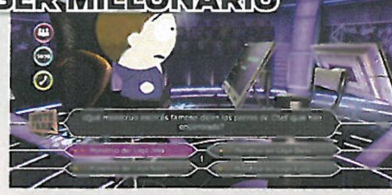
WILD ARMS



Un clásico del rol nipón ambientado en el lejano Oeste y que adapta todos los clichés del género con acierto, sin que parezcan raros los combates por turnos. Eso sí, la descarga digital llega en inglés (el juego original salió en "cristiano").

JUEGOS DESCARGABLES PARA PS3

QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO



El famoso concurso de preguntas y respuestas también ha llegado a PSN, que aparte del concurso "normal", tiene paquetes temáticos de South Park (cambian hasta las animaciones y los personajes), cine, música, deportes...

ALL ZOMBIES MUST DIE!



Si jugaste a *Burn Zombie Burn*, esta es su secuela espiritual. Sigue ofreciendo modo cooperativo para 4, pero con añadidos como toques de rol para subir a los personajes de nivel. Gráficamente tiene un look "cartoon" que le sienta bien.

TÍTULOS REBAJADOS

HYDROPHOBIA



Por 2,99 € te puedes llevar a casa el que presume ser el mejor juego con físicas del agua. Una aventurilla que sólo ha aparecido en formato digital y que nos invita a recorrer una serie de escenarios inundados. Por 3 eurillos no está mal...

JUST CAUSE 2



Por unos más que ajustados 15 € puedes hacerte con la edición completa (la aventura y todo su DLC) en versión digital, y así sumirte en un torrente de caos y destrucción a manos del agente secreto Rico Rodriguez y su famoso gancho.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

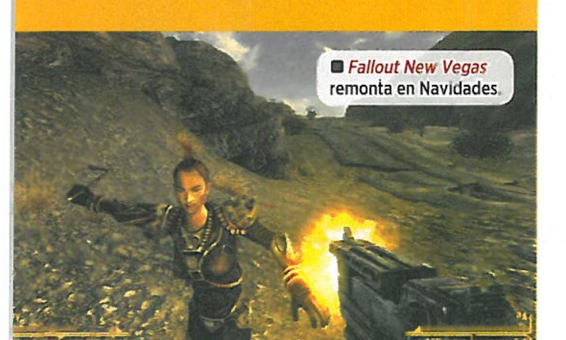
DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME





■ *MW3* sigue siendo el rival a batir...

1. Call of Duty: Modern Warfare 3 (=)
2. Assassin's Creed: Revelations Ed.E. (↑)
3. Uncharted 3: La Traición de Drake (↓)
4. FIFA 12 (↑)
5. PES 2012 (↑)
6. Battlefield 3 (↓)
7. Formula 1 2011 (↑)
8. The Elder Scrolls V: Skyrim (↓)
9. Gran Turismo 5 (Platinum) (↑)
10. Fallout New Vegas (↑)



■ *Fallout New Vegas* remonta en Navidades.



PS3

ACCIÓN



ACE COMBAT ASSAULT HORIZON
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de aviones diferente, con un mejorado sistema de combate y una cinematográfica puesta en escena. NOTA **89**



ALICE MADNESS RETURNS
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción". NOTA **86**



DEAD ISLAND
» KOCH MEDIA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción contra zombis en vista subjetiva y con toques roleros pero con un apartado gráfico mejorable. NOTA **83**

DEAD RISING 2: OFF THE RECORD
» KOCH MEDIA » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un hilarante juego de acción en el que nos enfrentaremos contra miles de zombis. Eso sí, muy similar a *Dead Rising 2*. NOTA **85**

DYNASTY WARRIORS 7 XTREME LEGEND
» TECMO KOEI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Más batallas multitudinarias con nuevas opciones, más modos de juego y unos 60 personajes. Sigue siendo repetitivo. NOTA **83**



ESDLA LA GUERRA DEL NORTE
» WARNER » 61,50 € » 1-3JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción con toques de rol ambientado en el universo de ESDLA. Los combates son simples, pero divierte. NOTA **82**



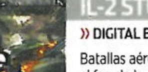
EL SHADDAI ASCENSION OF THE METATRON
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura de acción que centra todo su encanto en su puesta en escena, aunque sus mecánicas son repetitivas. NOTA **83**



HUNTED: THE DEMON'S FORGE
» BETHESDA » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un "action RPG" centrado en la exploración y los combates, entretenido en cooperativo pero técnicamente mejorable. NOTA **84**



IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. NOTA **87**



LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7
» WARNER » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura, entretenida, fiel a las películas y con el particular humor LEGO. Risas seguras, sobretodo en compañía. NOTA **89**



RATCHET & CLANK TODOS PARA UNO
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mezcla de plataformas y acción muy parecida a la de otras entregas, pero jugando 4 a la vez es muy divertido. NOTA **85**



RED FACTION ARMAGEDDON
» THQ » 69,95 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que podemos arrasar con todo mientras acabamos con horribles monstruos. NOTA **82**

SHADOWS OF THE DAMNED
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una oscura aventura de acción que mezcla extravagantes ideas con mecánicas de juego convencionales. NOTA **85**



SOCOM SPECIAL FORCES
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. NOTA **91**

SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. NOTA **81**



WARHAMMER 40000 SPACE MARINE
» THQ » 69,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Lucha "yo contra todos" y tiros se dan la mano en un desarrollo muy gore, aunque monótono. Y tiene online... NOTA **82**



ROL



DARK SOULS
» NAMCO BANDAI » 65,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* ofrece una experiencia de juego similar a la que vivimos con *Demon's Souls*. NOTA **90**



DRAGON AGE II
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. NOTA **92**



DUNGEON SIEGE III
» SQUARE-ENIX » 59,90 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de rol de acción que, sin ser original, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía. NOTA **88**

FALLOUT NEW VEGAS ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. NOTA **94**



FINAL FANTASY XIII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

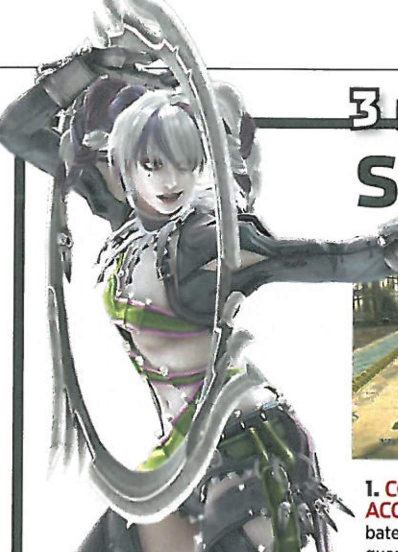
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. NOTA **94**

MASS EFFECT 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. NOTA **93**

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM
» BETHESDA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor juego de rol de PS3 por su abierto desarrollo, su apartado técnico, su duración y sus inmensas posibilidades. NOTA **98**



Play ¡EL JUEGO DEL MES!

3 razones para tener...

Soul Calibur V



1. COMBATES MÁS ACCESIBLES. Sus combates con armas 1 vs 1 siguen siendo vibrantes y más accesibles que otros contendientes de este género, como *Super SFIV*.

2. NOVEDADES. Aunque para muchos sea más de lo mismo, ofrece novedades en los combates y nuevos personajes que seguro que los fans de la saga sabrán apreciar.

3. BUENOS MODOS DE JUEGO. Además de las ya imprescindibles opciones Online, *SoulCalibur V* no se olvida del luchador "solitario" y ofrece buenas opciones es este sentido.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED REVELATIONS
» UBISOFT » 69,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en la línea de la saga. Aunque incluye leves mejoras, es muy similar a los anteriores *AC*. NOTA **91**



BATMAN ARKHAM CITY
» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una impresionante aventura fiel al personaje, enorme en lo jugable y técnico. De lo mejor del catálogo de PS3. NOTA **96**



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. NOTA **94**



DEUS EX: HUMAN REVOLUTION
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. NOTA **94**



GOD OF WAR III ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). NOTA **96**



GOD OF WAR COLLECTION VOL.2
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos aventuras que fueron geniales en PSP y lo siguen siendo en PS3 con las mejoras de esta adaptación HD. NOTA **90**



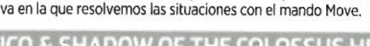
GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. NOTA **96**



HEAVY RAIN MOVE EDITION ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. NOTA **90**




ICO & SHADOW OF THE COLOSSUS HD
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Dos juegos únicos mejorados con gráficos HD, sonido 7.1... Tanto si los conoces como si no, debes probarlos. NOTA **94**



INFAMOUS 2
» SONY » 39,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. NOTA **93**



L.A. NOIRE LA EDICIÓN COMPLETA
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura perfectamente ambientada y en la que prima la investigación, en su edición más completa con sus DLC. NOTA **96**



MAFIA II ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". NOTA **91**

RED DEAD REDEMPTION GOTY
» ROCKSTAR » 39,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva (incluye todos los DLC) de una de las mejores aventuras de acción de PS3. Imprescindible. NOTA **98**



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. NOTA **95**



SAINTS ROW THE THIRD
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sandbox que ataca al género por su lado más salvaje y original. Divertido, enorme y muy personalizable. NOTA **92**



UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE
» SONY » 69,95 € » 10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y, sobre todo, emoción. NOTA **99**



LUCHA



DRAGON BALL ULTIMATE TENKAICHI
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tiene una alucinante puesta en escena, pero los combates son simples y con pocas opciones, lo que resta diversión. NOTA **82**



MORTAL KOMBAT
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! NOTA **94**



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. NOTA **94**



SOUL CALIBUR V ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 65,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16

Un completo y más que notable juego de lucha, pero que no es tan rompedor como sus mejores rivales del género. NOTA **90**

SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.
» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... NOTA **94**

THE KING OF FIGHTERS XIII ¡Nuevo!
» SNK PLAYMORE » 50,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Completo en modos y número de luchadores y divertido a la hora de jugar. Una apuesta segura en la lucha 2D. NOTA **86**

ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La edición definitiva del mejor "crossover" de lucha: 50 personajes, más modos de juego, Online mejorado... NOTA **94**



WWE' 12
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido y duradero juego de wrestling con algunas novedades que gustarán a los fanáticos de la WWE. NOTA **88**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **The Elder Scrolls V: Skyrim** — BETHESDA | ROL



Nosotros, como medio mundo, seguimos dando vueltas por Skyrim cazando dragones y viviendo todo tipo de aventuras. Aunque también le hacemos un hueco a los tiros y a la lucha.



2 **CoD Modern Warfare 3** — ACTIVISION | SHOOT' EM UP

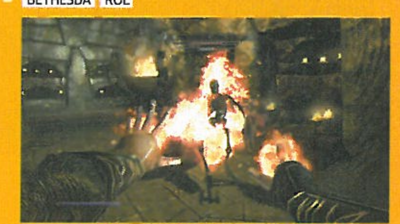
3 **Soul Calibur V** — NAMCO BANDAI | LUCHA (N)

4 **The King of Fighters XIII** — SNK PLAYMORE | LUCHA (N)

5 **Assassin's Creed Revelations** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1 **The Elder Scrolls V: Skyrim** — BETHESDA | ROL



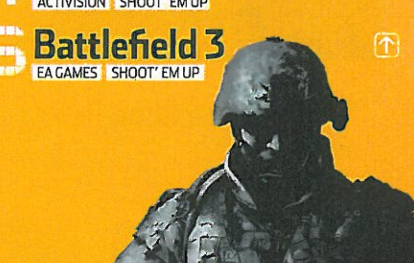
Entre las muchas virtudes que le vemos a *Skyrim*, una de las más importantes es que es capaz de enganchar incluso al que no suelen jugar a RPG. Por ello está en lo más alto de vuestra lista.

2 **Uncharted 3** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **Assassin's Creed Revelations** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **CoD Modern Warfare 3** — ACTIVISION | SHOOT' EM UP

5 **Battlefield 3** — EA GAMES | SHOOT' EM UP



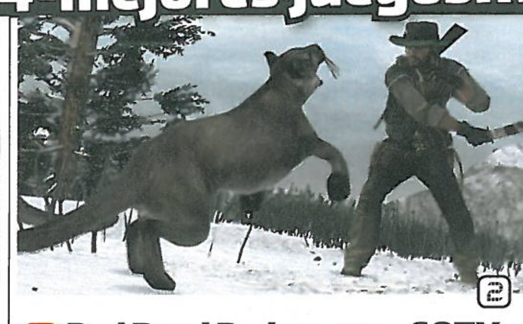

■ *Battlefield 3* es mejor que *Modern Warfare 3* para algunos de vosotros.

Los 4 mejores juegos...



1 The Elder Scrolls V: Skyrim

Y no lo decimos sólo por sus ventiscas y su gusto por sus parajes nevados. Este RPG de dimensiones mastodónticas es una de las mejores opciones para pasar el invierno, la primavera, el verano...



2 Red Dead Redemption GOTY

Y de un GOTY pasamos a otro GOTY, pero de 2010. Recordad que el Oeste no es sólo polvorientos pueblos e interminables praderas y desiertos. Marston también se "peló de frío" en la zona más septentrional de *RDR*.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



Los esperados

1 The Last of Us

» PS3 » NAUGHTY DOG » AV. DE ACCIÓN » SIN CONF.

Los creadores de *Uncharted* nos sorprendieron en los VGA con el anuncio de su nuevo juego. ¿Cuánto duraremos en esta pesadilla?



2 GTA V

» PS3 » ROCKSTAR » AV. DE ACCIÓN » SIN CONF.

Aún no esta confirmado si *GTA V* saldrá este 2012, pero lo que está claro es que este año hablaremos muchísimo sobre este bombazo.



3 Metal Gear Rising Revengeance

» PS3 » KONAMI » ACCIÓN » SIN CONFIRMAR

Platinum Games, los creadores de *Bayonetta*, finalmente serán los encargados de que Rayden mueva su katana como es debido en *MGR*.



VELOCIDAD

DIRT 3
» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. **93**

DRIVER SAN FRANCISCO
» UBISOFT » 69,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. **90**

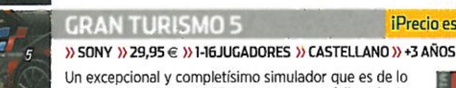
F-1 2011
» CODEMASTERS » 65,90 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si te gusta la F1 este es tu juego. Un simulador muy realista y emocionante que mejora la experiencia del año pasado. **93**



GRAN TURISMO 5 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **96**



MODNATION RACERS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **90**

MOTO GP 10/11
» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

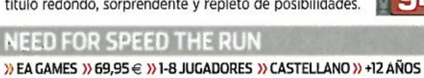
Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. **85**





MOTORSTORM APOCALYPSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. **94**

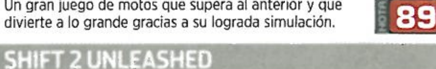


NEED FOR SPEED THE RUN
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras que nos invita a recorrer los USA de costa a costa. Entretenido, pero poco profundo y corto. **85**

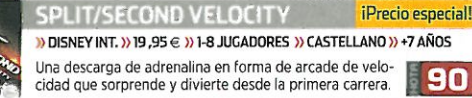
SBK 11
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de motos que supera al anterior y que divierte a lo grande gracias a su lograda simulación. **89**



SHIFT 2 UNLEASHED
» EA GAMES » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. **90**



SPLIT/SECOND VELOCITY — ¡Precio especial!
» DISNEY INT. » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **90**



WRC 2
» NAMCO BANDAI » 60,99 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de rally que supera al anterior con opciones mejoradas y un gran control. Pero los gráficos... **87**

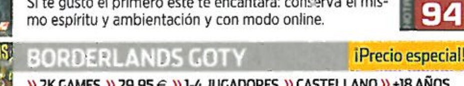
SHOOT'EM UP

BATTLEFIELD 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo shooter bélico que te enganchará si te gusta jugar Online en equipo, aunque su Campaña flojea. **90**

BIOSHOCK 2 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **94**

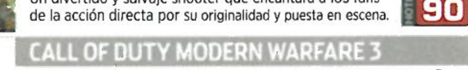


BORDERLANDS GOTY — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **92**

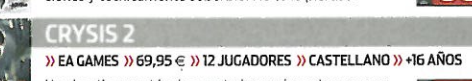
BULLETSTORM — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. **90**



CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de PS3, muy completo en modos y opciones y técnicamente soberbio. No te lo pierdas. **98**



CRYSIS 2
» EA GAMES » 69,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. **92**

DUKE NUKEM FOREVER
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. **87**

F.3.A.R.
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. **86**

GOLDENEYE 007 RELOADED
» ACTIVISION » 70,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

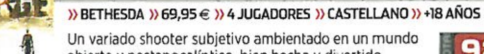
No puede compararse a los grandes del género, pero su mezcla de acción y sigilo resulta original. Y es completo. **81**

KILLZONE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **95**

PORTAL 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. **91**



RAGE
» BETHESDA » 69,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un variado shooter subjetivo ambientado en un mundo abierto y postapocalíptico, bien hecho y divertido. **92**

para disfrutar del frío invernal



SSX

Aun no ha salido, pero ya le falta poquito y nosotros ya estamos deslizándonos con nuestras tablas por las laderas nevadas más peligrosas del planeta en este "reinicio" de esta conocida serie que volverá con fuerza en marzo.



Winter Stars

Pero si buscas un juego que recree muchos deportes de invierno, tu opción debe ser *Winter Stars*. Ofrece muchas y variadas pruebas (algunas bastante originales), es muy disfrutable en compañía y se puede jugar con Move.

MUSICALES



GREASE DANCE

» 505 GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de baile que disfrutarán los mitómanos de "Grease" bailando y cantando sus temas principales

NOTA **80**



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita.

NOTA **70**

ROCK BAND 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos.

NOTA **91**



SINGSTAR GRANDES ÉXITOS

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres cantar en castellano y no tienes ningún *Singstar*, píllalo. Los veteranos echarán en falta temas nuevos.

NOTA **85**

DEPORTIVOS



FIFA 12

» EA SPORTS » 69,95 € » 22 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Por su cantidad de opciones, realista sistema de juego y apartado técnico, *FIFA 12* es el mejor simulador del año.

NOTA **94**



FIGHT NIGHT CHAMPION

» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple.

NOTA **90**



NBA 2K12

» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran sistema de juego, ambientación insuperable, muchos modos de juego, jugadores legendarios... El mejor basket.

NOTA **93**



PRO EVOLUTION SOCCER 2012

» KONAMI » 49,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de PES aunque tiene sus fallos. Eso sí, su precio es muy atractivo.

NOTA **87**



SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía.

NOTA **89**



TIGER WOODS PGA TOUR 12

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf trae suficientes alicientes bajo el brazo para enamorar a los fans.

NOTA **89**



TOP SPIN 4 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco.

NOTA **91**



VIRTUA TENNIS 4

» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor.

NOTA **88**

WINTER STARS — ¡Nuevo!

» DEEP SILVER » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de deportes de invierno que entretiene por su variedad y es compatible con Move. No es espectacular.

NOTA **81**

VARIOS



APE ESCAPE — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos.

NOTA **69**



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado.

NOTA **90**



CHILD OF EDEN — ¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Un mata-mata de psicodélicos gráficos y sonidos electrizantes. Destaca más por su belleza visual que por el desarrollo.

NOTA **76**





HUNTER'S TROPHY — ¡Nuevo!

» NOSTROMO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Tiene su gracia disparar con el rifle que incluye para el mando Move, especialmente para cazadores. Es simple.

NOTA **75**



LITTLEBIGPLANET 2 — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores.

NOTA **95**



LOS SIMS 3 ¡VAYA FAUNA!

» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor y más completo juego de los Sims en una consola. Cientos de horas de diversión para los fans.

NOTA **89**



MEDIEVAL MOVES

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego repleto de acción que aprovecha las posibilidades de Move para ofrecer divertidos combates.

NOTA **84**

SONIC GENERATIONS

» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un veloz y colorido juego de plataformas hecho por y para fans de Sonic. Si es tu caso, lo vas a disfrutar de verdad.

NOTA **86**



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

» SEGA » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un arcade "sobre raíles" que no inventa nada ni es muy vistoso, pero es entretenido sobre todo en compañía.

NOTA **79**







UDRAW ARTISTA AL INSTANTE

» THQ » 69,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una tabla de dibujo con la que disfrutarán sobre todo los más pequeños viendo sus creaciones en la tele.

NOTA **78**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Final Fantasy XIII-2** (N) — PS3 | SQUARE ENIX | ROL



En Japón son muy suyos y allí triunfa el rol local con lo último de *Final Fantasy*, dos juegos de PSP y *Everybody's Golf* de PS Vita (*Minna no Golf*).

2. **MUSOU OROCHI 2** (N) — PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN
3. **Jikkyou Powerfuk Pro Yakyuu 2011** (N) — PSP | KONAMI | DEPORTIVO
4. **Danball Senki Boost** (N) — PSP | LEVEL 5 | ACCIÓN
5. **Minna no Golf 6** (N) — PS VITA | SONY | DEPORTIVO

EE.UU.

1. **COD: Modern Warfare 3** (=) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

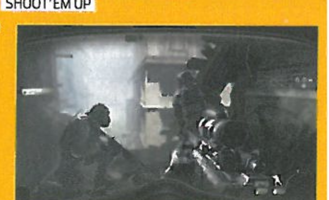


La guerra asola los USA, aunque el mejor rol con *Skyrim* y las aventuras no le andan a la zaga. Por supuesto, el fútbol americano ocupa un puesto de privilegio en la lista.

2. **The Elder Scrolls V: Skyrim** (=) — PS3 | BETHESDA | ROL
3. **Madden NFL** (↑) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Uncharted 3** (↓) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Batman Arkham City** (↑) — PS3 | WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1. **COD: Modern Warfare 3** (=) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



Muy parecida a la lista americana, sólo que cambiando *FIFA* por *Madden* y a Ezio por Batman. Será que aquí somos más "culturetas" y menos "comiqueros"...

2. **FIFA 12** (↑) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Assassin's Creed Revelations** (↑) — PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Uncharted 3** (↓) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **The Elder Scrolls V: Skyrim** (↓) — PS3 | BETHESDA | ROL



DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME



PES 2012 sigue reinando en PSP.

1. PES 2012
2. Invizimals Las Tribus Perdidas
3. FIFA 12
4. Gran Turismo (Essentials)
5. Assassin's Creed Bloodlines
6. Geronimo Stilton (N)
7. Sonic Rivals 2 (Essentials)
8. Cars 2
9. Sonic Rivals (Essentials)
10. GOW: Ghost of Sparta (Essentials)



Geronimo Stilton entra con fuerza en la lista.

STORE

ACCIÓN

BATTLEFIELD 1943
» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter ambientado en la guerra del Pacífico y pensado por y para el multijugador, con 3 mapas. **NOTA 83**

BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. **NOTA 86**

CRYSIS
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter revolucionario en su momento que conserva muchas de sus virtudes pese a su "edad" y a los recortes. **NOTA 87**

DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. **NOTA 82**

EAT THEM!
» SONY » 7,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sencillo juego de acción en el que nos creamos nuestro monstruo para destruir ciudades y zampar humanos. **NOTA 72**

FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. **NOTA 87**

GATLING GEARS
» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. **NOTA 85**

HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. **NOTA 83**

MOON DIVER
» SQUARE ENIX » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas 2D a la antigua usanza pero con multijugador y toques roleros. Eso sí, es muy difícil. **NOTA 81**

PIXELJUNK SHOOTER 2
» Q-GAMES » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un mata-mata que sin sorprender tanto como el original, es más largo y completo y visualmente más variado. **NOTA 86**

PIXELJUNK SIDESCROLLER
» SONY » 7,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido "mata mata" de scroll lateral con 13 fases en las que debes demostrar tus reflejos. Y con cooperativo. **NOTA 85**

RED FACTION BATTLEGROUNDS
» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. **NOTA 82**



ROCKETBIRDS: HARDBOILED CHICKEN
» RATLOOP ASIA » 8,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y humor en un desarrollo 2D que divierte aunque resulta "pelín simplón". Los hay mejores en el Store. **NOTA 70**

SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4. **NOTA 80**



SHANK
» ELECTRONIC ARTS » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un juego de acción 2D muy divertido y de atractiva estética tipo cómic. Es corto, pero el multijugador compensa. **NOTA 84**



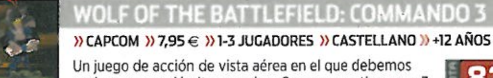
SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. **NOTA 84**



WARHAMMER 40000: KILL TEAM
» THQ » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +6 AÑOS

Un juego de acción en vista isométrica basado en el universo Warhammer 40K, con cuatro héroes a elegir. **NOTA 76**



WOLF OF THE BATTLEFIELD: COMMANDO 3
» CAPCOM » 7,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de acción de vista aérea en el que debemos acabar con un ejército enemigo. Con cooperativo para 3. **NOTA 83**



ZACK ZERO ¡Nuevo!
» CROCODRILE » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego que encantará a los que busquen plataformas, acción, puzzles y diversión directa. Y a un buen precio. **NOTA 88**

PLATAFORMAS



OUTLAND
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. **NOTA 90**



SACKBOY'S PREHISTORIC MOVE
» SONY » 5,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Como en *LBP*, hasta 4 jugadores deben superar niveles de plataformas, mientras otro les ayuda usando Move. Corto. **NOTA 75**



SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. **NOTA 85**



SONIC CD ¡Nuevo!
» SEGA » 4,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Todo un clásico de MegaCD que resiste muy bien el paso del tiempo y con mejoras que refuerzan su jugabilidad. **NOTA 84**

¿Y tú cómo puntuarías a...

La joya de la corona

Daniel Salinas

Más que un juego, es una vida: opciones, libertad, duración, un mundo vivo que respira a cada paso, situaciones límite, una historia completa y cuidada, un vasto mundo por explorar... Es verdad que presenta fallos, pero a pesar de todo, es la cumbre de la presente generación de videojuegos en lo que a rol se refiere. Por eso se merece un 97, porque convertir un videojuego en una vida es en sí una obra de arte.



NOTA 97 La joya de la corona de Bethesda. Me reservo el 100 para ponérselo cuando llegue la edición GOTY con los DLC, pulida y sin fallos.

Roza la perfección

Marcos Insa

Al que le guste el buen rol, no puede perderse *Skyrim* por nada de este mundo. El mundo en el que te mueves es de una belleza que te deja embelesado, las mil cosas que hay que hacer, mil lugares que visitar, muchas misiones que cumplir... es de lejos, el mejor de mi colección. Tiene fallos, pues no es perfecto, y más de una vez se me ha quedado colgado... pero aún con eso, se merece un 95 y no llega a los 100 por los "bugs".

NOTA 95 Si disfrutaste con *Oblivion*, no te puedes perder *Skyrim* por nada del mundo. Tiene fallos, sí, pero yo no creo en la perfección...

AVENTURA



BEYOND GOOD & EVIL HD
»UBISOFT »9,99 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio.


NOTA 87

COSTUME QUEST
»THQ »9,99 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Una simpática y rolera aventura, con mucho humor y estética cartoon. Divertida si no te cansan los combates por turnos.


NOTA 83

INFAMOUS FESTIVAL OF BLOOD
»SONY »9,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS
Una aventura que puede jugarse sin tener otros *InFamous*. Trama vampírica corta, pero muy bien hecha técnicamente.


NOTA 81

LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
»SQUARE-ENIX »12,99 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara.


NOTA 92

LIMBO
»PLAYDEAD »12,99 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto.
NOTA 89

MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
»LUCASARTS »9,99 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés).
NOTA 90

RESIDENT EVIL 4 HD
»CAPCOM »19,99 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS
Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD.


NOTA 93

STACKING
»THQ »11,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un original título que rescata el espíritu de las aventuras gráficas clásicas. Muy rejugable y estéticamente único.


NOTA 82

TRINE
»NOBILIS »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas.


NOTA 89

ROL



DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
»GAMELOFT »12,99 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline.


NOTA 84

MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES
»UBISOFT »14,99 € »1-2 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Una franquicia clásica que llega al Store con sus batallas estratégicas y novedades con respecto al original de DS.


NOTA 80

LUCHA



KUNG-FU LIVE
»SONY »13,95 € »1-5 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Con la cámara PS Eye nos metemos dentro de un curioso juego de lucha. Es muy original, aunque monótono.
NOTA 70



STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED.
»CAPCOM »14,99 € »1-2 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras.
NOTA 89

VARIOS

BRAID
»HOTHEAD GAMES »9,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya.


NOTA 91

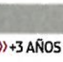



CRITTER CRUNCH
»CAPYBARA GAMES »9,99 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un puzzle en el que debemos comer insectos y regurgitarlos para alimentar a bichos más pequeños. Pica.
NOTA 83

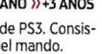



ECHOCHROME II
»SONY »12,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán.


NOTA 80



FLOWER
»SONY »7,99 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando.


NOTA 90



FROM DUST
»UBISOFT »14,99 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Sé un dios en este juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallos, entretiene y pica de lo lindo...


NOTA 82

PIXELJUNK MONSTERS
»SONY »9,99 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión.
NOTA 85



SWARM
»HOTHEAD »12,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un juego de habilidad con toques plataformeros que es capaz de suponer un divertido reto pese a su sencillez.


NOTA 84

TUMBLE
»SONY »9,99 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques.


NOTA 91

WORMS 2: ARMAGEDDON
»TEAM 17 »9,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS
Hilarantes batallas por turnos (online y offline) entre equipos de gusanos armados hasta los dientes.
NOTA 85

The Elder Scrolls V: Skyrim?



Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania

La historia interminable



Arnau Caude
Una historia interminable (misiones principales, secundarias, explorar... y misiones infinitas), una gran banda sonora de Jeremy Soule, graficazos, buen sistema de combate, muy profundo y adictivo, un mapa gigantesco, mazmorras muy variadas, muchas novedades (dragones, poder casarte, poder hacer tus propias armaduras...). No llega a la perfección pero la roza. Una leyenda hecha videojuego.


NOTA 99 Bethesda trabaja para solucionar los bugs de un juego de rol profundo, adictivo e interminable que roza la perfección.

El juego del año

Víctor López Jiménez
Es un verdadero juego de ROL, creando tu propia historia de "Sangre de Dragón". La calidad gráfica es tremenda y combinándola con la banda sonoro hacen una mezcla perfecta. Otro punto clave es juego totalmente en castellano. Carece de Online, pero es un juego tan largo y casi interminable que no se le echará en falta. A pesar de sus pequeños fallitos, para mí es o debería ser el juego del año.



NOTA 99 Es un juego de rol con mayúsculas: gran calidad gráfica, repleto de opciones, gran banda sonora... Y doblado al castellano.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Sonic CD** (N) — SEGA | PLATAFORMAS



Para nosotros ha sido un placer reencontrarnos con este clásico de nuestros años mozos. Como placer sentimos viendo que producciones nacionales como el divertidísimo *Zack Zero* llegan a buen puerto.

2. **Zack Zero** (N) — CROCODRILE | ACCIÓN
3. **Street Fighter III 3rd Strike Online Ed.** (=) — CAPCOM | LUCHA
4. **Wizardry: Labyrinth of Lost Souls** (N) — ADQUIRE | ROL
5. **PixelJunk Sidescroller** (↓) — SONY | MATAMARCIANOS

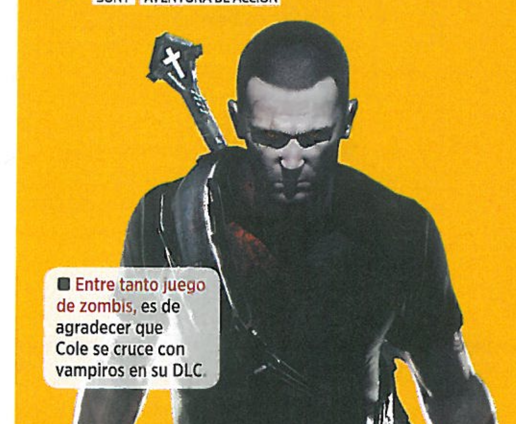
VUESTROS FAVORITOS

1. **Resident Evil 4 HD** (↑) — CAPCOM | SURVIVAL HORROR



Pocas novedades habéis votado este mes en el Store. ¿Será por que es época de grandes juegazos y tenéis un poco olvidados los descargables? Pues en los próximos meses llegan algunos "gordos"...

2. **Lara Croft y el Guardián de la luz** (↑) — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Crysis** (=) — EA GAMES | SHOOT' EM UP
4. **Dead Nation** (↑) — SONY | ACCIÓN
5. **inFamous 2: Festival of Blood** (↓) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Entre tanto juego de zombis, es de agradecer que Cole se cruce con vampiros en su DLC.



■ *The Darkness II* será un oscuro shooter subjetivo en el que manejamos de nuevo a Jackie Estacado. Se desarrolla dos años después el primero.

***The Darkness II* será un brutal shooter subjetivo en el que volveremos a disponer de los devastadores poderes de la Oscuridad. Y con Online cooperativo.**

The Darkness II

LA **OSCURIDAD** SIGUE SIENDO TU MEJOR ALIADA

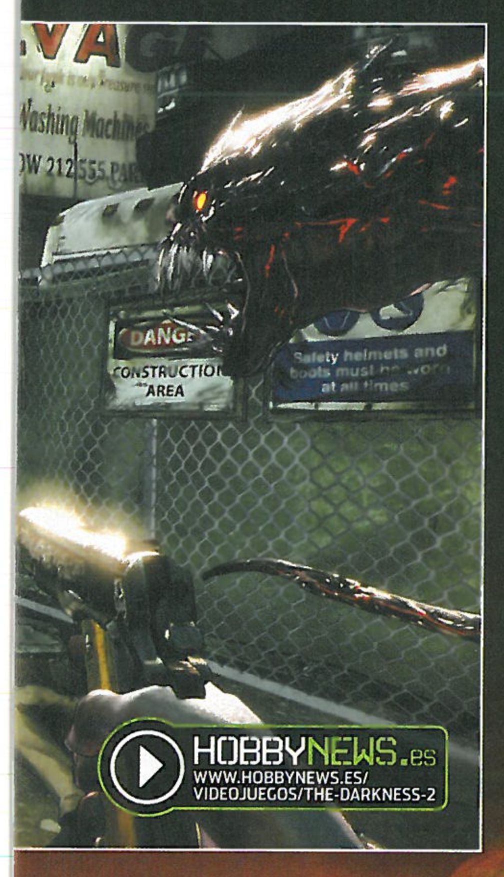
PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP | 10 DE FEBRERO

Muchos de vosotros seguramente recordaréis *The Darkness*, un adulto y brutal shooter subjetivo basado en el cómic homónimo de Marc Silvestri que nos sorprendió en los primeros tiempos de PS3. Pues ahora 2K Games y el estudio canadiense Digital Extremes ya tienen casi a punto su secuela, un shooter tan oscuro como el original pero mucho más brutal y lleno de posibilidades.

La acción transcurre dos años después del primero y en él volveremos a manejar a Jackie Estacado, que ya está en lo más alto de su organización criminal. Este mafioso que protagonizó la primera entrega sigue albergando a la Oscuridad en su interior, una especie de don/maldición que le otorgará devastadores poderes siempre y cuando no se exponga a la luz. Y en esta secuela nos enfrentaremos contra una poderosa hermandad que, desde tiempos inmemoriales, ha intentando acabar con la Oscuridad aunque sus dirigentes actuales están corrompidos y ahora ansían su poder... Y dicho poder será nuestro mejor arma contra ellos. En *The Darkness II* además de usar una o dos armas como en cualquier otro shooter, también dispondremos de dos "serpientes-tentáculo" que servirán tanto para agarrar como para despedazar... También contaremos con unos diablillos llamados Darklings que nos asistirán de distintas formas. Y muchas de estas habilidades podrán mejorarse, en un desarrollo repleto de acción bastante "gore". Y lo mejor de todo es que contará con opciones cooperativas para cuatro jugadores Online fuera del modo principal, las llamadas Vendettas. En ellas podremos elegir a cuatro personajes distintos (cada uno con sus armas y habilidades "oscuras") en un modo Historia ajeno al principal y en misiones sueltas llamadas HitList (muy orientadas a la acción). Promete ser uno de los mejores juegos de cara al primer trimestre del año.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un shooter oscuro y lleno de posibilidades con un cooperativo Online que puede darnos muchas alegrías. El mes que viene comprobaremos si Jackie Estacado logra mantener el tipo.



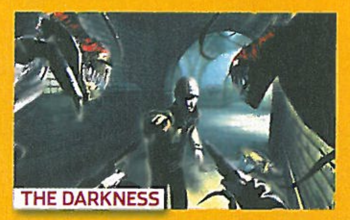


Además de armas convencionales, tendremos los poderes de la Oscuridad: dos "serpientes" capaces de agarrar y despedazar, diablillos que nos ayudan en los tiroteos...



SE PARECE A...

Obviamente, nos tenemos que remitir al primer *The Darkness*, aunque esta secuela tendrá más aplicaciones de los poderes "oscuros", un acabado gráfico distinto y, sobre todo, cooperativo Online. Y otro shooter subjetivo oscuro es *Condemned 2*, aunque éste pinta mejor.



THE DARKNESS

Comparten protagonista, desarrollo brutal y muchos de los poderes, aunque la secuela le superará en todo.



CONDEMNED 2

Otro oscuro juego en primera persona bastante original, aunque *The Darkness II* ofrecerá más posibilidades.



Con los dos botones R y los dos L manejaremos dos armas y dos tentáculos a la vez. ¡Brutal!



Tendrá un apartado gráfico muy especial, que en cierto modo remite al cómic en el que se basa.



Podremos mejorar los poderes de la Oscuridad (con un sistema muy sencillo). Pero ojo, estos poderes no funcionan bajo la luz. Evita las lámparas o, mejor aún, dispáralas.

EN ESTA **SECUELA** NO ESTARÁS SOLO EN LA OSCURIDAD

Como ya os anunciamos en primicia el mes pasado, una de las principales novedades de *The Darkness II* será su modo cooperativo Online para hasta 4 jugadores. Dicho modo consta de dos partes: un modo Historia "extra" y las misiones sueltas del HitList (aunque también podremos jugarlas en solitario). En este modo podremos manejar a 4 personajes, cada uno con sus armas y poderes.



4 NUEVOS PROTAGONISTAS

Elige entre el japonés Inugami, la agente de El Mossad Shoshanna, el escocés Wilson o el brujo Dupont.



HABILIDADES EXCLUSIVAS

Cada uno tiene sus poderes y armas. Aprovechar sus particularidades será fundamental para sobrevivir.



Serah y el misterioso Noel iniciarán un viaje fabuloso por el tiempo y el espacio. Noel quiere salvar su mundo y Serah busca reunirse con su hermana Lightning, la protagonista de *FFXIII*.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | 3 DE FEBRERO

Final Fantasy XIII-2

RECTIFICAR ES DE **SABIOS** Y DE ROLEROS

Si fuiste uno de los fans que se sintieron algo decepcionados con *FFXIII*, te alegrará saber que Square Enix ha escuchado las críticas de los jugadores y se va a sacar de la chistera una secuela directa que superará en todo a su antecesor. En *Final Fantasy XIII-2* Lightning cederá parte de su protagonismo a su hermana Serah y a un nuevo personaje, el misterioso Noel, que viene del futuro para intentar salvar a su mundo realizando ciertas acciones en el presente que cambien el devenir de los acontecimientos. Así pues, los viajes espacio-temporales serán algo frecuente en *FFXIII-2*, una novedad que corrige el aspecto más criticado de su antecesor: su excesiva linealidad. Mediante portales que activan distintos tipos de fragmentos, entraremos en el Umbral de las Eras, que nos permitirá visitar infinidad de localizaciones en distintos momentos de la historia. Esto nos permitirá elegir distintas rutas, alternando la historia principal con tareas optativas como búsquedas, carreras de chocobos, minijuegos...
En cuanto al sistema de combate, ya sabemos que será parecido al anterior: no serán aleatorios, estarán sujetos a una "barra de tiempo" en la que vamos colocando las distintas acciones a realizar, manejaremos sólo al líder y fijaremos las tácticas para el resto del grupo... Eso sí, no faltarán novedades como espectaculares "quicktime events" o la posibilidad de reclutar y mejorar monstruos para que luchen a nuestro lado . Y hablando de mejorar, también repetirá el sistema Crystarium de *FFXIII* para aprender nuevas habilidades al subir de nivel, aunque ahora cada personaje tiene un solo Crystarium para todos los roles.
Un apartado gráfico espectacular (creednos, la versión de PS3 será superior a la de 360 en este sentido) y, cómo no, muchísimas secuencias de vídeo (en algunas conversaciones ahora podremos elegir entre distintas opciones, aunque está por ver si estas decisiones que tomemos afectarán realmente al devenir de la trama) pondrán la guinda a un juego de rol que conservará todo lo bueno de *FFXIII* a la vez que promete corregir sus aspectos más criticados. El mes que viene lo veremos.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Todas las críticas que se le podían poner a *FFXIII* no van a ser aplicables a su secuela. Será un RPG igual de divertido y espectacular pero mucho más abierto.

Será mucho menos lineal que el anterior *FFXIII*. Y tendrá muchas más tareas optativas como carreras de chocobos, búsquedas de objetos...

■ Los combates no son aleatorios. En ellos manejamos al "líder" y nuestras acciones están sujetas a una "barra de tiempo".

■ Entre las novedades hay puzzles, "quicktime events" en ciertas secuencias, conversaciones con hasta cuatro posibilidades de respuesta...

FF XIII-2 va a corregir los aspectos más criticados de FF XIII. Ofrecerá un desarrollo abierto y tareas secundarias casi desde el principio.

SE PARECE A...

FINAL FANTASY XIII
Comparten ambientación, algunos protagonistas y un sistema de combate similar. Pero el desarrollo de *FFXIII* era mucho más lineal que el de la secuela.

ETERNAL SONATA
Otro juego de rol japonés en el que los combates están sometidos a una "barra de tiempo". Aunque no es una superproducción como *FFXIII-2*.

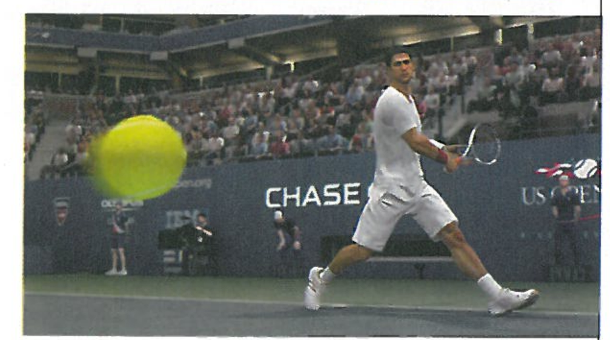
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 9 DE FEBRERO

Grand Slam Tennis 2

JUEGO, SET Y **PARTIDO** PARA EA SPORTS

Hasta hoy, las series *Top Spin* y *Virtua Tennis* habían competido en solitario por ser el número 1 en el ránking del tenis en PS3. Pero tras su primera incursión en Wii, ahora EA se atreve a entrar en la liza con su *Grand Slam Tennis 2*. ¿Sus armas? Pues la gran cantidad de licencias a las que nos tiene acostumbrados EA en sus otras series deportivas, variados modos de juego y, cómo no, compatibilidad con Move. En *Grand Slam Tennis 2* podremos manejar a más 20 tenistas reales, desde jugadores clásicos (como John McEnroe o Bjong Borg) hasta los ases de la raqueta en la actualidad (Rafa Nadal, Djokovic, Federer, las hermanas Williams, Sharapova...). Contará también con licencias de torneos reales como Winbledon o U.S. Open y además podremos revivir algunos de los duelos reales más míticos en la historia de este deporte. Y todo con un control que promete darnos muchas alegrías, tanto si utilizas como raqueta el mando Move como si te decantas por el control tradicional (en este caso, utilizaremos el stick derecho para matizar los distintos golpes). Pronto sabremos si llega al número 1 de la ATP.

» SE PARECE A... **TOP SPIN 4**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

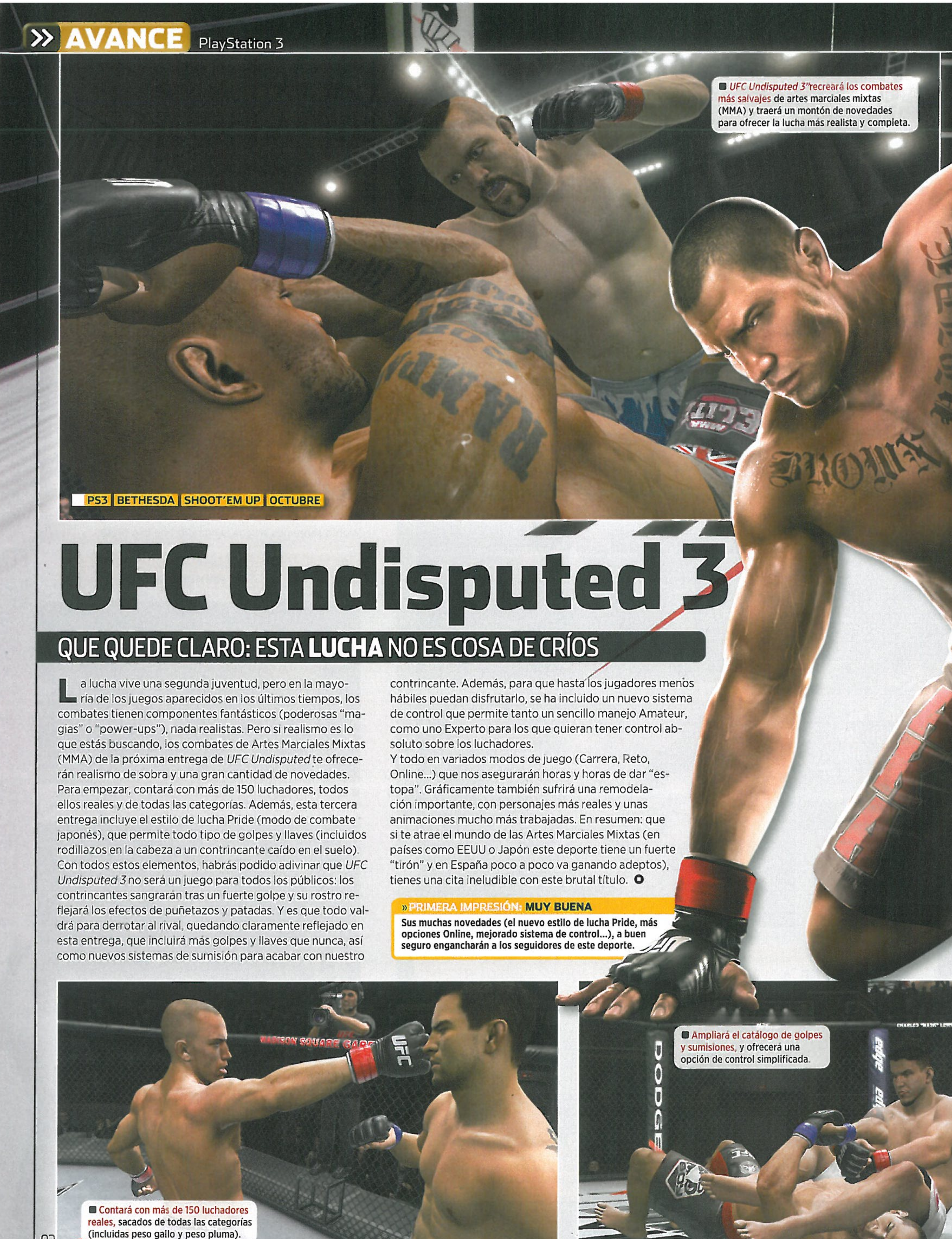


■ *Grand Slam Tennis 2* será un simulador de tenis que ofrecerá un sistema de control lleno de posibilidades. O bien podemos usar Move como raqueta.



■ Manejaremos a más de 20 tenistas reales como María Sharapova o Rafa Nadal.

■ Y gráficamente también promete estar a la altura de los mejores del género.



UFC Undisputed 3"recreará los combates más salvajes de artes marciales mixtas (MMA) y traerá un montón de novedades para ofrecer la lucha más realista y completa.

PS3 | BETHESDA | SHOOT'EM UP | OCTUBRE

UFC Undisputed 3

QUE QUEDE CLARO: ESTA **LUCHA** NO ES COSA DE CRÍOS

La lucha vive una segunda juventud, pero en la mayoría de los juegos aparecidos en los últimos tiempos, los combates tienen componentes fantásticos (poderosas "magias" o "power-ups"), nada realistas. Pero si realismo es lo que estás buscando, los combates de Artes Marciales Mixtas (MMA) de la próxima entrega de *UFC Undisputed* te ofrecerán realismo de sobra y una gran cantidad de novedades. Para empezar, contará con más de 150 luchadores, todos ellos reales y de todas las categorías. Además, esta tercera entrega incluye el estilo de lucha Pride (modo de combate japonés), que permite todo tipo de golpes y llaves (incluidos rodillazos en la cabeza a un contrincante caído en el suelo). Con todos estos elementos, habrás podido adivinar que *UFC Undisputed 3* no será un juego para todos los públicos: los contrincantes sangrarán tras un fuerte golpe y su rostro reflejará los efectos de puñetazos y patadas. Y es que todo valdrá para derrotar al rival, quedando claramente reflejado en esta entrega, que incluirá más golpes y llaves que nunca, así como nuevos sistemas de sumisión para acabar con nuestro contrincante. Además, para que hasta los jugadores menos hábiles puedan disfrutarlo, se ha incluido un nuevo sistema de control que permite tanto un sencillo manejo Amateur, como uno Experto para los que quieran tener control absoluto sobre los luchadores.

Y todo en variados modos de juego (Carrera, Reto, Online...) que nos asegurarán horas y horas de dar "estopa". Gráficamente también sufrirá una remodelación importante, con personajes más reales y unas animaciones mucho más trabajadas. En resumen: que si te atrae el mundo de las Artes Marciales Mixtas (en países como EEUU o Japón este deporte tiene un fuerte "tirón" y en España poco a poco va ganando adeptos), tienes una cita ineludible con este brutal título.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Sus muchas novedades (el nuevo estilo de lucha Pride, más opciones Online, mejorado sistema de control...), a buen seguro engancharán a los seguidores de este deporte.

Contará con más de 150 luchadores reales, sacados de todas las categorías (incluidas peso gallo y peso pluma).

Ampliará el catálogo de golpes y sumisiones, y ofrecerá una opción de control simplificada.

■ Podremos elegir entre UFC o Pride, un nuevo sistema de combate más brutal con sus propias reglas.

Promete superar a la anterior entrega gracias a sus novedades: más luchadores, nuevo sistema de lucha, gráficos más impactantes...

SE PARECE A...

SUPREMACY MMA
También ofrecía combates de artes marciales mixtas, pero *UFC Undisputed* gana por goleada en todos los apartados.

EA SPORTS MMA
Ambos ofrecen combates realistas e interesantes opciones, aunque el juego de EA no tiene todas las licencias de UFC.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 24 DE FEBRERO

Asura's Wrath

CUANDO LA **ACCIÓN** SE ACERCA AL ANIME

Capcom y Cyberconnect 2 (los creadores de los *Naruto Ultimate Ninja Storm*) están rematando ya una aventura que ellos mismos han bautizado "de acción cinemática", que promete ser tan original como sorprendente y que revisitará la mitología asiática, poniéndonos en el pellejo de Asura, una deidad traicionada que se enfrentará a sus antiguos compañeros para recuperar a Mithra, su hija recién nacida y que esconde un gran poder. El desarrollo recordará al de una serie de animación, dividido en pequeños capítulos de unos 15 minutos en los que no faltarán las escenas de vídeo (algunas interactivas con un montón de Quick Time Events) ni apasionantes momentos de acción, principalmente combates cuerpo a cuerpo y a larga distancia, en los que podremos usar nuestros puños y "la rabia" de Asura, que le permitirá incluso lanzar a los enemigos por los aires (aunque sean 10 veces más grandes que nosotros). Añade niveles de disparo al estilo *Space Harrier*, enemigos finales de tamaño impresionante, un apartado técnico tan sólido como atractivo y situaciones de todo tipo, y el resultado es un título a priori original, fresco y diferente... Aunque habrá que ver cuánto llega a dar de sí su fórmula.

» SE PARECE A... **NARUTO ULTIMATE NINJA STORM 2**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**

■ Los combates estarán salpicados por Quick Time Events, muy al estilo de lo que hemos visto en el último juego de lucha de Naruto.



■ Habrá enemigos finales de todos los tamaños, algunos de ellos animales como este elefante.



■ Tampoco faltarán las zonas de "disparo", como este asalto a una flota enemiga...



FIFA Street supone el "reinicio" de una serie de arcades futbolísticos que tuvieron un par de entregas interesantes en PS2 y otra en PSP.

FIFA Street

LOS ASTROS DEL BALÓN VUELVEN A LAS CALLES

Con Messi como flamante imagen y último fichaje de EA Sports se presenta este nuevo *FIFA Street*. Después de dos entretenidas entregas en PS2 (la última de ellas también salió para PSP) y un tercer *FIFA Street* que llegó a PS3 en 2008 (francamente mediocre), el arcade de fútbol callejero por excelencia vuelve a pisar las calles cuatro años después. Y curiosamente, sus armas en esencia siguen siendo las mismas: aprovechar la mareante cantidad de licencias de los *FIFA* para ofrecernos un montón de equipos y jugadores reales; y optar por un control asequible para que todo el mundo pueda realizar todo tipo de filigranas con el balón de forma rápida y sencilla. Conseguidos estos dos objetivos, ¿dónde veremos el salto cualitativo con respecto a aquel mejorable *FIFA Street 3*? Pues básicamente en las opciones y modos de juego, aunque partamos de la base de los típicos partido callejeros sin apenas reglas (no hay faltas, ni suele haber fueras, por ejemplo). Teniendo esto siempre presente, en este *FIFA Street* podremos disputar muchas modalidades de partidos, incluidas divertidas variantes como que cada vez que metamos un gol, prescindamos de un jugador (ganando el equipo que se quede primero sin jugadores, claro está). Pero también habrá un modo Historia típico en el que deberemos crear a nuestro jugador (o importarlo desde *FIFA 12)* para luego integrarlo en un equipo y llevarlo hasta lo más alto. Y cómo no, también podremos jugar partidos Online para hasta 8 jugadores, disfrutando además de las opciones en plan "red social" que últimamente EA mete en todos sus juegos y que nos permitirán saber cuáles son los logros de nuestros amigos para poder superarlos, además de poder integrarlos en nuestro equipo.

En cuando al control, es sencillo e intenta ser intuitivo usando el stick derecho para ciertas filigranas además de los botones L y R. Sin embargo, y aunque resulten vistosas, a veces no tienes muy claro cómo has hecho cada cosa... Un apartado técnico correcto (echamos en falta cámaras más cercanas y espectaculares) pondrá la guinda a un buen complemento para *FIFA 12*.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENO

Muchas licencias, variadas opciones y modos de juego y un control sencillo y asequible para todos serán las mejores bazas de este arcade de fútbol que quiere recuperar su sitio.



Jugaremos en canchas callejeras en lugares tan variopintos como Tokio, Londres, Buenos Aires o Shanghai, todas muy reconocibles.



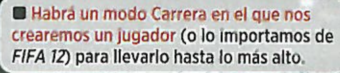
Las animaciones están bastante trabajadas. Quizá sea lo más destacable de un apartado gráfico que no nos pareció demasiado impresionante...

Nos esperan partidos sin más reglas que dar espectáculo.

Quizá echamos en falta más variedad en los tipos de cámara.



Habrá distintas modalidades de partidos, algunas muy divertidas.

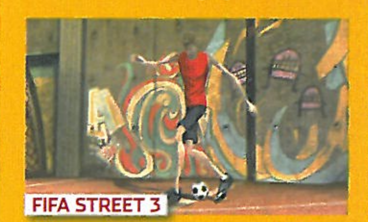


Habrá un modo Carrera en el que nos crearemos un jugador (o lo importamos de *FIFA 12*) para llevarlo hasta lo más alto.



» SE PARECE A...

Aunque será muy superior, es inevitable compararlo con *FIFA Street 3* ya que parten de conceptos idénticos (fútbol callejero sin más reglas que dar espectáculo) y ambos comparten un sistema de control muy, muy arcade. Y al ser ambos juegos de EA Sports, mantiene el mareante catálogo de licencias de *FIFA 12* y su variedad de modos y opciones.



FIFA STREET 3

Salió en los primeros tiempos de PS3 y, la verdad, es la entrega más olvidable de todas. La serie necesita un "descanso" y ahora, 4 años después, se reinicia.



FIFA 12

Aunque *FIFA 12* es un simulador que está en la antípodas desde el punto de vista de lo jugable, comparte licencias y variedad de modos de juego.

***FIFA Street* será un asequible pero espectacular arcade de fútbol en el que haremos todo tipo de filigranas con el balón en campos callejeros. Y todo con un sistema de control muy sencillo.**

» CHILENAS, RABONAS Y **REGATES IMPOSIBLES** PARA TODOS

Como era de esperar, en *FIFA Street* vamos a encontrar un sistema de control bastante intuitivo que nos permitirá realizar todo tipo de espectaculares filigranas con el balón en los pies de una forma muy sencilla. Eso sí, a veces no sabremos muy bien lo que hacemos pero... será espectacular.



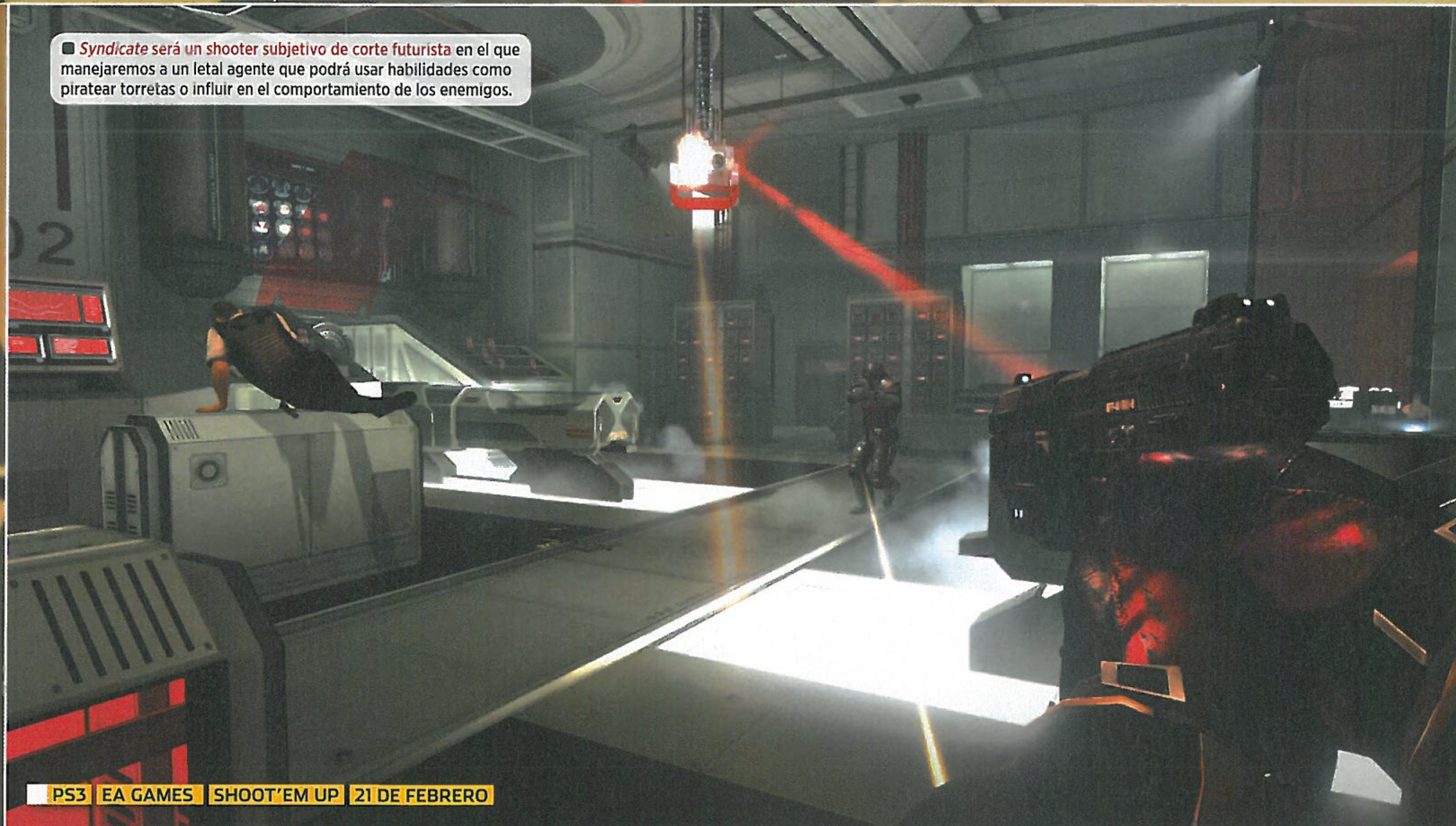
STICK DERECHO

Como en otros juegos de EA, para hacer muchas de las filigranas usaremos el stick derecho.



TODAS LAS ESTRELLAS

Rooney, Messi, CR7, Kaká y todas las estrellas del panorama futbolístico mundial serán seleccionables.



Syndicate será un shooter subjetivo de corte futurista en el que manejaremos a un letal agente que podrá usar habilidades como piratear torretas o influir en el comportamiento de los enemigos.

PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP | 21 DE FEBRERO

Syndicate

ACCIÓN **FUTURISTA** CON SABOR A CLÁSICO

Como se encargó de dejar bien claro Eidos Montreal hace unos meses con su magnífico *Deus Ex: Human Revolution*, parece que hay hueco para otro tipo de shooters que no sean los bélicos que tan de moda están en la actualidad. Por ello, EA y Starbreeze Studios (autores de otro shooter nada convencional: el primer *The Darkness*) se han decidido a recuperar una franquicia clásica como es *Syndicate*, un juego de acción táctica y estrategia de 1993 cuya secuela, *Syndicate Wars*, llegó a salir en PSone (y ahora la tenemos en el Store de PS3).

Pero la vista isométrica del original va a ser sustituida por una perspectiva en primera persona mucho más acorde con los gustos de la mayoría de los jugadores. Pero no os equivoquéis porque *Syndicate* no será el típico shooter "pasillesco". Nosotros ya hemos podido probarlo y nos ha recordado bastante a *Deus Ex: Human Revolution*, tanto por su ambientación futurista como por las múltiples alternativas que tendremos a la hora de afrontar los tiroteos.

La acción se desarrolla en 2069, en un futuro no tan lejano en el que las megacorporaciones (llamadas "sindicatos") dominan el planeta y compiten entre ellas de forma salvaje. Nosotros asumiremos el papel de Miles Kilo, un agente de Eurocorp que realizará todo tipo de "trabajitos sucios" (asesinatos selectivos, robo de información...) contra otros sindicatos enemigos, dentro de una oscura trama en la que nada es lo que parece. Además de manejar todo tipo de armas (algunas tan originales como un rifle cuyas balas pueden sortear obstáculos un poco a lo *Wanted*) tendremos un chip implantado que nos otorgará increíbles habilidades (que podremos mejorar). Detectar la posición del enemigo, piratear torretas defensivas, activar una especie de "tiempo bala" o incluso influir en el comportamiento de los enemigos (haciendo que se ataquen entre ellos o incluso que se suiciden) serán algunas de estas habilidades. Y lo mejor de todo es que también tendrá opciones cooperativas para cuatro jugadores, una idea que le acerca aún más a la esencia del *Syndicate* original y que puede darnos muchas alegrías. El mes que viene veremos si cumple todo lo que promete.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENO
Un shooter subjetivo de corte futurista que ofrecerá variadas alternativas en los tiroteos y un cooperativo Online realmente prometedor.

En *Syndicate* controlaremos a Miles Kilo, un letal agente de Eurocorp (si jugaste a *Syndicate Wars*, te sonará).



Podremos manejar armas convencionales como pistolas o rifles, además de otras con proyectiles capaces de sortear obstáculos.

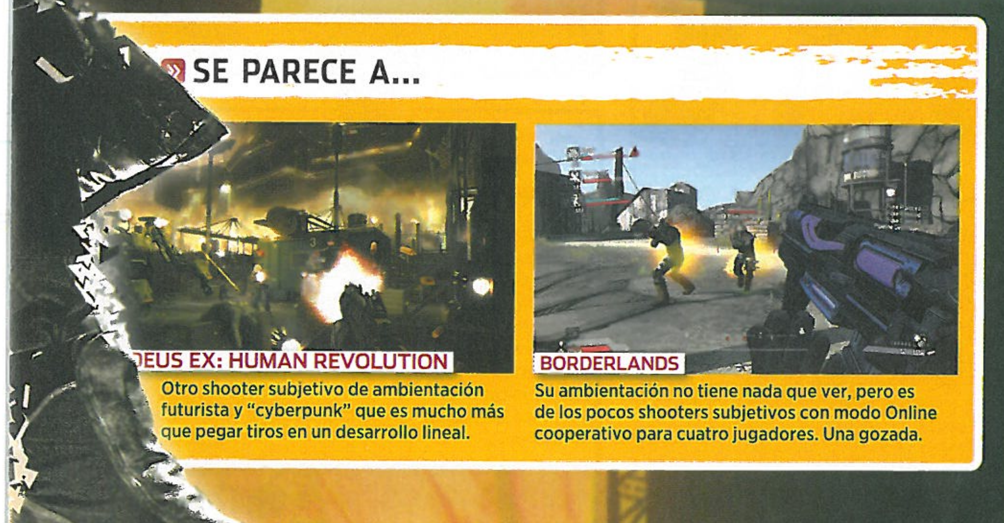


Y lo mejor es que incluirá opciones cooperativas para que cooperemos con otros tres agentes. Un concepto que encaja bien con la premisa del original.

Este nuevo *Syndicate* sustituye la vista isométrica del original por un enfoque en plan "shooter" mucho más acorde con los tiempos que corren.



Gráficamente lo que hemos visto nos ha convencido, con una ambientación futurista muy lograda.



SE PARECE A...

DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

Otro shooter subjetivo de ambientación futurista y "cyberpunk" que es mucho más que pegar tiros en un desarrollo lineal.

BORDERLANDS

Su ambientación no tiene nada que ver, pero es de los pocos shooters subjetivos con modo Online cooperativo para cuatro jugadores. Una gozada.

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 10 DE FEBRERO

Inversion

INVIERTE LA **GRAVEDAD** A TU ANTOJO

Anunciado en un primer momento para 2010, finalmente será este próximo mes de febrero cuando llegará a las tiendas *Inversion*, un juego de acción en tercera persona que fusionará con acierto varias ideas ya vistas por separado en otros juegos. Sus creadores, Saber Interactive, ya "jugaron" con el tiempo en el shooter subjetivo *TimeShift*, en el que podíamos parar, retroceder y adelantar el tiempo. Pues en *Inversion* lo que podremos modificar es la gravedad. Manejando al policía Davis Russel (o a su compañero Leo Delgado, ya que incluirá también opciones cooperativas), nos enfrentaremos a una especie de invasión alienígena, los llamados Lutadore, en escenarios urbanos parcialmente destrozados. Lo bueno es que contaremos con un arma capaz de alterar la gravedad (al estilo *Half Life 2*), con lo que seremos capaces de desplazar y sostener cualquier parte del escenario (para que nos sirva como cobertura en los tiroteos como en cualquier juego de acción, por ejemplo). Lo malo es que los enemigos también portarán armas de este tipo, con lo que la batalla está servida. Eso sí, gráficamente no parece ninguna maravilla. El mes que viene sabremos si la espera ha merecido la pena.

» SE PARECE A... **FRACTURE**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENO**



En *Inversion* haremos frente a una invasión alienígena. Para ello, usaremos un arma que es capaz de alterar la gravedad a voluntad.



Habrá multijugador cooperativo y competitivo, con distintos modos.

Podremos sostener y desplazar casi cualquier objeto de unos entornos que serán muy interactivos.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Antonio Quero.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 04/2012

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **17** DE FEBRERO

» REPORTAJE
¡¡Llega PS Vita!!

PS Vita promete revolucionar el concepto de consola portátil, para convertirse en un dispositivo que, además de juegos alucinantes, nos permitirá hacer muchísimas más cosas. Se lanza el 22 de febrero y os lo vamos a contar todo sobre ella...

» ESPECIAL
EL MEJOR ROL

El rol está en forma, como demuestran jugos de tanto nivel como el espectacular *Reckoning* o *FFXIII-2*. El mes que viene, los repasaremos todos.



» REEDICIONES HD
CLÁSICOS AL DÍA

El mes que viene repasaremos todas las sagas y títulos que se están preparando para la era HD: *Jak & Daxter, Devil May Cry, Final Fantasy X, Zone of the Enders...*

» COMPARATIVA
LUCHA

Ultimate Marvel vs Capcom 3, Soul Calibur V, Mortal Kombat, KOF XIII, Super Street Fighter IV...
El mes que viene, la lucha definitiva... ¡se librará en PlayManía!



» GANADORES
GRAN BAZAR DE NAVIDAD

LOTE 1º
- Susana Gomez Badillo (Madrid)

LOTE A
- Diana Herraez Arribas (Segovia)

LOTE B
- José A. Fernández (Cádiz)
- Carmen Lorente Gallego (Huesca)
- Miguel Ángel Herraez (Corredera)

LOTE C
- Federico Lozano Zafra (Córdoba)
- Juan Fco. Pérez Nicolás (Murcia)

LOTE D
- Lluis Serra Mollar (Barcelona)
- Jacinto Durán García (Cáceres)
- Antonio Rubio Ato (Murcia)


The Darkness™ II
EDICIÓN LIMITADA
The Darkness II
RESÉRVALO YA EN
GAME
Tu especialista en videojuegos
Y CONSIGUE UNA CAJA METÁLICA EXCLUSIVA Y TU EDICIÓN LIMITADA. SÓLO PARA LAS PRIMERAS UNIDADES DE VENTA*
www.thedarkness2-eljuego.com
www.facebook.com/thedarknessgame
www.twitter.com/thedarknessgame
10 DE FEBRERO DE 2012
18
www.pegi.info
PS3
XBOX 360
XBOX LIVE
PC DVD ROM
2K GAMES
© 2008-2011 Take-Two Interactive Software, Inc. Take-Two Interactive Software, Inc., 2K, 2K Games, and their respective logos are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. The Darkness is © 2011 Top Cow Productions, Inc. "The Darkness," The Darkness logos, and the likeness of all featured characters are registered trademarks of Top Cow Productions, Inc. All Rights Reserved. All other marks are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "PlayStation", "PS3", "PS3" and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.